

Coluna ADVENTURES  
O mapa do AMAZÔNIA

ANO VII - Nº 82 - C25 1.500,00

# Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

```
RES: TO F1
STORE 'QUATRO' TO F1
ENDIF
IF F#5
STORE 'CINCO' TO F1
ENDIF
STORE 'SEIS' TO F1
STORE 'SETE' TO F1
IF F#8
STORE 'OITO' TO F1
ENDIF
IF F#9
STORE 'NOVE' TO F1
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(P1)>2
IF LEN(A1)>1
STORE A1+1 TO P1
ENDIF
IF LEN(B1)>1
STORE P1+B1 TO P
ENDIF
IF LEN(C1)>1
STORE P1+C1 TO P1
ENDIF
IF LEN(D1)>1
STORE P1+D1 TO P1
ENDIF
IF LEN(E1)>1
STORE P1+E1 TO P1
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(P2)>2
IF LEN(D1)>1
STORE D1+1 TO P2
ENDIF
IF LEN(E1)>1
IF LEN(P2)>1
STORE P2+E1+1 TO P2
ELSE
STORE P2+1 TO P2
ENDIF
ENDIF
ENDIF
IF LEN(F1)>1
IF LEN(P2)>1
STORE P2+F1+1 TO P2
ELSE
STORE P2+1 TO P2
ENDIF
ENDIF
ENDIF
IF LEN(P1)>1
STORE P1+70917A005 TO P2
ENDIF
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(P2)>1
STORE A1+1+B1+1+C1+1+D1+1+E1+1 TO P2
ENDIF
*
```

## APLICAÇÕES PRÁTICAS EM DBASE

- Ida ao mercado
- Preenchendo cheques
- Recuperando informações



# 3ª Fenajsoft

Participe do melhor e mais profissional Congresso da Informática no Brasil.

Riocentro - Rio de Janeiro - 14 a 17 de março de 1989.

**3º Congresso Internacional da Tecnologia do Software, Telemática e Informação.**

## PROGRAMA TEMÁRIO

| 14.03.89   | 15.03.89   | 16.03.89  | 17.03.89  |
|--|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Abertura Oficial (Plenário)</li> <li>- Painel: Panorama Nacional do Setor de Informática</li> <li>- OS/2 e o PS/2</li> <li>- Problemas da Expansão da Rede de TP.</li> <li>- Gerência de Capacidade: Uma Necessidade Atual.</li> <li>- Canais de Distribuição do Software.</li> <li>- Token Ring x Novell: Padrões em Rede?</li> <li>- EDG: Editor Diagramático Generalizado - Uma Ferramenta CASE.</li> <li>- Plano Diretor de Informática.</li> <li>- Implantação de Técnicas Estruturadas - Um Estudo de Caso</li> <li>- Painel: Informática Militar - Características e Oportunidades.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Implementação de Banco de Dados Distribuídos.</li> <li>- Técnicas Criptográficas.</li> <li>- Modelagem de Dados.</li> <li>- Portabilidade de Software.</li> <li>- Painel: Informática do Futuro - A Visão dos Grandes.</li> <li>- Tendências na Automação Comercial</li> <li>- Ligação Micro-Mainframe</li> <li>- Marketing de Serviços</li> <li>- Auditoria de Sistemas</li> <li>- O Mercado Mundial do Software</li> <li>- Documentação de Sistemas</li> <li>- Descentralização da Informática</li> <li>- Segurança do CPD e Planejamento da Contingências</li> <li>- Painel: Política de Formação de Recursos Humanos em Informática.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Desk Top Publishing</li> <li>- Prototipação de Sistemas.</li> <li>- Integração Voz-Dados</li> <li>- Preparação do Usuário Final para a Informática</li> <li>- Painel: Horizonte Tecnológico para o Setor de Serviços.</li> <li>- Electronic Data Interchange</li> <li>- O Processo de Desenvolvimento de Sistemas</li> <li>- Controle e Qualidade de Software</li> <li>- Sistemas Especialistas e sua Aplicação Prática</li> <li>- Qual o Futuro do MS-DDS.</li> <li>- Automação de Escritórios: Três Estudos de Caso</li> <li>- Utilização de CAD em Microcomputadores</li> <li>- Composição de Custos em Serviços</li> <li>- Painel: Práticas Predatórias no Mercado de Software.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- UNIX: Características e Tendências</li> <li>- Gerenciando o Desenvolvimento de Sistemas</li> <li>- O novo Perfil do Profissional de Informática</li> <li>- A computação pelo Usuário Final</li> <li>- Painel: Competitividade do Software Nacional</li> <li>- Painel: Soluções em Automação Industrial</li> <li>- Segurança de Sistemas</li> <li>- Do Plano Estratégico ao Sistema Estratégico</li> <li>- Implantação de Micros nas Empresas</li> <li>- DSI: Este é o Caminho?</li> <li>- Gerenciamento dos Profissionais de Informática</li> <li>- Opções de Financiamento e Incentivos na Informática</li> <li>- Sistemas de Apoio aos Executivos</li> <li>- Painel: O papel das Instituições Públicas no Desenvolvimento da Informática Nacional</li> </ul> |

**Solicite sua Ficha de Inscrição:**

**FAIR FEIRAS E EMPREENDIMENTOS LTDA.**

**RIO DE JANEIRO:**

Rua Olegário Maciel, 175 - cob. 01 - CEP 22621 - Barra da Tijuca  
R. Janeiro - RJ - Tel.: (021) 389 9077 - 399 5185 - Telex: (021) 38446 FEEM/BR

**SÃO PAULO:**

MIPS - Rua Hungria, 684, 10º andar - CEP 01455 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 815 2315 - Telex: (011) 37328

**SANTA CATARINA:**

Av. Ivo Reis Montenegro, 221 - Lote 4 - CEP 88100 Parque Res. Floresta  
S. José - Santa Catarina - Tel.: (0482) 46 3663 - Telex: (481) 213

PATROCÍNIO

**ASSESPRO/NACIONAL**

*Inscriva-se já!*



**3º Congresso Internacional da Tecnologia do Software, Telemática e Informação**

# 3ª Fenajsoft

**DIRETOR TÉCNICO:**  
Renato Degiovani

**PRODUÇÃO EDITORIAL:**  
Luiz F. Moraes, Cláudio Costa, So-  
raya Sayão e Marina Vianha  
(estagiárias)

**COLABORADORES:**  
Mary Lou Rebelo, José Eduardo  
Neves, Sylvio Messias Moraes,  
João Krish Jr, Cláudio Victor Na-  
sajon, José Ralael Sommerfeld.

**DIAGRAMAÇÃO:**  
Wellington Silveira.

**REVISÃO:**  
Myriam Salusse Lussac

**ADMINISTRAÇÃO:**  
Tércio Galvão

**PUBLICIDADE:**  
São Paulo:  
Lúcia Silene da Silva  
Tels: (011) 887-7758 e 887-3389  
Rio de Janeiro:  
Georgina de Oliveira  
Tel: (021) 262-6306

**CIRCULAÇÃO E  
ASSINATURAS:**  
Ademar Belon Zochio (RJ)

**Nordeste:**  
Márcio Augusto das Neves Viana  
Rua Aurora, 295 - sala 1510  
CEP 50030 - Recife  
Tel: (031) 334-6076

**COMPOSIÇÃO:**  
Studio Allá, Art-Line e Gazeta  
Mercantil

**IMPRESSÃO:**  
Gráfica Editora Lord S.A.

**DISTRIBUIÇÃO:**  
Fernando Chinaglia Distribuidora  
Ltda.  
Tel: (021) 268-9112

**ASSINATURAS:**  
No país: um ano C\$ 15.000,00

Filado ao



Instituto Verificador de Circulação

Os artigos assinados são de res-  
ponsabilidade única e exclusiva  
dos autores. Todos os direitos de  
reprodução do conteúdo da revista  
estão reservados e qualquer re-  
produção, com finalidade com-  
ercial ou não, só poderá ser feita me-  
diante autorização prévia. Transcri-  
ções parciais de trechos para co-  
mentário ou referências podem ser  
feitas, desde que sejam menciona-  
dos os dados bibliográficos de MI-  
CRO SISTEMAS. A revista não  
aceita material publicitário que  
possa ser confundido com maté-  
ria redacional.

**MICRO SISTEMAS** é uma publi-  
cação da Análise, Teleprocessa-  
mento e Informática Editora Ltda.

**JORNALISTA RESPONSÁVEL:**  
Luiz F. O. Franceschini - R.P. 15877

**Endereços:**  
Av. Pras. Wilson 165 grupo 1210 -  
Centro - Rio de Janeiro/RJ - CEP  
20030 - Tel: (021) 262-6306

Rua Oliveira Dias 153 - Jardim Pau-  
lista - São Paulo/SP - CEP 01433  
- Tel: (011) 887-7758 e 887-3389

## Ao Leitor

O setor de microinformática é um dos poucos segmentos de mercado que ainda apresenta perspectivas de avanços e lucros nesta nossa conturbada economia.

Isto se dá com mais ênfase na área de produção de programas por dois grandes motivos: somente agora, com a lei de software, os profissionais se sentem amparados (ou pelo menos com algum tipo de chance contra a pirataria) para encarar com mais disposição a produção de um programa.

O outro motivo é que o resultado da pirataria desenfreada a que assistimos nesses anos todos deixou, como seqüela, um mercado árido em termos de bons autores e programas sérios. Das piratohouses ainda em funcionamento continuam saindo os mesmos programas ilegais de antes e, quando muito, um ou outro "arranjo" ao qual se tenta rotular como programa de computador.

Apesar destas características, o mercado de produção já começou a busca pela sua própria identidade, com iniciativas vindas dos mais diversos segmentos. Engenheiros, arquitetos, médicos, desenhistas, advogados, começam agora a encarar o software como um produto de mercado, idêntico a outro qualquer.

Ainda há muito o que fazer e o trabalho exigirá garra e disposição para enfrentar o que vem por aí. Há também muito o que aprender ainda pois, no Brasil, software sério é algo relativamente novo.

Na realidade, a única grande certeza que se pode ter, neste ano que inicia, é que só acertarão o alvo aqueles que estiverem dispostos a encarar seus próprios erros.

*Renato Degiovani*

## Neste Número:

|   |    |
|---|----|
| APLICAÇÕES COMERCIAIS — João Krish Jr.....  | 4  |
| ENTENDENDO A INTERFACE MIDI — Sylvio Messias Moraes.....                                    | 6  |
| PRODUTIVIDADE EM SOFTWARE — Elias de Oliveira.....  | 10 |
| IMAGEM & GRÁFICOS: UM SOFTWARE SDB MEDIDA — Luiz F. Moraes...                               | 11 |
| MÚLTIPLOS PARÂMETROS DA FUNÇÃO USR — Roberto Medeiros.....                                  | 12 |
| TRAÇADOR DE DIRETÓRIOS — Paulo Henrique Campos.....   | 16 |
| IDA AD MERCADO — Roberto A. Fernandes.....  | 18 |
| PREENCHENDO CHQUES COM O DBASE — Marcelo Pessanha de Paula                                  | 24 |
| RECUPERANDO INFORMAÇÕES COM O DBASE III PLUS — Nelson Silva..                               | 26 |
| TRDCA DE PÁGINAS NO MSX — João José Marques Gonçalves.....                                  | 30 |
| ADVENTURES: O MAPA DO AMAZÔNIA — Renato Degiovani.....                                      | 39 |
| MS CONVIDA: O USO DO PC NA AUTOMAÇÃO BANCÁRIA — Luiz Aurélio<br>Graça e Cid dos Santos..... | 42 |

## Clube do Leitor:

|   |    |
|---|----|
| CARTAS.....   | 31 |
| MSXUDG — João José Marques Gonçalves.....               | 34 |
| COMPRESSOR DE TELAS — Francisco Antonio Nascimento..... | 35 |
| MINUSC — Carlos Duarte.....                             | 36 |
| DICAS.....  | 37 |

FAPA: ATIL PRODUÇÃO

# Controle de notas fiscais (IV)

João Krish Jr.



**C**om os módulos desta edição concluímos a publicação do programa Controle de Notas Fiscais. Este aplicativo, destinado ao gerenciamento de um cadastro de notas fiscais de compras a prazo, foi apresentado de forma seriada nos três últimos números de MICRO SISTEMAS. O módulo central do sistema saiu em MS nº 79 e os módulos responsáveis pelas funções de registros das notas, consulta por itens e listagem dos arquivos foram publicados em MS nº 80 e 81.

Os dois primeiros módulos desta edição acrescentam ao cadastro as funções de pesquisa das notas do fornecedor mediante os códigos correspondentes, e listagem das mesmas no vídeo ou na impressora (CONTODOS.BAS e LISTODOS.BAS). O terceiro e último módulo do programa (PERIOIMP.BAS) procede à impressão das notas de acordo com a data de entrada ou data de pagamento especificada.

A conversão destes módulos para o BASIC das diferentes famílias de equipamentos é bastante simples e segue as mesmas regras explicadas nas edições anteriores de MICRO SISTEMAS. Para fa-

## CONTODOS.BAS

```

10 REM ----- CONTODOS.BAS
20 OPEN "R", "ARQNOTAS", 70
30 FIELD #1,6 AS DLS,20 AS FOS,0 AS VDS,0 AS
   VNS,0 AS VCS,6 AS VLS,6 AS PAS
40 DEF FNTS(1),CT=CHR$(27);Y="Y"+CHR$(31)+LT+CHR
   $(3)+C)
50 PRINT FNTS(1,10);"PESQUISA TODAS AS NOTAS
   DE 1M FORNECEDOR MEDIANTE CODTGOH
60 IF=0:CON=0:PRINT C(INSI7);PRINT FNTS(1,10)
   "QUAL O FORNECEDOR/NOTA...";INPUT
   X$;PRINT FNTS(1,9,40)";PRINT FNTS(1,2),
   4)
70 IF X$="FIN" THEN CLOSE #1:RUN "ACD
   AADASTRO"
80 PRINT CHR$(27);PRINT FNTS(1,6,50)T L'ODTIO,
   ...";INPUT C
90 PRINT CHR$(27);PRINT FNTS(1,7,50)ULTIMO CO
   D...";INPUT D
100 IF X$="" THEN CLOSE #1:RUN "ACADASTRO.B
   AS"
110 FOR REH = C TO D
120 DCT M,RCO
130 IF X$=LEFT$(FOS,LEN(X$)) THEN GOSUB 205
140 PRINT FNTS(1,20,20);"PESQUISANDO REGISTRO N
   ....";INICIO
150 IF REH=0 THEN 100
160 NEXT RCO
170 PRINT CHR$(27)
180 PRINT CHR$(27);"B"
190 PRINT FNTS(1,2,20);"CLTENTE "X$;" NAO EXT
   STE"
200 PRINT CHR$(27);"H"
210 FOR A = T TO 2000:INXCT
220 PRINT FNTS(1,2,20)";"
230 GOTO 100
240 PRINT FNTS(1,2,20)";"
250 GOTO 100
260 PRINT FNTS(1,2,20)";"
270 PRINT FNTS(1,2,20)";"
280 PRINT FNTS(1,2,20)";"
290 PRINT FNTS(1,2,20)";"
300 PRINT FNTS(1,2,20)";"
310 PRINT FNTS(1,2,20)";"
320 PRINT FNTS(1,2,20)";"
330 PRINT FNTS(1,2,20)";"
340 PRINT FNTS(1,2,20)";"
350 PRINT FNTS(1,2,20)";"
360 PRINT FNTS(1,2,20)";"
370 PRINT FNTS(1,2,20)";"
380 PRINT FNTS(1,2,20)";"
390 PRINT FNTS(1,2,20)";"
400 PRINT FNTS(1,2,20)";"
410 PRINT FNTS(1,2,20)";"
420 PRINT FNTS(1,2,20)";"
430 PRINT FNTS(1,2,20)";"
440 PRINT FNTS(1,2,20)";"
450 PRINT FNTS(1,2,20)";"
460 PRINT FNTS(1,2,20)";"
470 PRINT FNTS(1,2,20)";"
480 PRINT FNTS(1,2,20)";"
490 PRINT FNTS(1,2,20)";"
500 PRINT FNTS(1,2,20)";"
510 PRINT FNTS(1,2,20)";"
520 PRINT FNTS(1,2,20)";"
530 PRINT FNTS(1,2,20)";"
540 PRINT FNTS(1,2,20)";"
550 PRINT FNTS(1,2,20)";"
560 PRINT FNTS(1,2,20)";"
570 PRINT FNTS(1,2,20)";"
580 PRINT FNTS(1,2,20)";"
590 PRINT FNTS(1,2,20)";"
600 PRINT FNTS(1,2,20)";"
610 PRINT FNTS(1,2,20)";"
620 PRINT FNTS(1,2,20)";"
630 PRINT FNTS(1,2,20)";"
640 PRINT FNTS(1,2,20)";"
650 PRINT FNTS(1,2,20)";"
660 PRINT FNTS(1,2,20)";"
670 PRINT FNTS(1,2,20)";"
680 PRINT FNTS(1,2,20)";"
690 PRINT FNTS(1,2,20)";"
700 PRINT FNTS(1,2,20)";"
710 PRINT FNTS(1,2,20)";"
720 PRINT FNTS(1,2,20)";"
730 PRINT FNTS(1,2,20)";"
740 PRINT FNTS(1,2,20)";"
750 PRINT FNTS(1,2,20)";"
760 PRINT FNTS(1,2,20)";"
770 PRINT FNTS(1,2,20)";"
780 PRINT FNTS(1,2,20)";"
790 PRINT FNTS(1,2,20)";"
800 PRINT FNTS(1,2,20)";"
810 PRINT FNTS(1,2,20)";"
820 PRINT FNTS(1,2,20)";"
830 PRINT FNTS(1,2,20)";"
840 PRINT FNTS(1,2,20)";"
850 PRINT FNTS(1,2,20)";"
860 PRINT FNTS(1,2,20)";"
870 PRINT FNTS(1,2,20)";"
880 PRINT FNTS(1,2,20)";"
890 PRINT FNTS(1,2,20)";"
900 PRINT FNTS(1,2,20)";"
910 PRINT FNTS(1,2,20)";"
920 PRINT FNTS(1,2,20)";"
930 PRINT FNTS(1,2,20)";"
940 PRINT FNTS(1,2,20)";"
950 PRINT FNTS(1,2,20)";"
960 PRINT FNTS(1,2,20)";"
970 PRINT FNTS(1,2,20)";"
980 PRINT FNTS(1,2,20)";"
990 PRINT FNTS(1,2,20)";"
1000 CLOSE #1:RUN "ACADASTRO"

```

cilitar o trabalho de adaptação, acompanhe na figura 1 o quadro contendo su-  
gestões de conversão de parâmetros para  
os micros IBM-PC, MSX e CP 500.

MICRO SISTEMAS agradece as  
cartas de todos os leitores que envia-  
ram elogios e sugestões para a seção  
Aplicações Comerciais. Até a próxima.

## PERIOIMP.BAS

```

10 REM ----- PERIOIMP.BAS
20 OPEN "R", "ARQNOTAS", 70
30 FIELD #1,6 AS DLS,20 AS FOS,0 AS VDS,0 AS
   VNS,0 AS VCS,6 AS VLS,6 AS PAS
40 DEF FNTS(1),CT=CHR$(27);Y="Y"+CHR$(31)+LT+CHR
   $(3)+C)
50 PRINT FNTS(1,10);"PESQUISA TODAS AS NOTAS
   DE 1M FORNECEDOR MEDIANTE CODTGOH
60 IF=0:CON=0:PRINT C(INSI7);PRINT FNTS(1,10)
   "QUAL O FORNECEDOR/NOTA...";INPUT
   X$;PRINT FNTS(1,9,40)";PRINT FNTS(1,2),
   4)
70 IF X$="FIN" THEN CLOSE #1:RUN "ACD
   AADASTRO"
80 PRINT CHR$(27);PRINT FNTS(1,6,50)T L'ODTIO,
   ...";INPUT C
90 PRINT CHR$(27);PRINT FNTS(1,7,50)ULTIMO CO
   D...";INPUT D
100 IF X$="" THEN CLOSE #1:RUN "ACADASTRO.B
   AS"
110 FOR REH = C TO D
120 DCT M,RCO
130 IF X$=LEFT$(FOS,LEN(X$)) THEN GOSUB 205
140 PRINT FNTS(1,20,20);"PESQUISANDO REGISTRO N
   ....";INICIO
150 IF REH=0 THEN 100
160 NEXT RCO
170 PRINT CHR$(27)
180 PRINT CHR$(27);"B"
190 PRINT FNTS(1,2,20);"CLTENTE "X$;" NAO EXT
   STE"
200 PRINT CHR$(27);"H"
210 FOR A = T TO 2000:INXCT
220 PRINT FNTS(1,2,20)";"
230 GOTO 100
240 PRINT FNTS(1,2,20)";"
250 GOTO 100
260 PRINT FNTS(1,2,20)";"
270 PRINT FNTS(1,2,20)";"
280 PRINT FNTS(1,2,20)";"
290 PRINT FNTS(1,2,20)";"
300 PRINT FNTS(1,2,20)";"
310 PRINT FNTS(1,2,20)";"
320 PRINT FNTS(1,2,20)";"
330 PRINT FNTS(1,2,20)";"
340 PRINT FNTS(1,2,20)";"
350 PRINT FNTS(1,2,20)";"
360 PRINT FNTS(1,2,20)";"
370 PRINT FNTS(1,2,20)";"
380 PRINT FNTS(1,2,20)";"
390 PRINT FNTS(1,2,20)";"
400 PRINT FNTS(1,2,20)";"
410 PRINT FNTS(1,2,20)";"
420 PRINT FNTS(1,2,20)";"
430 PRINT FNTS(1,2,20)";"
440 PRINT FNTS(1,2,20)";"
450 PRINT FNTS(1,2,20)";"
460 PRINT FNTS(1,2,20)";"
470 PRINT FNTS(1,2,20)";"
480 PRINT FNTS(1,2,20)";"
490 PRINT FNTS(1,2,20)";"
500 PRINT FNTS(1,2,20)";"
510 PRINT FNTS(1,2,20)";"
520 PRINT FNTS(1,2,20)";"
530 PRINT FNTS(1,2,20)";"
540 PRINT FNTS(1,2,20)";"
550 PRINT FNTS(1,2,20)";"
560 PRINT FNTS(1,2,20)";"
570 PRINT FNTS(1,2,20)";"
580 PRINT FNTS(1,2,20)";"
590 PRINT FNTS(1,2,20)";"
600 PRINT FNTS(1,2,20)";"
610 PRINT FNTS(1,2,20)";"
620 PRINT FNTS(1,2,20)";"
630 PRINT FNTS(1,2,20)";"
640 PRINT FNTS(1,2,20)";"
650 PRINT FNTS(1,2,20)";"
660 PRINT FNTS(1,2,20)";"
670 PRINT FNTS(1,2,20)";"
680 PRINT FNTS(1,2,20)";"
690 PRINT FNTS(1,2,20)";"
700 PRINT FNTS(1,2,20)";"
710 PRINT FNTS(1,2,20)";"
720 PRINT FNTS(1,2,20)";"
730 PRINT FNTS(1,2,20)";"
740 PRINT FNTS(1,2,20)";"
750 PRINT FNTS(1,2,20)";"
760 PRINT FNTS(1,2,20)";"
770 PRINT FNTS(1,2,20)";"
780 PRINT FNTS(1,2,20)";"
790 PRINT FNTS(1,2,20)";"
800 PRINT FNTS(1,2,20)";"
810 PRINT FNTS(1,2,20)";"
820 PRINT FNTS(1,2,20)";"
830 PRINT FNTS(1,2,20)";"
840 PRINT FNTS(1,2,20)";"
850 PRINT FNTS(1,2,20)";"
860 PRINT FNTS(1,2,20)";"
870 PRINT FNTS(1,2,20)";"
880 PRINT FNTS(1,2,20)";"
890 PRINT FNTS(1,2,20)";"
900 PRINT FNTS(1,2,20)";"
910 PRINT FNTS(1,2,20)";"
920 PRINT FNTS(1,2,20)";"
930 PRINT FNTS(1,2,20)";"
940 PRINT FNTS(1,2,20)";"
950 PRINT FNTS(1,2,20)";"
960 PRINT FNTS(1,2,20)";"
970 PRINT FNTS(1,2,20)";"
980 PRINT FNTS(1,2,20)";"
990 PRINT FNTS(1,2,20)";"
1000 CLOSE #1:RUN "ACADASTRO"

```

# LISTODOS.BAS

```

10 REM ----- LISTODOS.BAS
12 GS="###,###,###"
20 OPEN "R",#1,"ARQNOTAS",70
30 FICLO #1,6 AS DES,28 AS FOS,8 AS VOS,6 AS
VNS,0 AS VCS,6 AS VES,6 AS PAS
40 DEF FNTS(L,C)=CHR$(27)+Y+CHR$(31+L)+CHR
$(3+C)
50 PRINT FNTS(1,0) ("INPRIME TODAS AS NOTAS O
O FORNECEDOR")
60 FLX(1)=0:PRINT CHR$(7):PRINT FNTS(1,0) "
QUAL O FORNECEDOR/NOTA...":INPUT O
XS(1)=F:IF XS="F" THEN CLOSE #1:RUN "A:CADASTRO
"
101 PRINT FNTS(1,20) ("COOTGO..."):INPUT C
102 PRINT FNTS(0,20) ("ULTIMO COO..."):INPUT O
105 FL=0
110 IF XS="F" THEN CLOSE #1:RUN "A:CADASTRO.B
AS"
115 GOSUB 3000
120 FOR REG = C, O TO D
130 GET #1,REG
140 IF XS=LEFT$(FOS,LEN(XS)) THEN GOSUB 325
142 PRINT FNTS(1,20) ("REGISTRO REGISTRO N
-----:REG
145 IF REG=0 THEN 1000
150 NEXT
160 PRINT CHR$(7)
170 PRINT CHR$(27) ("B"
180 PRINT FNTS(1,20) ("CLIENTE":XS;" NAO EXT
BIE"
190 PRINT CHR$(27) ("D"
200 FOR A = C TO 2000:NEXT
210 PRINT FNTS(1,20) "*****"
220 GOTO 100
225 PRINT FNTS(1,50) ("
230 LPRINT TAB(3) ("REGI
240 LPRINT TAB(12) ("DES
250 LPRINT TAB(26) ("FOS
260 LPRINT TAB(35) ("VOS
270 LPRINT TAB(75) ("VNS
280 LPRINT TAB(95) ("VCS
290 LPRINT TAB(100) ("VES
300 COB=COB+VOS(VNS)
305 CAH=CAF+VOS(VES)
310 LINZ=LINZ+1:IF LINZ=CEH+VOS(VOS)
320 IF LINZ=CEH THEN GOSUB 4000:GOTO 325
324 PRINT FNTS(1,20) ("FOPAN (CAP) ("11
" ("NOTAS:PRINT FNTS(1,20) ("VALOR 9C
340 DESAS NOTAS.....CZ$ "USING "0,###,

```

```

FNN,NN",CON
325 RETURN
(000 LPRINT TAB(50) ("-----
"
(100 LPRINT TAB(22) ("TOTAL DESSA FIRMA.....
..CZ$")
1020 LPRINT USING " F.FNN,NN,NN":CON1
1022 LPRINT TAB(75) ("USING "0,###,NN,NN":CAF
1024 LPRINT TAB(95) ("USING "0,###,NN,NN":CEH
1030 LPRINT TAB(50) ("-----
"
1031 LPRINT LPRINT TAB(15) ("TOTAL DE NOTAS (M
PREGAS ("11")
1032 COB=0:CAF=0:CEH=0
1033 PRINT CHR$(7):PRINT FNTS(1,20) ("q(1e
Fatura":INPUT Z$
1034 PRINT FNTS(1,20) "*****"
1035 PRINT FNTS(1,30) "*****"
1036 PRINT FNTS(1,30) "*****"
1037 PRINT FNTS(1,30) "*****"
1038 PRINT FNTS(1,30) "*****"
1039 PRINT FNTS(1,30) "*****"
1040 LPRINT TAB(50) ("-----
"

```

```

4000 LPRINT TAB(10) ("BUS-TOTAL A TRANSPORTAR
.....CZ$")
4020 LPRINT USING " F.FNN,NN,NN":CON1
4022 LPRINT TAB(75) ("USING "0,###,NN,NN":CAF
4024 LPRINT TAB(95) ("USING "0,###,NN,NN":CEH
4030 LPRINT TAB(50) ("-----
"
4031 LPRINT LPRINT TAB(15) ("TOTAL DE NOTAS (M
PREGAS ("11")
4032 COB=0:CAF=0:CEH=0
4033 PRINT CHR$(7):PRINT FNTS(1,20) ("q(1e
Fatura":INPUT Z$
4034 PRINT FNTS(1,20) "*****"
4035 PRINT FNTS(1,30) "*****"
4036 PRINT FNTS(1,30) "*****"
4037 PRINT FNTS(1,30) "*****"
4038 PRINT FNTS(1,30) "*****"
4039 PRINT FNTS(1,30) "*****"
4040 LPRINT TAB(50) ("-----
"

```

```

-----
IBM-PC
Fazer DEFFNTS(L,C)=CHR$(11)+STRING$(L,31)+STRING$(C,28)
-----
MSX
Fazer DEFFNTS(L,C)=CHR$(11)+STRING$(L,31)+STRING$(C/4,28)
Trocar OPEN "R",#1,"NOME",10 por OPEN "NOME" AS #1 LEN=10
Modificar SYSTEM para CALL SYSTEM
-----
CP 500
Fazer DEFFNTS(L,C)=CHR$(28)+STRING$(L,26)+STRING$(C/2,25)
-----

```

Figura 1

## CLASSI AVALLON

### SOFTWARE:

JOGOS, APLICATIVOS, UTILITÁRIOS, COPIADORES EM FITA, DISCO E CARTUCHO. Novidades em jogos para 89: Catch the girl, Black Pirate, Bingo, Eagle, Booggy 84, Carry, Crazy Cars, Espadachim, Eye, Farmer, IQ, Gradius, Kimpo, Fire Trant, Hurricane, Mad Fox, The Prince, Shipwars, Silent Shadow, Manes Milcaras, Mogura, Gutt Blaster, Souzan, Skate Dragon, Speed-Boat Racer, Starbyte, Streaker, Space Maze, entre outros que chegam diariamente na Avallon. A partir de Cz\$ 300,00.

Receba gratuitamente nosso catálogo, pelo correio ou na hora da compra.

**Equipe especializada pronta para esclarecer as suas dúvidas nos jogos e no funcionamento do seu MSX.**

### PROMOÇÃO:

**A AVALLON oferece a cada compra de Cz\$ 5.000,00, 20% a mais em programas. OFERTA VÁLIDA ATÉ O DIA 15/02/89.**

Gravações garantidas por trinta dias a partir da data da entrega.

**tudo para o seu MSX**  
Tel.: (021) 262 1636

### CURSOS:

Aprenda a usar melhor o seu MSX, Supercalc 2, Wordstar, Dbase II Plus, Basic e Assembler Z-80 com a Avallon. Consulte-nos sobre bolsas de estudo.

### SUPRIMENTOS:

Drive completo com interface, cartão 80 colunas, expansões de memória, fitas cassette, disquetes, EXPERT 1.1 e HOTBIT.

### MANUTENÇÃO:

Fontes, drives, impressoras, CPU, teclado, interfaces, e tudo mais da linha MSX.

### INÉDITO:

1 é pouco? Que tal seu HOTBIT com 2?  
2 é pouco? Que tal seu EXPERT com 3?  
Instalamos mais um SLOT fixo no seu MSX.

### MSX 2.0:

Transformamos o seu EXPERT 1.1 em MSX 2.0, com embutimento opcional de drive 3.5".  
**Venda de software para 2.0.**



Avallon Informática Ltda.  
Av. Almirante Barroso, 22 sala 602  
Centro - Rio de Janeiro  
Ao lado do Metrô Carioca.

PLANNER

Remetemos para todo o Brasil, ou se preferir venha ao nosso escritório e SHOW-ROOM.

# Entendendo a interface MIDI

Sylvio Messias Moraes

**J**á vimos no número 81 o que é MIDI, seu surgimento e sua utilização; agora vamos entender como e quais são os comandos MIDI. Aqui vai um pequeno resumo das características da MIDI:

- 1 — transmissão serial em 31,25 Kbauds;
- 2 — três tomadas tipo DIN — MIDI IN, MIDI OUT, MIDI THRU;
- 3 — transmissão em 16 canais;
- 4 — 3 modos de transmissão — POLY, MONO, OMNI.

## MIDI SOFTWARE

Chamaremos de evento às diferentes "mensagens" que podem ser emitidas via MIDI. Estas "mensagens", eventos ou comandos são referentes a cada característica de uma execução musical ou informações referentes ao sistema. Os comandos MIDI são organizados como palavras em frases. Quando uma tecla é pressionada no teclado de um sintetizador MIDI ale, além de executar o som, emitirá uma descrição do evento ocorrido através da porta MIDI de saída do sintetizador (MIDI OUT).

Podemos classificar as mensagens em 5 tipos diferentes:

**CHANNEL VOICES** — são as mais simples mensagens, se relacionam diretamente com a execução musical: dinâmica, ritmo, frequência, etc. **CHANNEL MODE** — indicam o modo que um sintetizador operará para emitir/receber informações. **SYSTEM COMMON** — estas mensagens de características gerais são comuns a todo o sistema, não especificando um canal. **SYSTEM REAL TIME** — usada para sincronização de sequencers e drum machines, não tem especificação de canal. **SYSTEM EXCLUSIVE** — mensagens usadas para descarregar a memória (dump) entre dois sistemas iguais ou compatíveis.

Em primeiro lugar vamos analisar o byte de tipo de mensagem — status byte; e o byte de dados — data byte. Esta denominação é básica para classificar dois tipos distintos de mensagens que são utilizadas em MIDI.

O status byte é encontrado em todas as mensagens MIDI. Ele descreve o tipo da informação sendo emitida para um instrumento MIDI e é o primeiro byte a ser transmitido a um instrumento MIDI quando ocorre um evento. O mais significativo dos 4 bits de cada status byte define o tipo de mensagem, enquanto os 4 bits menos significativos identificam o canal utilizado. Por exemplo:

para a mensagem NOTE ON, que tem o código 9nH:

- 9 significa o código da mensagem;
- n identifica o canal (0 a F, em hexadecimal).

Tudo funciona conforme a tabela abaixo:

| hexa | binário | Canal MIDI | hexa | binário | Canal MIDI |
|------|---------|------------|------|---------|------------|
| 0    | 0000    | 1          | 8    | 1000    | 9          |
| 1    | 0001    | 2          | 9    | 1001    | 10         |
| 2    | 0010    | 3          | A    | 1010    | 11         |
| 3    | 0011    | 4          | B    | 1011    | 12         |
| 4    | 0100    | 5          | C    | 1100    | 13         |
| 5    | 0101    | 6          | D    | 1101    | 14         |
| 6    | 0110    | 7          | E    | 1110    | 15         |
| 7    | 0111    | 8          | F    | 1111    | 16         |

O data byte é o(s) byte(s) que precede(m) o status byte, indicando o valor que vai ser atribuído ao evento. De uma forma geral, em linguagem binária, varia de 000 0000 a 111 1111, o que em notação decimal

será 0 a 127. O status byte e o data byte podem ser distinguidos pelo valor do bit mais significativo. Exemplo:

- sendo o bit 7 igual a 1, indica status byte;
- sendo o bit 7 igual a 0, indica data byte.

Agora, uma análise rápida dos tipos de mensagens e seus comandos.

## CHANNEL VOICES

**NOTE ON** — Indica que uma determinada tecla foi pressionada. Tem 3 bytes — 1 status byte + 2 bytes de dados.

status byte — 1001 nnnn — (9 nnH).

1º data byte — 0kkk kkkk; onde k é o número da tecla e pode valer de 0 a 127. O dó central corresponde a 60;

2º data byte — 0vvv vvvv; onde v é a velocidade de acionamento da tecla, ou dinâmica. Pode valer de 0 a 127;

v = 0 nota desligada, v = 1 — > ppp (muito fraco);

v = 127 — > fff (muito forte).

**NOTE OFF** — indica que uma nota foi desacionada. Tem 3 bytes — 1 status byte + 2 data byte status byte — 1000 nnnn — (8nnH).

1º data byte — 0kkk kkkk; onde k é o número da tecla. Pode valer de 0 a 127, sendo que o dó central corresponde a 60;

2º data byte — 0vvv vvvv; onde v é a velocidade de desacionamento da tecla. Raramente é usado e a indicação da nota desacionada normalmente é feita pela mensagem de note on, com velocidade 0. Tem efeito quando o sint possui SENSE RELEASE VELOCITY, que determina a velocidade de release da envoltória (envelopa, ver MS nº 80).

**CHANNEL AFTERTOUCH** — Além da sentir a velocidade com que uma tecla foi pressionada, muitos teclados "midiáveis" tem também um sensor colocado na parte inferior da tecla para determinar se a tecla foi pressionada fortemente após ter sido tocada: é o aftertouch ou channel key pressure. Um valor será lido para todo o teclado. Tem 2 bytes — 1 status byte + 1 byte de dados.

status byte — 1101 nnnn — (DnH);

data byte — 0vvv vvvv; onde v é o valor que será transmitido para cada tecla. Pode valer de 0 a 127.

**PITCH BEND CHANGE** — A variação da um som musical é de extrema importância na música. O pitch bend change é uma variação da frequência, que é obtida pelo acionamento de um potenciômetro deslizante em forma de círculo. Seu efeito, quando bem usado, lembra o "lamento" das canções de trabalho a saudade que deram origem ao blues nos EUA. Tem 3 bytes — 1 status byte + 2 bytes de dados. status byte — 1110 nnnn — (EnH);

1º data byte — 0 vvv vvv — onde v determina o menos significativo byte (LSB) do dado referente à variação do potenciômetro que está sendo transmitida;

2º data byte — 0xxx xxxx — onde v determina o mais significativo byte (MSB). A combinação do MSB e do LSB permite uma variação de 0 a 16384 níveis da variação da frequência.

**PROGRAM CHANGE** — Todos os equipamentos de digital-music têm algum tipo de memória, onde são gravadas as características daquele equipamento. Estas características são chamadas de PROGRAMAS (patch). Este comando permite a seleção de um patch tanto para execução como para a edição. Tem 2 bytes — 1 status byte + 1 byte de dados.

status byte — 1100 xxxx — (CnnH);

data byte — 0vvv vvvv — onde v determina o número do programa selecionado. Pode variar de 0 a 127.

**POLYPHONIC KEY PRESSURE** — Atribui um valor a cada tecla individual. Isto não significa que o teclado tenha um sensor sobre cada tecla. Tem 3 bytes — 1 status byte + 2 bytes de dados.

**status byte** — 1010 xxxx — (AnnH);

**1º data byte** — 0vvv vvvv — onde v é o número da tecla;

**2º data byte** — 0vvv vvvv — onde v é o valor da pressão para cada tecla descrita no 1º data byte.

**CONTROL CHANGE** — Além do pitch bend wheel, encontramos outros como botões, chaves e pedais. Sua representação em MIDI é feita por um número simples. Uma mensagem específica relativa ao controlador utilizado é enviada com a seguinte característica:

0 indefinido 65 portamento

1 modulation wheel 66 sostenuto

2 breath controller 67 soft pedal

3 indefinido 68 indefinido

4 foot controller 69 hold 2

5 portamento time 70-79 indefinido

6 data entry MSB 80-83 General Purpose Controllers

7 main volume 84-90 indefinido

8 balance 91 external effects depth

9 indefinido 92 tremolo depth

10 pan 93 chorus depth

11 expression pedal 94 celeste (detune) depth

12-15 indefinido 95 phaser depth

16-19 general purpose controllers 96 data increment

20-31 indefinido 97 data decrement

32-37 LSB for values 0-5 99 registered parameter number LSB

38 data entry LSB 99 registered parameter number MSB

39-63 LSB for values 7-31 100 registered parameter number LSB

64 damper pedal (sustain) 101 registered parameter number MSB

102-121 indefinido

#### SYSTEM EXCLUSIVE

Este tipo de mensagem é utilizado para comunicação entre dois equipamentos, podendo ser dois sintetizadores iguais ou um sint (drum machine) e um computador (sequencer). Dentre suas aplicações podemos destacar:

1 — transmitir programas (patch) entre instrumentos;

2 — Transferir para o modo de edição de um sequencer a memória de um sampler;

3 — criar back-up de programas;

4 — transferir informações referentes à configuração dos parâmetros da programação do painel frontal de um sint para possibilitar sua operação à distância (controle remoto).

Em um sint, quando acionamos um patch pelo comando PROGRAM CHANGE, ele somente emitirá o número da localização de memória, isto é, o endereço onde se inicia aquela patch. O conteúdo, portanto, só poderá ser transferido pelo SYSTEM EXCLUSIVE. Seu formato básico é:

byte inicializador — 1111 0000 (FOH) — indica início do comando;

byte de identificação — 0vvv vvvv — especifica o código existente para cada fabricante;

byte de dados — 0vvv vvvv — neste byte inicia a sequência de dados que será transferida;

byte finalizador — 1111 0111 (F7H) — indica final da transmissão.

A criação do código do fabricante (byte ID, 2o. byte), é feita pela JMSC e pela MMA. A utilização do código para cada fabricante específico visa possibilitar a compatibilização dos equipamentos. Quando o byte ID não é reconhecido (não fez parte do grupo licenciado pela JMSC e MMA), toda a transmissão é ignorada e finaliza com F7H. Os códigos do ID podem ser vistos na tabela 5.

#### SYSTEM COMMON

Estas mensagens auxiliam outras funções da MIDI. Características do status byte e do data byte:

F1 — não usado

F2 — 2 bytes song pointer position

F3 — 1 byte song select

F4 — não usado

F5 — não usado

F6 — nenhum tune request

F7 — nenhum end of message

**SONG POINTER POSITION** — Usado com o system real time para sincronizar o clock de um sequencer com o de uma drum machine. Funciona como um "autolocator" dos tape-recorder profissionais. »

# Softnew Informática

## PROGRAMAS PARA MSX E CP-400

Mais de 1800 programas para MSX e 5.000 para CP-400 que agora você poderá encontrar nas seguintes lojas:

#### Em São Paulo:

\* Filcrl (011) 220-3833

\* Lima Informática (011) 203-6022

\* Pró-Eletrônica (011) 221-9055

#### Em São Bernardo do Campo:

\* Golden Shopping Micro Stend (011) 448-6288

#### Promoções para o final de ano:

- Fitas de Vídeo DOMINANDO O MSX
- Table News — a mesa com plano regulável
- Box News-Caixa c/capacidade para 70 disquetes
- Monitor para MSX
- Drives para MSX — 3 1/2 e 5 1/4
- Cartões de 80 colunas para MSX
- SuperCalc II (Compucenter e Princesware)
- dBase II Plus (Datalógica e Princesware)

#### MSX DESIGNER

Super Editor Gráfico com 40 fontes de letras, saída para impressora em duplo tamanho com escala de cinza (somente em disco).

Preço promocional até 31/12/88: Cr\$ 9.900,00 seguindo com manual completo.



#### SUPER NOVIDADES:

- Lançamos um jogo! O Super Snake II, também desenvolvido na Softnew.
- Se você for de São Paulo, visite-nos. Seu pedido será feito na hora, e pedidos para fora de S. Paulo serão entregues em 7 dias.
- Prazo de garantia para qualquer produto nosso: 180 dias.
- A Softnew implanta agora o S.A.U. (Serviço de Atendimento ao Usuário); um sistema tira-dúvidas para auxiliá-lo no que for necessário.

Solicite catálogo totalmente gratuito e agora também com programas para MSX 2.



**SOFTNEW**

Rua Miguel Maldonado, 173 — Bairro Jd. São Bento  
S. Paulo — SP — Tel.: (011) 286-2902 — CEP 02524



Tem 3 bytes — 1 status byte + 2 bytes de dados:

status byte — 1111 0010 (F2H) — byte identificador da mensagem.  
SONG SELECT — Permite a comunicação entre um sequencer e uma drum machine na transmissão de programas (patch). Funciona como o PROGRAM CHANGE, emitindo o número do patch. Tem 2 bytes — 1 status byte + 1 data byte:

status byte — 1111 0011 (F3H) — byte identificador;

data byte — 0vvvvvvv — SONG NUMBER, o número correspondente ao patch desejado.

TUNE REQUEST — Usado como função de RETUNE em sintetizadores analógicos midiáveis. Tem 1 byte de status — 1111 0110 (F6H).

END OF SYSTEM EXCLUSIVE — Otermina o final da operação. Tem 1 byte de status — 1111 0111 (F7H).

#### SYSTEM REAL TIME

Os clocks, são usados pelos MIOI sequencers e drum machines para especificar a manter o andamento. Nos primórdios da sincronização entre equipamentos, um problema bastante comum era devido à diferença entre o circuito de clock existente nos diversos equipamentos. A execução precisa de uma música depende inteiramente da medição precisa dos eventos que entram.

Em um sequencer, o andamento ou tempo entra em geral em pulsos por minuto. Cada pulso é subdividido em pequenas partes (clock ticks), de forma semelhante a um metrônomo que divide um minuto em um número específico de batidas. Estas pequenas partes recebem diversas denominações: clock resolution, time base, clock rate, or PPQ (pulse per quarternote). O microprocessador do sequencer, está constantemente fazendo uma varredura na porta MIOI IN para detectar se uma mensagem chegou.

Quando uma mensagem MIDI chega ao sequencer ele a registrará com a precisão proporcional ao número de clock ticks. Quando a execução do que foi anteriormente gravado, o sequencer usará o mesmo clock tick de quando a mensagem foi registrada. Para que dois equipamentos estejam sincronizados, eles devem utilizar o mesmo clock. Um equipamento que atuará como master e emitirá o clock para o slave.

A MIOI utiliza um grupo especial de códigos para sincronizar instrumentos construídos por qualquer fabricante; estes códigos são chamados de SYSTEM REAL TIME MESSAGES. Abaixo uma lista completa deles:

F8 — nenhum timing clock  
F9 — nenhum não usado  
FA — nenhum start  
FB — nenhum continue  
FC — nenhum stop  
FD — nenhum não usado  
FE — nenhum active sensing  
FF — nenhum system reset

Um sequencer ou uma drum machine emitirá um código para sincronização, chamado timing clock, através da porta MIDI OUT. O seu status byte é F8, e como todas as mensagens do system real time message, não tem especificação de canal, sendo usado para endereçar todos os instrumentos do sistema MIDI. Para os instrumentos que não têm um circuito de clock, esta mensagem será ignorada.

Os sinais de START, STOP e CONTINUE tem códigos FA, FB e FC, respectivamente. O START é emitido pelo master a qualquer um do(s) outro(s) equipamento(s), devidamente sincronizado(s), a iniciar a execução de um som que esteja localizado no início da sua memória. O STOP interrompe esta execução, e o CONTINUE faz com que a execução seja retomada de um ponto qualquer após uma parada. Este comando é utilizado em situações em que você quer executar apenas um pequeno trecho do que foi composto.

Todos os MIOI sequencers e drum machines têm uma opção para sincronização. Esta opção incluirá a seleção de sincronização interna ou externa. Na opção de sincronização interna, o equipamento usará o seu próprio clock para determinar o tempo. Na opção de sincronização externa (chamado de MIOI sync, em alguns equipamentos) o equipamento utilizará o timing clock a partir do master.

Mesmo enquanto o equipamento não está tocando, o master estará emitindo o timing clock, preparando o slave para iniciar no tempo correto. Quando o START, STOP ou CONTINUE são acionados em um sequencer, um MIDI start byte é emitido junto com o timing clock para o sintetizar a drum machine a iniciar no mesmo tempo.

O ACTIVE SENSING foi criado para assegurar que não haja problemas com a recepção dos eventos enviados. Esta mensagem de código FEH é emitida cerca de 3 vezes por segundo (a cada 300 milsegun-

dos). Uma vez que o instrumento comece a receber a mensagem ACTIVE SENSING, ele calculará a sua próxima recepção. Se a próxima mensagem algum tempo depois não chegar, o instrumento assumirá que algum problema aconteceu.

O SYSTEM RESET é um comando para chamar o instrumento receptor a voltar ao modo de operação de quando ele foi ligado.

#### MODE MESSAGES

A MIOI usa modos para decidir exatamente como o sintetizador atuará com relação às informações acessadas. E como os outros MIDI controllers, trabalha somente com instrumentos colocados no canal MIDI apropriado. Nem todos os instrumentos possuem todos os modos. Um instrumento pode trabalhar somente em um ou dois modos, sendo que esses modos são divididos em duas categorias: OMNI e POLY/MONO.

O OMNI mode determina que qualquer sintetizador responderá aos dados em um canal MIOI ou aos dados em todos os canais.

OMNI on mode — O instrumento receptor executará todas as MIDI informações que a ele chegarem independente do canal MIDI.

OMNI off mode — O instrumento receptor executará somente as MIDI informações em um simples canal ao qual ele está ligado.

As duas possibilidades do POLY mode (POLY e MONO), são usadas para dizer a um sint como designar suas vozes internas (osciladores) para os MIOI eventos que são acessados.

POLY mode — Os eventos acessados são enviados a múltiplos osciladores, isto é, notas que chegam a um sint vindo via MIOI, serão tocadas polifonicamente em relação ao número de osciladores que o instrumento possui.

MONO mode — Os eventos acessados são enviados a um oscilador monofônico. É como tornar um sint polifônico juntando alguns sints monofônicos. Em cada um será possível acessar seus próprios patches e transmitir em canais independentes.

Combinando-se o OMNI mode com o POLY/MODE, teremos 4 possibilidades de transmissão em seus canais:

MODE 1 — OMNI ON/POLY MODE. Com seu instrumento recebendo informações no modo 1, ele responderá às MIDI informações em todos os 16 canais (OMNI ON). Este é o modo de operação básico, onde um sint controlará outro. A maioria dos equipamentos apresentam o modo 1 como default.

MODE 2 — OMNI ON/MONO MODE. No modo 2 o instrumento ainda responderá em todos os 16 canais (OMNI ON), mas transferirá para um único oscilador. Este modo é bom para instrumentos monofônicos, mas em equipamentos polifônicos é totalmente redundante. Ele também facilmente se confundirá tentando acessar todas as informações para um único oscilador. Consequentemente ele não estará utilizando a maioria dos recursos do sistema MIOI.

MODE 3 — OMNI OFF/POLY. Neste modo, o instrumento receptor "ouvirá" em um único canal MIOI e ignorará todos os outros. Instruções polifônicas neste canal serão designadas usando o próprio algoritmo interno.

MODE 4 — OMNI OFF/MONO. Neste modo o instrumento receptor "ouvirá" um determinado número de canais e designará um oscilador para cada canal. Com alguns instrumentos você pode especificar qualquer combinação de canais que desejar.



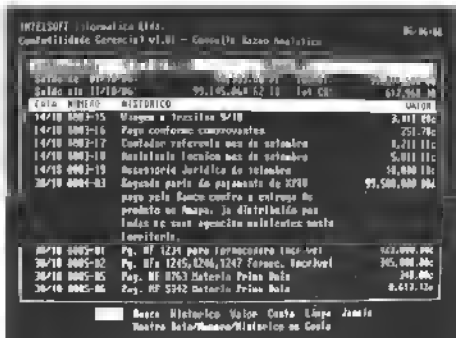
Nesta Artigo, só considere os comandos mais básicos utilizados am MIDI. Questões relativas a SMPTE, Sampler Dump Request, MIDIFILES (pedronizado na última NAMM em Atlanta), ou mesmo os compiladores, MIDIBASIC, MIDIPASCAL ou até MIDI 'C'. Estes importantes itens, não foram vistos pela total falta da material técnico substancial. Portanto, eu fico devendo isto a vocês ok.



# Intelsoft News

Ano 1 Vol 1

## Custos baixos e eficiência estão na moda



INTELSTOFT - Contabilidade Gerencial v1.01 - Contabilidade Gerencial

| DATA          | DESCRIÇÃO  | VALOR      |
|---------------|--|------------|
| 14/10 0003-15 | Viagem a Brasília 5/10   | 2.011,00   |
| 14/10 0003-16 | Pago conforme comprovantes   | 251,70     |
| 14/10 0003-17 | Contador referência nos de setembro  | 8.211,11   |
| 14/10 0003-18 | Realização locação nos de setembro   | 5.011,11   |
| 14/10 0003-19 | Resposta detalhada do sistema  | 51.800,10  |
| 30/10 0003-23 | Deposito para o pagamento de 3000  | 91.500,00  |
|               | Pago pela banca contra a entrega do produto no tempo, já distribuído para todas as suas agências eletrônicas: banco Intelsoft. |            |
| 30/10 0003-21 | Pg. RF 1234 para fornecimento taxa 10%   | 102.000,00 |
| 30/10 0003-22 | Pg. RF 1234 para fornecimento taxa 10%   | 102.000,00 |
| 30/10 0003-25 | Pag. RF 1234 para fornecimento taxa 10%  | 102.000,00 |
| 30/10 0003-26 | Pag. RF 1234 para fornecimento taxa 10%  | 102.000,00 |

Banco Intelsoft - Banco Intelsoft - Banco Intelsoft

### A contabilidade do Barra-Shopping agora é melhor e mais fácil.

A RENASCE — empresa responsável pela administração do Barra-shopping, do Morumbi Shopping, do Parkshopping e dos Shoppings Belo Horizonte e Ribeirão Preto — aumentou sua capacidade de trabalho ao adotar o software Contabilidade Gerencial Intelsoft. E você pode fazer o mesmo com apenas um micro tipo PC.

### Sua empresa terá maior controle financeiro

Com o software Contabilidade Gerencial você vai acompanhar de perto as contas de sua empresa, sempre atualizadas. As vantagens não têm preço — você ganha independência, certeza do trabalho bem

feito, rapidez, balancetes atualizados e segurança (com senhas de acesso, se quiser).

### Quanto custa?

Para usar o Contabilidade Gerencial você precisa apenas de um micro PC. O software custa 180 OTNs, dentro da realidade de sua empresa, incluindo serviço de consultas pelo telefone direto com a Intelsoft, que possui mais de 600 softwares de Contabilidade Gerencial instalados em todo o país.

### Por que a RENASCE escolheu a Intelsoft?

Porque agora a RENASCE pode definir seu Plano de Contas como quiser, além de efetuar conversão para dBase III, Lotus, ou programas em qualquer linguagem. Sempre com performance muito acima do padrão existente no mercado, com volumes como 10 mil contas e 80 mil lançamentos mensais sem degradação.

**Este shopping inteiro está funcionando melhor graças ao software Contabilidade Gerencial.**

O software Contabilidade Gerencial é o mais completo sistema do gênero porque é multiusuário (suporta lançamentos simultâneos mesmo), com versões para Unix e redes. Possui poderoso gerador de relatórios e de lançamentos. A capacidade de registros é ilimitada; vários períodos podem ser operados simultaneamente; períodos passados podem ser alterados, a qualquer momento.

### Quem mais já está usando a Contabilidade Gerencial?

Muitas outras administradoras de shoppings, como a Centervale, de São José dos Campos, o Shopping Barra de Salvador, o Conjunto Nacional Brasília, os Centros Comerciais Recife, além de empresas como a Mesbla, Casual Corner, Chocolate Roupas, Koff Magazine, Lojas Globo, Mundo dos Plásticos e Walu Malhas.

**Peça folhetos e maiores informações pelo telefone (021) 265-3346**

## INTELSTOFT

Intelsoft Informática Ltda  
Praia do Flamengo, 66 sala 1114  
22210 Rio de Janeiro RJ  
Telex (021) 37416 ISOF

**Filiada a ABES**  
Registro na SEI nº 09008-5 Categoria A



# Produtividade em software

Elias de Oliveira

**O**s computadores já fazem parte do nosso dia-a-dia assim como o automóvel. Muitas tarefas realizadas hoje seriam inconcebíveis sem o emprego deles, devidamente programados, é claro. Sem sombra de dúvidas, qualquer indivíduo vivendo em uma sociedade moderna utiliza-se direta ou indiretamente dos recursos oferecidos por esta máquina.

No início o hardware era enorme mais caro que o software. Mas o custo de produção do primeiro foi progressivamente sendo reduzido enquanto o custo do segundo só tem aumentado.

## CRISE DO SOFTWARE

O fenômeno, "crise do software", é caracterizado pelo crescente aumento no custo de produção de sistemas enquanto o de hardware, por exemplo, sofre constantes reduções. Já desde a década de 70 pesquisadores e profissionais procuram minimizar os custos de produção e maximizar a qualidade no desenvolvimento de programas. O uso de linguagens mais poderosas, tais como Pascal, C, Modula-2 e Ada, tem diminuído em muito o problema de falta de clareza, a falta de documentação e a falta de portabilidade na construção de programas.

Programar estruturadamente também contribui grandemente para o aumento da produtividade. Cabe aqui ressaltar que nas linguagens modernas é quase impossível não se programar estruturadamente. Entenda-se por produtividade a capacidade de se construir um produto de qualidade em menor tempo.

Mas para quem acha que programa se constrói com apenas máquina e uma linguagem de programação, deve achar também que para se quebrar asfalto basta uma picareta.

## ESTUDO DE CASO

Análise do problema: "Construir um programa com várias telas de entrada de dados e estas contendo campos com recursos de edição tais como modo de inserção/overwrite, deleção de caractere, cursor para o início/fim do campo, etc." Algumas atitudes podem ser tomadas:

- Muitos partem para desenvolverem o programa do zero.
- Outros tiram da gaveta rotinas feitas em programas anteriores, modificando o código para se adequar à nova aplicação.
- Alguns utilizam bibliotecas pré-definidas para data entry.

O primeiro deve achar o ditado "ti-

me is money" apenas conversa de Americano para boi dormir. O programa deste demorará a ser concluído e a possibilidade de haver erro de implementação será enorme. O segundo, um pouco mais sensato, não se deu conta que a generalização de rotinas pouparia seu tempo e portanto aumentaria sua produtividade. Se a cada novo programa houver a necessidade de se alterar o código de leitura de algum campo, o tempo para conclusão do software se alongará e a possibilidade de erro é introduzida a cada modificação.

O terceiro sabe que a questão de prazo é extremamente importante e que a qualidade não deve ser prejudicada. O uso de bibliotecas de funções, sem dúvida, o poupará de muitas dores de cabeça. Para exemplificar, o uso de bibliotecas de rotinas para data entry em C me possibilitou cumprir um prazo de uma semana para a construção de um software, o que de outra forma levaria um mês ou mais.

## CONCLUSÃO

Desta forma, o programador ao iniciar seus trabalhos de definição de programas deve verificar também se possui ferramentas adequadas para realizar tal tarefa. Na maleta de ferramentas de qualquer programador não deve faltar uma boa biblioteca de funções de rotinas de entrada de dados; um bom editor para programas; um bom banco de dados e um formador de programas-fonte com referência cruzada de variáveis.


E no mais, é bom sempre ter em mente que a reinvenção da roda invariavelmente custará mais e levará mais tempo para implementação.

## SISTEMAS INTEGRADOS NATURALMENTE COMPATÍVEIS À ORGANIZAÇÃO

APRESENTA  
IMAGEM GRÁFICOS

O primeiro Desktop presentation  
genuinamente nacional e  
o Micro PC com qualidade  
internacional CONI-XT.

A consultoria que está a seu  
lado em todas as horas.  
PEÇA UMA VISITA !!

 **SINCO** - Sistemas, Informatica  
e Consultoria Organizacional  
AV. Paranaçu, 1669, s/201-  
Rio de Janeiro - RJ - CEP: 21931  
TEL.: (021) 595-0705 595-0001,  
222-2965 e 232-0161

*Se você pretende utilizar o seu micro PC compatível como apoio visual para uma reunião ou palestra, então conheça um novo sistema que poderá ajudá-lo em muito: o Imagem & Gráficos, da Imagem Informática.*

## Imagem & Gráficos: um software sob medida

Não são poucas as vezes em que o PC pode prestar um inestimável apoio visual para quem pretenda expor idéias, demonstrar produtos ou ilustrar uma reunião de diretoria com os dados referentes à performance de uma empresa.

Cópias como retroprojetor a quadro-negro já estão sendo aposentadas, após anos de valiosos serviços, cedendo espaço ao micro-computador que, com sua dinâmica similar a um programa de TV, pode economizar tempo entre a apresentação de um conceito e a sua assimilação pela plateia.

Mas para isso o profissional precisa de um software de apoio que permita criar, desenhar e editar gráficos e seqüências de uma animação. Embora seja possível produzir alguma coisa diretamente no micro, fazê-lo sem um software de apoio pode tornar a tarefa tão cansativa que é melhor voltarmos ao retroprojetor.

Se você compreende isso e já teve alguns dissabores ao longo da sua vida profissional, então conheça o primeiro sistema genuinamente nacional que foi feito sob medida para este tipo de aplicação: o Imagem & Gráficos, da Imagem Informática Ltda.

### CONHECENDO O IMAGEM & GRÁFICOS

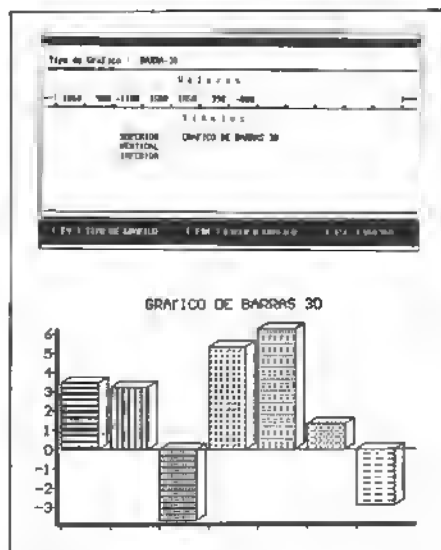
O sistema IMAGEM é um software totalmente gráfico, com recursos de desenhos, cores, textos e gráficos, permitindo ainda apresentações de seqüências na tela do micro-computador em forma de histórias, podendo-se controlar o método de abertura, isto é, o efeito associado à colocação do quadro na tela e a passagem para o próximo quadro.

Outras características interessantes são a capacidade de manipular legendas dinamicamente associadas aos quadros exibidos, a um sistema de help on-line que o torna bem fácil de operar, mesmo por usuários com pouca experiência.

O sistema é dividido em quatro módulos, cada um com funções específicas. O primeiro deles é o MÓDULO DESENHO, que possui todas as ferramentas necessárias para a preparação de uma ilustração. Possui ainda vários recursos como uma biblioteca de símbolos e diversos tipos de fontes tipográficas diferentes.

O segundo é o MÓDULO GRÁFICOS, que funciona como apoio ao módulo de desenho, permitindo preparar gráficos de forma instantânea, além de importar desenhos criados com outros aplicativos e proceder à impressão das telas.

O terceiro é o MÓDULO EDITOR, que possui recursos para a edição de seqüências de quadros, associando os efeitos de abertura e legendas para cada quadro. Este módulo contém também um programa que possibilita ao



Tela de procedimento e exemplo de gráfico em 3D

usuário preparar suas próprias bibliotecas de símbolos.

O último módulo é o MÓDULO EXIBIR. Através dele é que serão apresentadas na tela do micro as seqüências editadas pelo módulo anterior.

Para rodar o sistema basta possuir um PC com memória mínima de 384 Kb, interface gráfica padrão CGA (Color Graphics Adapter) e uma unidade de disco flexível, embora seja preferível dispor de duas unidades de disco flexível ou uma unidade de disco flexível e uma de disco rígido: isto proporciona maior comodidade de operação.

O sistema operacional pode ser o MS-DOS/SISNE (ou qualquer outro compatível), versão 2.0 ou mais recente. As saídas impressas são do padrão Epson.

### TESTANDO O IMAGEM & GRÁFICOS

O sistema foi testado em nosso CPO sob a configuração de um XT 2001 da Microtec e duas unidades de disco flexível.

Foram criados dois gráficos de barras em três dimensões e uma seqüência de quadros de demonstração de um hipotético produto. Todas as operações necessárias para a criação das ilustrações, gráficos e seqüências de quadro foram consideradas satisfatórias e de fácil aprendizado.

Realmente este é um ponto alto do sistema: qualquer pessoa com um mínimo de co-

nhecimento de operação de microcomputadores pode utilizar com sucesso o software. Quanto às ilustrações, como não poderia deixar de ser, um pouco de talento se faz necessário. A vantagem é que o programa permite graus diversos de complexidade das ilustrações, o que dá ferramentas ao usuário mais talentoso.

Outro ponto alto é a documentação do programa. O manual do sistema é bastante completo e não deixa dúvidas com relação a nenhuma das fases de operação de cada um dos módulos. Além disso, quem já andou se aventurando com o Storyboard não terá nenhuma dificuldade para se adaptar, nem para adaptar qualquer ilustração já produzida.

É certo que o programa não possui a mesma versatilidade e complexidade do Storyboard. Mas talvez resida aí a sua principal virtude, já que isto não afastará os usuários menos experientes.

A única falha sentida foi com relação aos modos de impressão da tela. Embora 16 modos estejam disponíveis, faltam alguns de maior beleza e impacto visual, como por exemplo a impressão do quadro na tela acendendo-se aleatoriamente os pixels que o compõem. Mas isso é um detalhe que não deprecia de forma alguma o sistema.

### CONCLUSÃO

Devido ao exato dimensionamento e à facilidade da operação, o sistema IMAGEM mostrou que pode ser aplicado como uma poderosa ferramenta de apoio onde haja necessidade de comunicação visual, notadamente em empresas, escolas, casas comerciais e agências de publicidade.

Praticamente tudo, desde uma simples palestra até demonstrações de produtos ou apresentação de promoções numa loja, poderá ser realizado com o sistema IMAGEM, com um resultado mais direto e abrangente.

Análise de Luiz F. Moraes

### FICHA TÉCNICA

Nome: Imagem & Gráficos  
Linha: IBM-PC  
Distribuidor: Imagem Informática Ltda.  
Vendas: Sr. José Luiz  
Telefone: (021) 234-7902

# Múltiplos parâmetros da funçãoUSR

Roberto Medeiros

O BASIC é uma linguagem de muitas qualidades e outros tantos defeitos. Quem programa nessa linguagem, seja em que micro for, esbarrou certamente na mais terrível de suas limitações: a lentidão. Essa barreira, típica das linguagens interpretadas, revela-se particularmente inconveniente quando se trabalha com transferência de blocos, isto é, quando se quer transferir uma grande quantidade de bytes de uma área para outra da memória.

Os micros MSX, apesar da profusão de potentes comandos de que dispõem, não fogem à regra. A situação torna-se mais crítica quando se vai trabalhar com a VRAM, a memória de vídeo. Mesmo com o uso do comando VPOKE e da função VPEEK, que acessam diretamente essa área, tais recursos são extremamente lentos quando se quer enviar uma quantidade razoável de dados da memória para a VRAM ou vice-versa.

Em virtude dessa e de outras barreiras, os desiludidos programadores desesperam-se sem saber se abandonam de vez o BASIC e passam a trabalhar somente com linguagens compiladas (o Pascal, por exemplo) ou se deixam-se ficar para trás, cada vez mais para trás, vendo outros programadores passarem a jato por eles.

Uma outra solução, cuja simples menção faz a maioria tremer de pavor (como numa sabatina de matemática) é a programação em linguagem de máquina. No entanto, se encarada não como um fim em si mesma, mas como um recurso à disposição do BASIC, a linguagem de máquina pode envenenar o velho motor do BASIC, de modo a conferir-lhe uma velocidade que muitos nem ousavam sonhar. Surgem assim os programas híbridos BASIC/LM, verdadeiros fords-bigode movidos a motor turbo.

Existem basicamente duas formas de acessar rotinas em LM a partir de um programa BASIC: o comando CALL (um potentíssimo recurso cujo estudo ficará para outra oportunidade) e a funçãoUSR, que é o que estudaremos a seguir.

## A FUNÇÃOUSR DO MSX

As características desta "estreita

passagem" para a linguagem de máquina são as seguintes:

1) É uma função e não um comando. Não se pode comandarUSR (0) como quem diz CLS. Uma função deve vir precedida de um comando: PRINTUSR (0) por exemplo.

2) Para poder executar uma rotina em LM, o BASIC precisa saber qual o seu endereço na memória. Isso se faz através do comandoDEFUSRn = ENDEREÇO DA ROTINA. Por exemplo:DEFUSR5 = 192. O "n" que aparece ao lado deDEFUSRpode variar de 0 a 9, de modo que o BASIC pode conhecer o endereço de até 10 rotinas ao mesmo tempo.

3) Finalmente o mais importante: é possível passar ARGUMENTOS para as rotinas em LM através deUSR (os "argumentos" são valores ou strings que poderão ser utilizados pela rotina). Para isso basta colocar tal argumento entre parênteses, logo após a chamada deUSR.

Vejam os que acontecem quando se comanda, por exemplo, A =USR3 (X \* 3 + Y) (supondo que já se tenha previamente informado ao BASIC o endereço da rotinaUSR3):

1) O resultado da expressãoX \* 3 + Yé calculado (provavelmente ele será do mesmo tipo da variávelA—inteiro, precisão simples ou precisão dupla). Este valor é então copiado, de forma codificada, na área da memória entre os endereços &HF7F6 e &HF7FD. A rotinaLM correspondente aUSR3é executada.

2) Após a execução da rotina, a variávelA receberá o valor que estiver contido nos mesmos endereços já citados. Lógico está que caso o programador queira receber uma informação do BASIC ou passar uma informação, deve fa-

zer a sua rotina em LM ter acesso aos referidos endereços, lendo-os e/ou modificando-os, tomando absoluto cuidado com o tipo de dados que lá se encontram. O endereço &HF663 indica esse tipo: seu conteúdo é 2 para valor inteiro, 3 para string, 4 para precisão simples e 8 para precisão dupla.

Esta forma de troca de dados, apesar de prática, esbarra num empecilho: só aceita um argumento de cada vez. A expressãoPRINTUSR7 (X \* 3, Y) certamente acarretará uma mensagem de erro, uma vez que o BASIC simplesmente não saberá o que fazer comY. A alternativa imediata é fazer umPOKE na memória com os outros valores que se quer passar para a rotina. Esse processo geralmente é lento e torna-se confuso ao se tentar entender o programa posteriormente.

## PRINTUSR3 (0), A, 30, VAL (A\$)

Quando se escarafuncha o miolo do BASIC-MSX, acaba-se por descobrir atalhos que podem abrir uma nova perspectiva para o programador. Torna-se assim perfeitamente possível passar mais de um argumento para uma rotina em LM desde que a rotina saiba onde e como ter acesso a esses argumentos. Uma função aparentemente esdrúxula como "A =USR (0), X, Y, Z", que normalmente acarretaria um belo erro de sintaxe, pode ser facilmente implementada quando se conhece os hábitos do MSX.

Vejam os que hábitos são esses, isto é, o que faz o BASIC quando encontra uma chamadaUSR:

a) Primeiro o BASIC analisa a expressão entre parênteses e armazena o resultado, como já foi dito,

### SCREEN 1:

```
30 SCREEN1=WIDTH$2:LARG=32:TAM=24*LARG:TELA=BASE(5)
```

### SCREEN2:

```
30 SCREEN2=LARG=256:TAM=24*LARG:TELA=BASE(12):LINE  
(-1,-1)-(256,192),1,BF
```

### SCREEN 3:

```
30 SCREEN3=LARG=256:TAM=8*LARG:TELA=BASE(17)
```

Figura 1



de de bytes (podem ser os dados de uma tela de abertura ou coisa parecida). A chamada a esta rotina será: "8=USR (0), ORG, DEST, DT" onde:

DRG = Expressão numérica correspondente ao endereço inicial da memória de onde serão transferidos os bytes;

DEST = Expressão numérica correspondente ao endereço inicial da VRAM para onde serão transferidos os bytes;

DT = Quantidade de bytes a transferir.

Para fazer a transferência, nossa rotina chamará uma rotina do próprio BASIC, conhecida tecnicamente por LDIRVM, cujo endereço inicial é &H5C. Para chamá-la é necessário que o par HL contenha o valor de DRG, o par DE contenha o valor de DEST e o par 8C o valor de DT (registradores são como caixas dentro do processador, e servem para guardar valores).

A listagem 1 contém a rotina comentada, dividida em quatro partes:

A - RECUPERAÇÃO DO APONTADOR DE TEXTO;

B - ACESSO AOS VALORES E "CHECK" DE SINTAXE;

C - EXECUÇÃO DA ROTINA LDIRVM;

D - RETDRND AO BASIC.

A seguir, alguns comentários sobre cada uma das etapas:

Etapla A: as duas instruções desta etapa servem para tirar da pilha o apon-

## Listagem 2

```
10 CLEAR200,&HEFFF:GOSUB1000
20 COLOR1,15,15:CLS
30 SCREEN0:WIDTH0:LARG=02:TAM=24*LARG:T
ELA=BASE(0)
40 E=0 / Endereco inicial
50 A=STICK(0)
60 IFA=IANDE:=LARGTHENE=E-LARG
70 IFA=SANDE:=65535:-TAM-LARG THENE=E+LA
RG
80 A=USR(0),E+65536:*(E/32767),TELA,TAM
90 GOTO50
100 *
1000 FORA=&HF000TO&HF01C
1010 READB$:POKEA,VAL("&H"+B$)
1020 NEXT:DEFUSR=&HF000
1030 RETURN
1040 DATA E1,E3,CF,2C,CD,0F,52,D5
1050 DATA CF,2C,CD,0F,52,D5,CF,2C
1060 DATA CD,0F,52,D5,C1,D1,E3,CD
1070 DATA 5C,00,E1,E3,E9
```

tador de texto e colocá-lo no par HL, de modo a que possamos ficar de olho na linha do BASIC.

Etapla B: esta etapa, a mais extensa, verifica se os valores estão separados por vírgula, fazendo o que se chama "check" de sintaxe. A seguir os valores de DRG, DEST e DT são sucessivamente colocados na pilha para que possam ser usados posteriormente.

Para checar a sintaxe usa-se o "analisador sintático" do próprio BASIC, cujo endereço é &H08. A instrução usada para chamá-lo é RST 08, uma instrução do Z-80 que ocupa apenas 1 byte, ao invés dos 3 ocupados pelo tradicional CALL 0008. O próximo byte após o RST 08 é o código ASCII do carácter que se espera encontrar na linha analisada — no nosso caso, a vírgula. O analisador compara este byte com o que está sendo apontado por HL. Se forem iguais, o programa continua normalmente; se forem diferentes, a rotina de erro do BASIC é executada e o programa aborta.

Para se ter acesso aos argumentos existem basicamente 3 rotinas, também do próprio BASIC, que podem ser utilizadas — uma para cada faixa de valor. Essas rotinas se encarregam de realizar os cálculos que existirem e retornam o valor encontrado no par DE, aproveitando para atualizar o apontador de texto (umas danadinhas, essas rotinas...). No entanto, caso a faixa de valor seja ultrapassada, BEEP e... OVERFLDW!

Com vocês, as rotinas:

&H521C — Retorna em DE e em A um valor entre 0 e 255;

&H520F — Retorna em DE um valor entre 32768 e 32767;

&H542F — Retorna em DE um número de 0 a 65535.

Note que na nossa rotina o check de sintaxe é repetido para cada argumento, e que a rotina chamada é &H520F.

Etapla C: simplesmente retira da pilha os parâmetros que lá estão, com o cuidado de não destruir o conteúdo de HL. A seguir é simplesmente executada a LDIRVM.

Etapla D: finalmente, após a transferência dos bytes, tratemos de arrumar as coisas de modo que fique tudo como deveria estar. Caso as duas instruções dessa etapa não fossem executadas, haveria um tremendo de um CRASH com consequências realmente imprevisíveis.

## UTILIZANDO A ROTINA

Para que possamos fazer uso de nossa rotina, é preciso dar a ela um "esqueleto" em BASIC, que será a listagem 2. Ao ser rodado, este programa inicialmente protege uma área da memória com o comando CLEAR 200, &HEFFF que separa 200 bytes para as strings e informa ao BASIC que a partir de &HF000 existe uma "área proibida". A seguir ele pakeia os bytes da rotina na memória e define o endereço inicial da rotina com DEFUSR = &HF000.

A parte do programa que realmente utiliza a rotina está entre as linhas 20 e 90 (inclusive). Com as setas você movimentará uma janela pela memória, observando "in loco" o conteúdo da mesma. Para mudar o modo gráfico modifique a linha 30 segundo os dados da figura 1.

Depois de se acostumar com a rotina, bole uma utilização para ela dentro de um jogo, aplicativo ou utilitário de sua autoria. Para torná-la mais poderosa você pode fazer algumas modificações. Por exemplo, ela poderia transferir também os dados da VRAM para a RAM. Tudo depende de um pouco de coragem e experiência (caso esteja interessado, a rotina do BASIC que transfere dados da VRAM para a RAM é a LDIRMV, que inicia no endereço &H59, sendo os seus parâmetros de entrada idênticos aos de LDIRVM).

## CONCLUSÃO

Os princípios utilizados no exemplo deste artigo podem ser usados para qualquer outra rotina, com pouquíssimas alterações. Tudo depende de criatividade, experimentação e persistência. O que foi visto aqui não chega nem mesmo a ser a ponta do iceberg. Existe muito, muito mais para ser visto e descoberto, e espero poder compartilhar dessas descobertas.

Até a próxima!

# COMPROU UM APPLE?

Seja sócio do...

# MAGIC WORLD CLUB



O melhor clube do Brasil  
oferece para você o mais  
completo acervo de programas  
para se Apple II + Ie.  
Ficando sócio você vai usufruir  
melhor seu Apple.

Escreva para

Caixa Postal 62521

CÉP 01295 - São Paulo - SP.



# APROVEITE!

ESTA É A SUA CHANCE DE ADQUIRIR OS MELHORES SOFTS DO MERCADO.

## MS DESTAQUE

### LENDA DA GÁVEA (LANÇAMENTO)

2,00 OTN

### PRO-KIT — FILES (LANÇAMENTO)

Arquivo que permite a organização do conteúdo de cada um dos disquetes, catalogando e fornecendo informações sobre toda a biblioteca de software do usuário.

2,50 OTN

### GRAPHOS III VL. 2

É o mais poderoso editor gráfico nacional. Permite a criação de aberturas, desenhos e shapés, alfabetos especiais, etc.

3,0 OTN

### ALFABETOS Nº 1

Banco de alfabetos para o GRAPHOS III, contendo mais de 30 alfabetos tamanho padrão e diversos alfabetos para títulos.

1,5 OTN

### DIGITAL BOOK Nº 1

Lançamento inédito. Uma nova maneira de usar o seu computador. O livro digital que vai revolucionar a informática editorial.

2,5 OTN

### PRO KIT ZAPPER

A ferramenta de todo usuário de drive. Permite ordenar os arquivos de discos, verificar e editar os setores, trilhas, testar a velocidade de rotação do drive, etc.

2,5 OTN

### PRO KIT SCANNER (LANÇAMENTO)

Sistema de pesquisa e coleta de figuras e desenhos. O SCANNER examina os arquivos, do disco, de forma conjunta ou independente. Os desenhos, sprites e shapés são arquivados num disco compatível com o GRAPHOS III e DESK-3.

2,5 OTN

### GRAPHOS — SHAPES 1 (LANÇAMENTO)

Coletânea de shapés e desenhos de arquitetura, eletrônica, selos e vinhetas.

1,5 OTN

### GRAPHOS — TELAS 1 (LANÇAMENTO)

Telas prontas para uso em programas do usuário.

1,5 OTN

### SISTEMA EDITOR V.3.4

Crie o seu próprio adventure com este editor de jogos.

4,0 OTN

### AMAZÔNIA

O mais famoso adventure nacional.

1,5 OTN

### SERRA PELADA

A fortuna o espera em SERRA PELADA e você nem precisará sujar as mãos. Possui um sistema de mapas.

1,5 OTN

## LIVROS

|  |               |
|--|---------------|
| INTRODUÇÃO A LINGUAGEM DE MÁQUINA — MSX    | CZ\$ 2.340,00 |
| DICAS, MACETES E PROGRAMAS EM ASSEMBLY-MSX | CZ\$ 1.885,00 |
| DOS 3.3 DICAS E MACETES (N.EIÇÃO)          | CZ\$ 2.340,00 |
| WOROSTAR-GUIA COMPILADO DO USUÁRIO         | CZ\$ 1.300,00 |
| TURBO PAÇAL: MANUAL BÁSICO DE REF.         | CZ\$ 4.030,00 |
| DBASE II PLUS P/ MSX S/MISTÉRIOS           | CZ\$ 2.795,00 |
| 20 JOGOS INTELIGENTES APPLESOF             | CZ\$ 1.560,00 |
| DBASE III PLUS INTERATIVO                  | CZ\$ 2.964,00 |

## DISQUETES

5,14 polegadas  
DUPLA FACE, DUPLA DENSIDADE 6,0 OTN

## LINHA MSX

### BUC — COMPOSER

Escreva cartas, trabalhos escolares, pequenas publicidades, etc. com sua impressora matricial, podendo optar entre 35 tipos de caracteres diferentes, além daqueles que o programa lhe permite criar. Um excelente processador de textos com incluíveis gráficos.

3,0 OTN

### TRANCA - FILES

Esconde arquivos no diretório e protege programas.

1,5 OTN

### BUC — COPY

Um ótimo copiador acompanhado de um excelente manual. O livro negro de Píleria, que ensina tudo sobre cópias em fita.

1,0 OTN

### BUC — SYNTH

Uma verdadeira mesa de som para você colocar efeitos sonoros em seus programas em Basic.

1,5 OTN

### SUBLIM

Ainda não proibiram! Não é hipnotismo. Faça experimentos com mensagens subliminares no vídeo do seu MSX.

1,5 OTN

### PROPAGANDA ELETRÔNICA

Agora muito mais atrativos. Anunciando as mercadorias nas vitrines de todo o Brasil. Faça dinheiro alugando o seu equipamento.

3,0 OTN

### STRIP GIRLS I e II

Para tirar a roupa delas você tem de saber cantá-las.

1,5 OTN

### CADASTRO DE CLIENTES

Um excelente banco de dados com imensa facilidade de uso.

6,00 OTN

### CARTOON

Potente editor gráfico criado para a linha MSX.

6,00 OTN

### CONTAS A PAGAR E RECEBER

Permite um completo controle de suas contas possuindo informações sobre a data em que foi efetuada a conta.

6,00 OTN

### CONTROLE BANCÁRIO

O único com extrato "extra descomplicado".

6,00 OTN

### CONTROLE DE ESTOQUE

Potente gerenciador de estoque de produtos e matérias-primas. Até 1800 registros.

14,30 OTN

### FLUXO DE CAIXA

Poderoso programa com o qual você tem um perfeito estudo de sua situação financeira e de sua empresa.

6,00 OTN

### MALA POSTAL

Um super banco de dados.

4,30 OTN

### SISTEMA DE CONTROLE IMOBILIÁRIO

Dispensa o uso das máquinas de mecanógrafo de controle de C/correntes agilizando o funcionamento de uma imobiliária.

28,58 OTN

### DBASE II PLUS MSX

Sistema de gerenciamento de dados.

15,00 OTN

### SUPERCALC 2

É a planilha eletrônica mais poderosa e fácil de ser usada.

15,00 OTN

### FAÇA JÁ O SEU PEDIDO

Envie cheque nominal a

### ZOCHIO REPRESENTAÇÕES LTDA.

Caixa Postal 1793 - CEP 20001

Rio de Janeiro - RJ - Tel. (021) 262-6306

DATA MÁXIMA DE POSTAGEM: 25 do mês corrente, considerando OTN do mesmo mês.

Os pedidos efetuados após a data acima, considerar a OTN do mês seguinte.

Venha vender seu produto conosco! Você só tem a ganhar! Informações: Telefone (021) 262-63-06



# O traçador de diretórios

Paulo Henrique Campos

**E**ste utilitário foi desenvolvido em um TK3000IIe com 2 drives, porém funcionará em qualquer equipamento compatível com a linha APPLE com pelo menos 1 drive.

O Traçador de Diretório tem como objetivos principais, proteger e expandir a capacidade de um disquete, de forma prática, fácil e rápida, e

poucas pessoas saberiam como copiar um disquete assim protegido. Ele formata o disquete com 25 trilhas e possibilita gravar o diretório (CATÁLOGO) na trilha 24.

Além de aumentar a capacidade do seu disco em 2 trilhas extras (8 Kb), o programa impede que a maioria dos copiadores rápidos copiem este disco,

pois normalmente esses copiadores só reconhecem até a trilha 22.

Com um simples CALL 768, o RWTS (Read/Write track and sector — leitura e escrita em trilhas e setores) passará da trilha 11 (a mais usada) para a trilha 24 e vice-versa (da trilha 24 para a trilha 11). Isso permite que você possa passar os seus arquivos

## Listagem 1

```

10 REM
20 REM
30 REM
40 REM
50 REM
60 REM
70 REM
80 REM
90 REM
95 REM
100 REM
105 LET SP$ = " "
110 HOME
120 INVERSE
125 REM +-----+
126 REM ! GERA CRIXOTES !
127 REM +-----+
130 FOR I = 1 TO 3: VTAB 1: HTAB
131 PRINT SP$: NEXT
140 FOR I = 1 TO 3: VTAB 11: HTAB
141 PRINT SP$: NEXT
150 FOR I = 1 TO 3: VTAB 1: HTAB
151 PRINT SP$: NEXT
160 FOR I = 1 TO 3: VTAB 11: HTAB
161 PRINT SP$: NEXT
170 NORMAL
175 REM +-----+
176 REM ! GERA CERCADO !
177 REM +-----+
180 FOR I = 1 TO 3: VTAB 31: HTAB
181 PRINT " ": NEXT
190 FOR I = 1 TO 3: VTAB 21: HTAB
191 PRINT " ": NEXT
195 FOR I = 1 TO 16: VTAB 11: HTAB
196 PRINT " ": NEXT
197 REM +-----+
198 REM ! CAPTEGA TRACADOR !
199 REM +-----+
200 D$ = CHR$(13) + CHR$(4)
240 PRINT D$: PRINT D$: "BLDAD T
RACADOR"
245 REM
320 REM +-----+
321 REM ! D PROCEPAMA !
322 REM +-----+
600 REM
680 PRINT
700 VTAB 3: HTAB 10: INVERSE: PRINT
"TRACADOR DE DIRETORIO: NORMAL
I VTAB 6: HTAB 11: PRINT "PO
R PAULO HENRIQUE." I VTAB 6:
HTAB 3: PRINT "INICIALIZAR
COM QUE VOLUME ?" I HTAB 0: PRINT
"VOLUME MAIS USADO E' 1234" I
I INPUT " " I "V"
720 V = VAL (V$) I IF V$ = "" THEN
V = 234 I VTAB 11: HTAB 28: PRINT
VI DOTS 720
740 IF V (1 OF V) IS 4 OF V (
"V" (V) THEN INVERSE I VTAB
13: HTAB 0: PRINT CHR$(7)
I CHR$(7) I PRINT "VOL.
DEVE SER ENTRE 1 E 234" I NORMAL
I VTAB 12: CALL - 375: GOTO
700
800 VTAB 12: HTAB 6: PRINT "DES
EJA MUDAR O VOLUME ? (S/N)"
I GET Q$ I PRINT Q$ I IF Q$ (
) "S" AND Q$ ( ) "N" THEN
780
840 IF Q$ = "S" THEN 600
980 VTAB 13: HTAB 6: PRINT "1.
RETIRE ESTE DISCO" I HTAB 6: PRINT
"2. INSERIR UM DISCO VIRGEM" I
VTAB 18: HTAB 7: INPUT "PRE
SS: (RETURN) PARA COMECAR" I "A"
889 REM
890 REM +-----+
891 REM ! POKES NO DOS !
892 REM +-----+
893 REM
900 POKE 44033,361 REM MUDA V
TOC PARA TRILHA 24
920 POKE 44741,721 REM PERMIT
E O USO DA TRILHA 11
940 POKE 44744,341 REM CAIARLO
5 LINKS FOR TAY 24
960 POKE 46012,341 REM VTCC N
A TRILHA 24
980 POKE 48894,371 REM FORMAT
O DISCO COM 25 TRILHAS
1000 HTAB 07: FLASH: PRINT "IN
ICIALIZANDO" I NORMAL I PRINT
"COM VOL. " I V
1040 ONERR GOTO 1440
1049 REM
1050 REM +-----+
1051 REM ! ACESSO AO DISCO !
1052 REM +-----+
1053 REM
1060 PRINT D$ "INITHELLO.V" V
1100 PRINT D$ "FSA:TRACADOR.R" 3
00,14078
1120 PRINT D$ "DELETEHELLO"
1140 POKE 44033,171 REM 46:12,
171: POKE 48894,331 REM 4476
4,17: POKE 44741,621 REM VO
LTA AO DOS NORMAL
1160 ONERR GOTO 1340
1170 REM
1171 REM +-----+
1172 REM ! DOCUMENTAR !
1173 REM +-----+
1174 REM
1180 HOME I VTAB 3: PRINT "INIC
IALIZACAO COMPLETA" I PRINT I
PRINT "PETRELE SEU DISQUETE"
1200 FOR XX = 1 TO 2000: NEXT
1220 PRINT I PRINT "ACCP INTRA
LANDO" I PRINT I PRINT "TRIL
HADOR" UTILIZACAO DE TRANSPRE
RENCIA"
1240 FOR XX = 1 TO 1500: NEXT
1260 PRINT I PRINT I PRINT "CRO
A CALL 768" DO BASIC 198 PA
SSAR"
1280 PRINT I PRINT "A TRILHA DO
CATALOG JA E' 11 P/ 23 E' 1
PRINT I PRINT "VICE-VERSA.
VOCE FACILMENTE PODERA" I PRINT
I PRINT "TRANSFERIR SEUS ARQ
UIVOS DE UM DISCO"
1300 PRINT I PRINT "NORMAL AO P
ROTEGIDO."
1320 PRINT
1340 PRINT I PRINT "OUTRA VEZ ?
S/N " I GET A$ I PRINT A$ I IF
A$ ( ) "S" THEN END
1360 GOTO 600
1380 POKE - 16368,0: VTAB 23: HTAB
3: PRINT " " I "UMA TECLA PARA
CONTINUAR ((I WAIT - 16384
,128: RETURN
1400 RETURN
1420 HTAB 20 - LEN (A$) / 2: PRINT
A$ I RETURN
1440 HOME: FOR YY = 1 TO 4: PRINT
CHR$(7) I NEXT
1450 REM
1451 REM +-----+
1452 REM ! MENSAGEM DE ERRO !
1453 REM +-----+
1454 REM
1460 POKE - 16368,0: Q = PEEK
(222) I VTAB 3: PRINT "ERRO D
OS " I Q I PRINT "OCORREU "
I PRINT I PRINT "PFESE (C) P
/ CONTINUAR" I PRINT I PRINT
" (Q) P/ SAIR" I PRINT I
PRINT " " I GET A$ I IF A$
( ) "E" AND A$ ( ) "O" THEN
1440
1460 IF PEEK (44033) ( ) 17 THEN
CALL 768
1500 IF A$ = "O" THEN POKE 34,
0: END
1510 POKE - 16368,0
1540 GOTO 1060
1560 HOME I VTAB 3: PRINT "TEO
CNAI " I 33PAMA EN " I GET A$
I PRINT A$ I IF A$ ( ) "R" AND
A$ ( ) "N" THEN 1560
1580 IF PEEK (44075) ( ) 17 THEN
CALL 768
1600 IF A$ = "Y" THEN POKE 34,
0: END
1620 RUN
1640 TEXT: HOME: FOR XX = 1 TO
20: PRINT " " I "I NEXT
1660 VTAB 2: FOR YY = 1 TO 11: PRINT
" " I "I HTAB 37: PRINT " " I "I
NEXT
1680 VTAB 19: FOR XX = 1 TO 20:
PRINT " " I "I NEXT
1700 VTAB 31: A$ = " " I TRACADOR D
E DOS " I "I GOTO 1420: VTAB
31: A$ = "FDR" I GOTO 1420
1720 A$ = "PAUL" I SETFBI 805: B:
420: VTAB 14: A$ = "PAULO HEN
RIQUE CAMPOS" I 305: B: 1420: A$
= " FEITO EM 14/11/88" I GOTO B
1420
1740 EOSUB 1330
1760 RETURN
65533 REM
*****
PAULO HENRIQUE CAMPOS
FEITO EM 14/11/1988
*****

```

de disquetes normais para o disquete protegido.

Normalmente o D.O.S. usa a trilha 11 para guardar o diretório do disco, isso nós já sabemos. Mas com o Traçador de Diretórios o D.O.S. passará a utilizar a trilha 24, que fica mais próxima do centro do disco. Embora isso não cause danos nem ao disquete nem ao drive, esse aumento de distância física faz com que a rotina RWTS tenha resultados mais lentos.

O arquivo TRAÇADOR em binário (listagem 2) é a base do CALL 768, que faz com que o RWTS opere na trilha 24. Ele será gravado automaticamente no seu disquete protegido, pelo programa BASIC da listagem 1. Para utilizar o traçador é só carregá-lo na memória com BLOAD TRACADOR, AS300 e executá-lo com o CALL 768.

Qualquer modificação para expandir ou reduzir a capacidade do programa, poderá ser feita na parte de POKES NO DOS, mais exatamente onde estiver o número 36 e 37. O número 36 é o número da trilha onde colocar o diretório e o 37 é o número de trilhas a formatar neste disco. Já na rotina em assembler da listagem 2, deverão ser modificados os endereços 0319,

## Listagem 2

```

0300- A9 B1 LDR #B1 034F- C1 D2 CMP (#D2,X)
0302- B3 06 STA #06 0351- A0 C1 LDY #C1
0304- B5 07 STA #07 0353- A0 D4 LDY #D4
0306- A9 11 LDR #B11 0355- D2 ???
0308- D0 01 AC CMP #AC01 0356- C9 CC CMP #CC
0309- B0 18 BBS #0325 0358- C3 TNY
030D- A9 11 LDR #B11 0359- C1 A0 CMP (#D0,X)
030F- D0 01 AC STA #AC01 035E- B0 A4 A2 LDR #A4,X
0312- D0 EC B3 STP #EBC 035E- 00 ERK
0315- D0 DC AE STA #EDC 035F- E0 48 03 LDR #174F,X
0318- A9 24 LDR #E24 0362- 20 FD FD JSP #FED
031A- D0 FE BE STP #EFE 0365- E0 JMX
031D- A9 44 LDR #E44 0366- E0 15 CFX #E15
031F- D0 C5 AE STP #ECC5 0368- D0 F5 BVE #C23F
0322- 4C 42 D3 JMT #E342 036A- A5 06 LDR #06
0325- A9 24 LDR #E24 036C- 00 BPH
0327- B0 01 AC STA #AC01 036D- 01 FD CFA #FDD,Y)
032A- B0 EC B3 STP #EBC 036F- A5 02 LDY #02
032D- B0 DC RE STP #EDC 0371- 03 ???
0330- A9 25 LDR #E25 0372- E0 04 05 BBS #D004
0332- D0 FE BE STP #EFE 0375- 06 FF RSL #FF
0335- A9 B2 LDR #B2 0377- 20 3A FF RTS #FF3A
0337- B5 06 STA #06 0378- 60 RTS
0339- A9 B3 LDR #B3 037B- F5 07 SEC #D7,X
033B- B5 07 STA #07 037D- 05 BAP
033D- A9 43 LDR #E43 037E- F5 F5 SEC #F5,X
033F- D0 C5 AE STP #ECC5 0380- 00
0342- 20 6E FD JSP #FD6E 0380- 00
0345- 4C 5D 03 JMT #E345 0380- 00
0348- C3 ???
0349- C1 D4 CMP (#D4,X)
034B- C1 CC CMP (#CC,X)
034D- CF ???
034E- C7 ???

```

0326 e 0331, sendo que os dois primeiros possuem o valor 24 que é a trilha onde estará o diretório, e o terceiro possui o valor 25, referente à trilha que ocasionalmente poderá ser utilizada para os nomes dos arquivos do diretório, caso falte espaço na trilha 24.

Para gravar a rotina assembler TRAÇADOR, digite BSAVE TRACADOR, AS300, LS07B. O programa BASIC pode ser gravado com o nome TRAÇADOR DE DIRETÓRIO. Agora mãos à obra (ou será à proteção?).

# A NOVA NEWSOFT É ISSO AÍ:

**Voce só tem a ganhar!**



★ **INFORMÁTICA** ★

A melhor e a mais bem aparelhada softhouse do Rio de Janeiro, agora em novas instalações, coloca à sua disposição a mais completa linha de produtos para o seu MSX!

Conheça os mais novos SUPER PACOTES que o NEWSOFT reservou para você, por apenas Cz\$ 5.000,00 cada. (disco ou fita incluída):

SUPER PACOTE 1 — BUTRAGUENHO FUTBOL • HUMPHREY • KIMPO FIGHTER • SKY VISION

SUPER PACOTE 2 — LADY SAFARI • MINDER • ESGRIMA • SPEED BOAT RACE

SUPER PACOTE 3 — BEN-HUR • MAGICAL PINBALL • TITANIC 1 • TITANIC 2

SUPER PACOTE 4 — CHICAGO'S 1930 • PSYCHO PUB U.X.B. • GUTT BLASTER • HAUNTED HOUSE

CALIFORNIA GAMES com fita incluída — Cz\$ 3.500,00

SILENT SHADOW com disco ou fita incluída — Cz\$ 3.500,00

• São mais de 2.000 programas à sua disposição, com gravação profissional garantida.

• Drives, Interfaces, Expansores, Placas, Modems, Gabinetes, etc.

• Livros e revistas especializados.

## E MAIS...

Agora você contará também com a exclusividade do... NEWSOFT INFOCARD, a cartão que está revolucionando a mercado de informática!

## NÃO PERCA TEMPO!

Visite nosso SHOW ROOM na Av. Nilo Peçanha, nº 50 sala 906, Ed. Rodolpho de Paoli, CEP 20020, bem no centro do Rio (Largo da Carioca) ou se preferir, faça seu pedido através de cheque nominal à NEWSOFT INFORMÁTICA LTDA, ou Vale postal Ag. ARCOS — Cod. 522317.

**PEDIDO MÍNIMO: Cz\$ 3.500,00 • PEÇA SUPER LISTÃO — GRÁTIS**

# Ida ao mercado

Roberto Andrade Fernandes

**E**ste é um pequeno sistema que desenvolvi usando um TK3000 (da família Apple, portanto) e o SGBD dBase II, o que permite que o programa funcione não só num Apple compatível como também em qualquer outro micro que rode o dBase II. O programa foi desenvolvido buscando responder, em termos domésticos, a momentosa pergunta: "afinal, pra que serve esse traquitana toda?", e os leitores poderão observar que o único pressuposto do qual se partiu é o de que o usuário do sisteminha saba em que aposento da casa está localizado o micro.

O sistema IDA-AO-MERCAO destina-se a apoiar a "rainha do lar" na tarefa, cada dia mais difícil, de planejar as compras de mantimentos para sua família. Para isso o sistema mantém um arquivo básico, contendo dados sobre mercadorias e preços, e dispõe de um menu a partir do qual são acessados facilmente todos os procedimentos que permitem a seleção de itens de mercadorias, estabelecimento de quantidades a serem adquiridas, simulações e emissão de relatórios que auxiliam a tomada de decisão.

O arquivo básico é atualizado com os dados (preços) coletados no campo, isto é, no supermercado, e o ciclo recomeça. O diagrama de fluxo de dados deixa a concepção da operação do sistema bem mais evidente.

## DESCREVENO OS PROCEDIMENTOS

Vejamos cada um dos nove subprocessos e dos dois arquivos que constituem o programa da forma a permitir o máximo de clareza para todos aqueles que pretendem se utilizar desse sistema:

**INICIAR PROCESSO** — Consiste na preparação do sistema (inicialização) para que ele possa executar cada uma das funções previstas;

**CARREGAR AROQUIVO BÁSICO** — Este subprocesso tem por finalidade permitir a carga do arquivo básico com os dados relativos às mercadorias que fazem parte do universo de consumo do usuário;

**EMITIR RELATÓRIO** — Este subprocesso tem por fim emitir via impressora um relatório de tudo aquilo que consta no arquivo básico, permitindo ao usuário atualizá-lo, além de fazer a seleção de parte desse arquivo;

**APAGAR DAOS ANTERIORES** — Apaga do arquivo de compras todos os dados relativos a processamentos anteriores, de modo a evitar interferência no processamento atual;

**SELECIONAR ITENS** — Permite selecionar

|  |        |      |      |      |
|--|--------|------|------|------|
| . USE B:MERCAO INDEX B:INDMERCA        |        |      |      |      |
| . DISPLAY STRUCTURE                    |        |      |      |      |
| Estrutura para o arquivo :B:MERCAO.DBF |        |      |      |      |
| Numero de registros :000154            |        |      |      |      |
| Data da ultima atualizacao :09/11/88   |        |      |      |      |
| Uso primario do banco de dados.        |        |      |      |      |
| Cpo                                    | Nome   | Tipo | Tam. | Dec. |
| 001                                    | NOME   | C    | 015  |      |
| 002                                    | UN     | C    | 002  |      |
| 003                                    | QT     | H    | 002  |      |
| 004                                    | MES1   | C    | 006  |      |
| 005                                    | PREC01 | H    | 008  | 002  |
| 006                                    | MES2   | C    | 006  |      |
| 007                                    | PREC02 | H    | 008  | 002  |
| ** TOTAL **                            |        |      |      |      |
| 00048                                  |        |      |      |      |

|  |        |      |      |      |
|--|--------|------|------|------|
| . USE B:COMENSAL INDEX B:INDCOMES        |        |      |      |      |
| . DISPLAY STRUCTURE                      |        |      |      |      |
| Estrutura para o arquivo :B:COMENSAL.DBF |        |      |      |      |
| Numero de registros :00005               |        |      |      |      |
| Data da ultima atualizacao :09/11/88     |        |      |      |      |
| Uso primario do banco de dados.          |        |      |      |      |
| Cpo                                      | Nome   | Tipo | Tam. | Dec. |
| 001                                      | NOME   | C    | 015  |      |
| 002                                      | UN     | C    | 002  |      |
| 003                                      | QT     | H    | 002  |      |
| 004                                      | PREC02 | H    | 008  | 002  |
| ** TOTAL **                              |        |      |      |      |
| 00028                                    |        |      |      |      |

FIGURA 1 — Estrutura dos arquivos

para o arquivo de compras os itens de mercadorias constantes do arquivo básico;

**ATUALIZAR QUANTIDADES** — Este subprocesso permite atualizar as quantidades dos itens que se pretende adquirir, uma vez que as quantidades provenientes do arquivo básico são sempre unitárias;

**EMITIR RELATÓRIO DE COMPRAS** — Emite o relatório de compras, ou seja, a lista das compras que serão efetuadas no supermercado;

**ANOTAR NOVOS PREÇOS** — Permite atualizar o arquivo básico a partir dos novos preços das mercadorias que serão anotados pelo usuário (no próprio relatório de compras) no momento da ida ao mercado;

**ATUALIZAR AROQUIVO BÁSICO** — Faz a atualização dos preços do arquivo básico a partir dos dados obtidos no subprocesso anterior ou de outras formas.

## DESCREVENO OS ARQUIVOS

O arquivo básico contém o nome do item de mercadoria (15 posições), unidade (duas posições), quantidade (duas posições, com valor sempre igual a 1), preço anterior (8 posições, sendo duas decimais), mês relativo ao preço anterior (na forma mmm/aa), preço atual (8 posições, sendo duas decimais) a mês atual (na forma mmm/aa). Este arquivo é in-

dexado pelo campo NOME, o que significa que as listagens na tela e os relatórios na impressora serão sempre apresentados em ordem alfabética.

O arquivo de compras contém o nome do item da mercadoria (15 posições), unidade (duas posições), quantidade (duas posições) a o último preço conhecido (8 posições, sendo duas decimais). Este arquivo é formado a partir do arquivo básico, selecionando-se os itens de mercadorias desejados e atualizando-se a quantidade a ser adquirida. Da mesma forma que o arquivo básico este arquivo também é indexado pelo campo NOME, o que causa o mesmo efeito do outro arquivo nas listagens ou relatórios, isto é, são também apresentados em ordem alfabética.

Eventualmente poderão ser montados outros arquivos com a mesma estrutura do arquivo de compras, visando simulações. O leitor é livre para tal empreitada, uma vez que essa facilidade não é contemplada no menu do programa.

## ASPECTOS FÍSICOS DO SISTEMA

O sistema é normalmente utilizado em um TK3000 dispondo de dois drives, uma impressora e placa CP/M, além do sistema gerenciador de bancos de dados dBase II na versão 3.0. Mas como foi dito anteriormente, ele pode ser adaptado sem dificuldade para rodar em outras configurações. São empregados 2 disquetes: um com o dBase II instalado no drive A, e outro contendo os arquivos de trabalho, instalado no drive B. É claro que tal arranjo pode ser alterado; no entanto, para que tudo funcione de forma transparente, assim é que as coisas foram dispostas.

Com relação aos arquivos, observe a figura que contém suas estruturas da forma a entender como os campos são preenchidos e como foram indexados. O arquivo básico (B:MERCAO.DBF) foi indexado pelo campo NOME e seu arquivo de índices é o B:INOMERCA.NOX. O arquivo de compras (B:COMENSAL.OBF) é indexado pelo arquivo B:INOCOMES.NDX. Os arquivos B:RELMECA.FRM e B:RELMES.FRM são utilizados, respectivamente, para a emissão de relatórios do arquivo básico e dos arquivos de compras.

Os arquivos de comando estão dispostos na listagem 1. Basta digitá-los para que você possa se utilizar do sistema (ou programa, processo — como achar melhor).

## OPERANDO O SISTEMA

Coloque o dBase II no drive A e o disco do programa no drive B. Digite DBASE e após aparecer o PROMPT, digite DO B:IDAMKDO. Surgirá o menu do sistema, e partir do qual o leitor poderá colocar em ação o subprocesso desejado. Após a execução de cada subprocesso o controle volta para o menu e o processamento se encerra quando o usuário manifestar essa intenção.

No momento de carregar o arquivo básico preste bastante atenção para preencher corretamente os padrões convencionados: quantidade sempre igual a 1, unidade igual KG (para quilo), LT (litro), LA (lata), VI (vidro), PC (pacote), GA (garrafa), PT (pote) e CX (caixa). A unidade UN será usada para as mercadorias que não possuem uma embalagem característica (exemplos: lâmpada, barra de sabão, etc).

A carga do arquivo é feita através do preenchimento de um formulário exibido na tela e, ao seu final, os registros são listados em grupos de 15. Para listar o próximo grupo, basta apertar qualquer tecla.

Antes de uma nova seleção de itens devemos executar o subprocesso APAGAR DADOS ANTERIORES. Caso isso não seja feito, serão misturados os itens de seleções anteriores.

No subprocesso SELECIONAR ITENS, tecle o nome do mantimento desejado (um de cada vez) seguido de <CR>. Quando não houver mais mantimentos a selecionar, digite FINAL + <CR>. Neste ocasião o computador listará na tela o resultado da seleção, em grupos de 15 registros.

No subprocesso ATUALIZAR QUANTIDADES, não esquecer de tecler <CONTROL + W> ao final da atualização. Caso necessite, consulte as funções de edição do comando BROWSE do dBase II. Essas funções também são utilizadas em ATUALIZAR AQUIVO BÁSICO, sendo que o novo preço é incluído no campo PREÇO2 e o mês correspondente no campo MES2. Os valores antigos passam para os campos PREÇO1 e MES1, respectivamente.

Para implantar o sistema crie os arquivos B: MERCADO.DBF com o comando CREATE B: MERCADO.DBF, e B: COMENSAL.DBF com o comando CREATE B: COMENSAL.DBF. Observe as estruturas dos arquivos na figure 1. Após a criação dos arquivos, crie os arquivos de índice com os comandos INDEX ON NOME TO B: INDMERCA e INDEX ON NOME TO B: INDCOMES. Cada um desses arquivos é criado separadamente, sendo que o arquivo que será indexado deverá estar aberto (em uso).

Para criar os arquivos de relatórios (B: RELMERCA.FRM e B: RELMES.FRM) observe o layout de cada um deles nas figures 2 e 3, respectivamente. Utilize o REPORT FORM do dBase II.

A deleção (remoção) de registros do arquivo básico é considerada como um procedimento à parte e deve ser tratada fora do menu de subprocessos, usando o comando DELETE do dBase II.

Espero que com esse sistema você não tenha mais aquelas terríveis dores de cabeça cada vez que precisar ir ao mercado. Aproveite!

Página No 00001

11/11/88

### COMPRAS MENSAIS

| ** NOME **      | UN | MES *  | * PREÇO | MES *  | * PREÇO |
|-----------------|----|--------|---------|--------|---------|
| ACQUA VELVA     | VI |        | 0.00    | OUT/88 | 275.00  |
| ACUCAR          | KG |        | 0.00    | SET/88 | 195.00  |
| ADOCANTE        | VI | AGO/88 | 135.00  | AGO/88 | 135.00  |
| AGUA SANITARIA  | LT |        | 0.00    | OUT/88 | 64.00   |
| AJAX            | VI |        | 0.00    |        | 0.00    |
| ALCOOL          | VI | AGO/88 | 195.00  | AGO/88 | 195.00  |
| ALGODAO         | CX |        | 0.00    |        | 0.00    |
| ALHO            | KG |        | 0.00    |        | 0.00    |
| AMEIXA PRETA    | KG |        | 0.00    |        | 0.00    |
| ARROZ           | KG |        | 0.00    | OUT/88 | 299.00  |
| AZEITE          | LT |        | 0.00    |        | 0.00    |
| AZEITONA PRETA  | KG |        | 0.00    |        | 0.00    |
| AZEITONA VERDE  | VI | AGO/88 | 139.00  | SET/88 | 115.00  |
| BATATA          | KG | AGO/88 | 198.00  | OUT/88 | 330.00  |
| BISCUITO        | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| BOMBIL          | PC |        | 0.00    | OUT/88 | 62.00   |
| BRASSO          | LT | AGO/88 | 135.00  |        | 0.00    |
| CABIDE          | UN |        | 0.00    |        | 0.00    |
| CADARCO SAPATO  | PR |        | 0.00    | OUT/88 | 121.00  |
| CAFE            | PC | AGO/88 | 395.00  | OUT/88 | 375.00  |
| CALDO GALINHA 4 | CX | AGO/88 | 100.00  | OUT/88 | 198.00  |
| CALDO GALINHA 6 | CX | AGO/88 | 190.00  | AGO/88 | 190.00  |
| CEBOLA          | KG |        | 0.00    | OUT/88 | 265.00  |
| CERA BRANCA     | LA | AGO/88 | 209.00  | OUT/88 | 280.00  |
| CERA VERMELHA   | KG | AGO/88 | 349.00  | OUT/88 | 295.00  |
| CEREJA          | PC |        | 0.00    | OUT/88 | 340.00  |
| CHA             | PC |        | 0.00    | AGO/88 | 95.00   |
| CHAMPINHON      | VD |        | 0.00    | OUT/88 | 290.00  |
| CHOCOLATE EM PO | PC |        | 0.00    | OUT/88 | 287.00  |
| CLAYBON         | PT |        | 0.00    | OUT/88 | 277.00  |
| COCO RALADO     | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| CONFORT         | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| COTONETE        | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| CREAM CRACKERS  | PC |        | 0.00    | OUT/88 | 181.00  |
| CREME DE LEITE  | LA |        | 0.00    | OUT/88 | 293.00  |
| CREME RINSE     | VD | AGO/88 | 369.00  | OUT/88 | 630.00  |
| DESODORANTE     | VD | AGO/88 | 225.00  | OUT/88 | 351.00  |
| DORIANA         | PT |        | 0.00    | OUT/88 | 220.00  |
| ESCOVA P/TANQUE | UN |        | 0.00    | OUT/88 | 132.00  |
| EXTRATO DE TOMA | VD | AGO/88 | 43.00   | OUT/88 | 55.00   |
| FAISCA          | LA |        | 0.00    |        | 0.00    |
| FARINHA DE MESA | KG | AGO/88 | 79.00   | OUT/88 | 219.00  |
| FARINHA DE ROSC | KG |        | 0.00    |        | 0.00    |
| FARINHA DE TRIG | KG |        | 0.00    | OUT/88 | 205.00  |
| FECULA BATATA   | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| FEIJAO          | KG | AGO/88 | 259.00  | SET/88 | 259.00  |
| FERMENTO EM PO  | LT | AGO/88 | 159.00  | SET/88 | 195.00  |
| FILTRO MELITA   | CX | AGO/88 | 175.00  | SET/88 | 175.00  |
| FITA GOMADA     | PC |        | 0.00    |        | 0.00    |
| FOSFOROS        | CX |        | 0.00    |        | 0.00    |

FIGURA 2 - Layout do formulário RELMERCA.FRM

Página No 00001

11/11/88

### COMPRAS MENSAIS-CONTROLE

| ** NOME **  | UN | *QT | P. UNIDADE | NOV PREÇO | ** P. TOTAL |
|-------------|----|-----|------------|-----------|-------------|
| ACUCAR      | KG | 2   | 195.00     |           | 390.00      |
| BOMBIL      | PC | 3   | 62.00      |           | 186.00      |
| DORIANA     | PT | 1   | 220.00     |           | 220.00      |
| FEIJAO      | KG | 4   | 259.00     |           | 1036.00     |
| GELATINA    | CX | 2   | 134.00     |           | 268.00      |
| ** TOTAL ** |    |     |            |           | 2100.00     |

FIGURA 3 - Layout do formulário RELMES.FRM

# Ida ao Mercado

```

* B:IDAMKDO.CMD
*****
* PGM SUPERVISOR SISTEMA IDA AO MERCADO *
* AUTOR ROBERTO A FERNANDES *
*****
STORE 1 TO OP
DO WHILE OP<>0
ERASE
SET TALK OFF
@ 2,15 SAY 'IDA AO MERCADO'
@ 4,15 SAY 'MENU DE PROCESSOS'
@ 6,10 SAY '0-ENCERRAR PROCESSOS'
@ 8,10 SAY '2-CARREGAR ARQUIVO BASICO'
@ 10,10 SAY '3-EMITIR RELATORIO DO ARQUIVO BASICO'
@ 12,10 SAY '4-APAGAR DADOS ANTERIORES DO ARQUIVO DE COMPRAS'
@ 14,10 SAY '5-SELECIONAR ITENS DE MERCADORIAS'
@ 16,10 SAY '6-ATUALIZAR QUANTIDADES'
@ 18,10 SAY '7-EMITIR RELATORIO DE COMPRAS'
@ 20,10 SAY '9-ATUALIZAR ARQUIVO BASICO'
@ 22,0
INPUT ' DIGITAR (0,2,3,4,5,6,7,9) ' TO OP
IF OP=2
DO B:INCLUIR
ELSE
IF OP=3
DO B:RELATO
ELSE
IF OP=4
DO B:APAGAR
ELSE
IF OP=5
DO B:SELECAO
ELSE
IF OP=6
DO B:ATUAL
ELSE
IF OP=7
DO B:EMITEREL
ELSE
IF OP=9
DO B:ATUABAS
ENDIF
ENDIF
ENDIF
ENDIF
ENDIF
ENDIF
ENDIF
SET TALK ON
CANCEL

```

```

B:INCLUIR.CMD
*****
* PROGRAMA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 2.0 *
* CARREGAR ARQUIVO BASICO *
*****
*
* AUTOR ROBERTO A FERNANDES
*
ERASE
USE B:MERCAO INDEX B:INDMERCA
STORE 'S' TO RESPSTA
DO WHILE RESPSTA <> 'N'
ERASE
APPEND BLANK
@ 2,10 SAY 'ARQUIVO BASICO - INCLUSAO'
@ 3,10 SAY '*****'
@ 5,10 SAY 'EDICAO - CTRL-E P/VOULTAR UM CAMPO'
@ 6,21 SAY 'RETURN P/PROXIMO CAMPO'
@ 7,21 SAY 'DELETE P/APAGAR A ESQUERDA DO CURSOR'
@ 9,20 SAY 'NOME DA MERCADORIA ' GET NONE
@ 12,24 SAY 'UNIDADE ' GET UN
@ 12,41 SAY 'QUANTIDADE ' GET QT
@ 15,15 SAY 'ANTERIOR: MES/ANO ' GET MES1
@ 15,50 SAY 'PREC: ' GET PREC01
@ 18,15 SAY 'ATUAL: MES/ANO ' GET MES2
@ 18,50 SAY 'PREC: ' GET PREC02
READ
@ 21,16 SAY 'MAIS DADOS (S/N)? '
@ 21,36
WAIT TO RESPSTA
ENDDO
REINDEX
DISPLAY ALL
USE
RETURN

```

```

B:RELATO.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 3.0 *
* EMITIR RELATORIO DO ARQUIVO BASICO *
*****
*
USE B:MERCAO INDEX B:INDMERCA
ERASE
TEXT
LIGAR IMPRESSORA
DESIGUE-A AO FINAL DO RELATORIO
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
SET PRINT ON
REPORT FORM B:RELMECA.FRM TO PRINT
SET PRINT OFF
USE

```

FETURN

```

B:APAGAR.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 4.0 *
* APAGAR DADOS ANTERIORES DO ARQUIVO DE COMPRAS *
*****
*
SET TALK ON
USE B:COMENSAL INDEX B:INDCOMES
ERASE
DELETE ALL
PACK
USE
RETURN

```

```

B:SELECAO.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 5.0 *
* SELECIONAR ITENS DE MERCADORIA *
*****
*
USE B:COMENSAL INDEX B:INDCOMES
ACCEPT "MANTIMENTO" TO ITEM
DO WHILE ITEM <> "FIM"
APPEND FROM B:MERCAO FOR NOME=ITEM
ACCEPT "MANTIMENTO" TO ITEM
ENDDO
SET TALK ON
DISPLAY ALL
TEXT
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
USE
RETURN

```

```

B:ATUAL.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 6.0 *
* ATUALIZAR QUANTIDADES (ARQ. COMPRAS) *
*****
*
USE B:COMENSAL INDEX B:INDCOMES
ERASE
TEXT
TECLAR CTRL-W (SIMULTANEAMENTE) AO FINAL DA ATUALIZACAO
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
GOTO TOP
BROWSE FIELDS NONE,OT
GOTO TOP
DISPLAY ALL
TEXT
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
USE
RETURN

```

```

B:EMITEREL.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 7.0 *
* EMITIR RELATORIO DE COMPRAS *
*****
*
USE B:COMENSAL INDEX B:INDCOMES
ERASE
TEXT
LIGAR IMPRESSORA
DESIGUE-A AO FINAL DO RELATORIO
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
SET PRINT ON
REPORT FORM B:PELMEC.FRM TO PRINT
SET PRINT OFF
USE
RETURN

```

```

B:ATUABAS.CMD
*****
* ROTINA IMPLEMENTA SUBPROCESSO 9.0 *
* ATUALIZAR ARQUIVO BASICO *
*****
*
USE B:MERCAO INDEX B:INDMERCA
ERASE
TEXT
TECLAR CTRL-W (SIMULTANEAMENTE) AO FINAL DA ATUALIZACAO
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
GOTO TOP
BROWSE FIELDS NONE,OT,PREC01,PREC02
GOTO TOP
DISPLAY ALL
TEXT
QUALQUER TECLA PARA CONTINUAR
ENDTEXT
WAIT
USE
RETURN

```

# SOFTWARE NASAJON. Válido para todo micro nacional.



Se você pretende agilizar, com segurança a trabalha em sua empresa procure a Nasajon.

Além de ter as programas mais eficientes do mercado, a Nasajon desenvolve sistemas específicos para qualquer área de atividades. Para esclarecer quaisquer dúvidas sobre as programas, a Nasajon mantém um Departamento de Suporte com atendimento em toda a Brasil.

Faça como outras 2.000 empresas já atendidas, compre segurança, compre Nasajon.

## Folha de Pagamento

- Folha de Pagamento semanal, quinzenal e mensal. • Calcula o 13º, Férias e Reajuste Salarial. • Emite: Folha de Pagamento Analítica e Sintética, Recibo, Guia de IAPAS, Relação para IR, Informe de Rendimentos, FGTS e outros. • Aceita funcionários horistas ou mensalistas. • Tabelas modificáveis pelo próprio usuário.

**85 OTN'S**

## Livros Fiscais

- Emite Livros de Entradas e de Saídas. • Permite a escrituração dos livros de ICM e IP1. • Os lançamentos são feitos em lote permitindo exclusões, alterações e inclusões. • A tabela de códigos fiscais é mantida pelo próprio usuário. • Emite uma listagem de valores por código fiscal. • Mantém um arquivo de fornecedores e fornece a "Lista de Emitentes". • Emite relatório para preenchimento da GIA. • Imprime os termos de Abertura e Encerramento.

**80 OTN'S**

## Cantabilidade

- Possui Históricos Padronizados. • O Plano de Contas tem 5 níveis e é definido pelo próprio usuário. • Os lançamentos são em lote, com possibilidade de alteração, exclusão e verificação. • Emite Livro Diário, Livro Razão e Balancetes (analítico e sintético), Balanço Patrimonial, Demonstração do Resultado, Termos de Abertura e Encerramento, Diário por Centro de Custo e Extrato de Contas. • Permite definir, através de fórmulas, qualquer relatório contendo saldos de contas e resultados de operações matemáticas em cima desses saldos.

**75 OTN'S**

## Controle de Estoque

- Registro completo de cada produto. • Controla os itens abaixo do ponto mínimo. • Permite reajuste automático de preços. • Emite etiquetas e lista de preços. • Emite relatórios sobre a posição do estoque, física e financeira. • Guarda as entradas e saídas de cada item no decorrer do período. • Fornece um Diário com todas as movimentações de entrada e saída no período.

**75 OTN'S**



Rio: Av. Rio Branco, 45 gr. 1804  
Tel.: (021) 263-1241 Telex: 2137560  
S. Paulo: Rua Xavier de Toledo, 161  
conj. 106 - Tel.: (011) 35-1601 e 37-7670  
B. Horizonte: Av. Álvares Cobral, 344  
sola 405 - Tel.: (031) 222-6167

# CABO PLANO SEJA QUAL FOR A

## 1,27

### CARACTERÍSTICAS GERAIS

|  |                                   |      |
|--|-----------------------------------|------|
| Passo (mm)                             | 1,27                              |      |
| Briola (AWG)                           | 26                                | 28   |
| Condutor Interno                       | conta de fios de cobre estanhados |      |
| Diâmetro (mm)                          | 0,47                              | 0,38 |
| Isolamento                             | PVC Cinza                         |      |
| Número de Condutores                   | Até 64 vias                       |      |
| Temperatura de Operação                | - 30 à + 80<br>- 20 à + 80        |      |
| Resistência Mínima de Isolação (MΩXKm) | 20                                |      |
| Resistência do Condutor (Ω/Km)         | 150                               | 240  |
| Tensão de Operação (V)                 | 300                               |      |
| Tensão de Teste (V)                    | 2000                              |      |



## FLAT

A diferença de gerações não é problema para os cabos planos. Seja qual for o número de informações, maior ou menor, micro, mini, PCs, macro, seja qual for a situação ele interliga mesmo. Cabo plano é antes de tudo um Flat Cable da KmP, produzido em 1,27mm e 2,54mm, de 10 à 64 vias.



São Paulo

## INTERLIGANDO TO



# SITUAÇÃO

2,54

## CARACTERÍSTICAS GERAIS

|  |                                  |      |      |
|--|----------------------------------|------|------|
| Passo (mm)                               | 2,54                             |      |      |
| Bitola (AWG)                             | 24                               | 26   | 28   |
| Condutor Interno                         | corda de fios de cobre estanhado |      |      |
| Diâmetro (mm)                            | 0,61                             | 0,47 | 0,38 |
| Isolamento                               | PVC Cinza                        |      |      |
| Número de Condutores                     | Até 32 vias                      |      |      |
| Temperatura de Operação (°C)             | - 20 à + 80                      |      |      |
| Resistência Mínima de isolamento (MΩxKm) | 20                               |      |      |
| Resistência do Condutor (Ω/Km)           | 84                               | 150  | 240  |
| Tensão de Operação (V)                   | 300                              |      |      |
| Tensão de Teste (V)                      | 2000                             |      |      |

# CABLE®

**Cabo plano acompanha todas as gerações.**

A KmP dispõe de completo Departamento de Instalação e de Engenharia que poderão auxiliá-lo na escolha dos cabos, conectores e acessórios mais adequados à sua necessidade, instalando-os dentro de normas técnicas internacionais.

# DAS AS GERAÇÕES.

**kmP**

kabelmetal **PIRELLI**

BR 116/25 Cx. Postal 146  
06800 Embú SP  
Tel. 011/494.2433 Pabx  
Telex 117 1842 KMPL BR  
117 1873 KMPL BR  
FAX 11-494-2937

© Marca Registrada KmP Cabos Especiais e Sistemas Ltda.

# Preenchendo cheques com o dBase

Marcelo Pessanha de Paula

**A** tarefa de administrar empresas possui espinhos que podem transformar rotinas simples de trabalho em um verdadeiro martírio. Um desses espinhos, por exemplo, é o preenchimento de cheques. Quando a quantidade de cheques é pequena – até 20 cheques – basta uma boa datilógrafa e tudo fica resolvido. Mas quando o número de cheques alcança a casa das centenas... Bem... Aí é que começa o espinho!

É nessa hora que o analista de sistemas deve marcar a sua presença efetiva e buscar a melhor forma de automatizar o processo. No meu caso essa forma tem hoje o nome de EXTENSO. CMD

Este é o nome do programa elaborado para preencher cheques de um arquivo dBASE II, criado devido à quantidade relativamente grande de nossos serviços de Administração de Imóveis aqui na PROLOCAL (empresa do GRUPO PREL). São aproximadamente 600

cheques mensais.

Como foi escrito em dBASE II, o programa pode ser utilizado em praticamente todos os microcomputadores, desde o MSX até o PC, sendo que no caso do PC são necessárias pequenas alterações para compatibilizá-lo com o dBASE III. Mas isso não representa nenhuma dificuldade para o programador. Basta entender o conceito adotado na criação do programa.

D princípio partiu da separação dos números dentro de uma variável, criando um sistema de divisão por classe. Por exemplo:

123, 425,00  
ABC DEF

O objetivo é fazer cada uma das variáveis assumir automaticamente o valor de sua classe e depois definir o seu valor por extenso:

A1 = Centena de milhar;  
B1 = Dezena de milhar;  
C1 = Unidade de milhar;

D1 = Centena;  
E1 = Dezena;  
F1 = Unidade pura.

Vejamos em um exemplo prático como seria destacada a centena do valor acima:

$123,425/1000 = 123,425$   
(guardar em D)  
 $(D - (INT(D/10)*10))/10$  TO D  
onde  $123,425 * 10 = 1234,25$   
(INTEIRO=1234)  
 $INT(123,425) * 10 = 1230$   
realizando a subtração temos:  
 $1234 - 1230 = 4$

Este número na sua classe vale "quatrocentos" em extenso e D1 assume este valor.

Como você pode ver o princípio é bastante simples. Agora é só carregar o dBASE e digitar o programa da listagem 1. Espero que ele possa ser bastante útil para você.

## Preenchendo cheques

```
TYPE EXTENSO.CMD
NOTE Marcelo Pessanha de Paula
NOTE Analista de Sistema (O&M)
NOTE Iturubá-MG
NOTE Fone (034) 262-1895 Res.
NOTE 261-4155 Com.
NOTE Av. 13 c/ 20 c 22 760 sala 02
NOTE CEP 38300
NOTE Programado em 12/10/88

SEI IALK OFF
STORE 0 TO O
STORE 0 TO L
DO WHILE ( ) -1
  ERASE
  STORE ' ' TO V
  @ 5,10 SAY 'VALORES ENTRE 1 ATE 199.999,00'
  @ 10,10 SAY 'VALOR A PREENCHER ' GET V
  READ
  STORE VAL(V) TO VLIO
  STORE ' ' TO PI
  STORE ' ' TO P2
  STORE ' ' TO P3
  STORE ' ' TO P4
  STORE ' ' TO A1
  STORE ' ' TO B1
  STORE ' ' TO C1
  STORE ' ' TO D1
  STORE ' ' TO E1
  STORE ' ' TO F1
  STORE 0 TO A
  STORE 0 TO B
  STORE 0 TO C
  STORE 0 TO D
  STORE 0 TO E
  STORE 0 TO F
  IF VLIO=0 .OR. VLIO<0 .OR. VLIO>199999
    ? CLR (7)
    LOOP
  ENDIF
  ERASE
  @ 1,30 SAY 'PREENCHENDO CHEQUES'
  @ 2,30 SAY 'XXXXXXXXXX XXXXXX'
  @ 10,10 SAY 'V.PRENCHEM '
  @ 12,25 SAY VLIO USIND '###,###.99'
  STORE INT(VLIO/100000) TO A
  STORE INT(VLIO/10000)*10 TO B
  STORE INT(VLIO/1000)*10 TO C
  STORE INT(VLIO/100)*10 TO D
  STORE INT(VLIO/10)*10 TO E
  STORE INT(VLIO/10)*10 TO F
  *
  IF B=1 .AND. C=0
    STORE 'ONZE' TO C1
  ENDIF
  IF C=2
    STORE 'DOZE' TO C1
  ENDIF
  IF C=3
    STORE 'TRIZE' TO C1
  ENDIF
  IF C=4
    STORE 'QUATORZE' TO C1
  ENDIF
  IF C=5
    STORE 'QUINZE' TO C1
  ENDIF
  IF C=6
    STORE 'DEZESSEIS' TO C1
  ENDIF
  IF C=7
    STORE 'DEZESSETE' TO C1
  ENDIF
  IF C=8
    STORE 'DEZOITO' TO C1
  ENDIF
  IF C=9
    STORE 'DEZENOVE' TO C1
  ENDIF
  IF LEN(C1)>2
    IF C=1
      STORE 'UM' TO C1
    ENDIF
    IF C=2
      STORE 'DOIS' TO C1
    ENDIF
    IF C=3
      STORE 'TRES' TO C1
    ENDIF
    IF C=4
      STORE 'QUATRO' TO C1
    ENDIF
    IF C=5
      STORE 'CINCO' TO C1
    ENDIF
    IF C=6
      STORE 'SEIS' TO C1
    ENDIF
    IF C=7
      STORE 'SETE' TO C1
    ENDIF
    IF C=8
      STORE 'OITO' TO C1
    ENDIF
    IF C=9
      STORE 'NOVE' TO C1
    ENDIF
  ENDIF
  IF B=0
    STORE 'DEZ' TO B1
  ENDIF
  IF B=2
    STORE 'VINTE' TO B1
  ENDIF
  IF B=3
    STORE 'TRINIA' TO B1
  ENDIF
  IF B=4
    STORE 'QUARENTA' TO B1
  ENDIF
  IF B=5
    STORE 'CINQUENTA' TO B1
  ENDIF
  IF B=6
    STORE 'SESSENIA' TO B1
  ENDIF
  IF B=7
    STORE 'SETENTA' TO B1
  ENDIF
  IF B=8
    STORE 'OITENTA' TO B1
  ENDIF
  IF B=9
    STORE 'NOVENTA' TO B1
  ENDIF
  IF A=0
    STORE 'CEM MIL' TO A1
  ELSE
    STORE 'CENTO' TO A1
  ENDIF
  IF A>0
    IF A=1 .AND. B=0 .AND. C=0
      STORE 'CEM MIL' TO A1
    ELSE
      STORE 'CENTO' TO A1
    ENDIF
  ENDIF
  IF B=0
    IF B=1 .AND. C=0
      STORE 'DEZ' TO B1
    ENDIF
    IF B=2
      STORE 'VINTE' TO B1
    ENDIF
    IF B=3
      STORE 'TRINIA' TO B1
    ENDIF
    IF B=4
      STORE 'QUARENTA' TO B1
    ENDIF
    IF B=5
      STORE 'CINQUENTA' TO B1
    ENDIF
    IF B=6
      STORE 'SESSENIA' TO B1
    ENDIF
    IF B=7
      STORE 'SETENTA' TO B1
    ENDIF
    IF B=8
      STORE 'OITENTA' TO B1
    ENDIF
    IF B=9
      STORE 'NOVENTA' TO B1
    ENDIF
  ENDIF
  IF A=0
    STORE 'CEM MIL' TO A1
  ELSE
    STORE 'CENTO' TO A1
  ENDIF
  IF A>0
    IF A=1 .AND. B=0 .AND. C=0
      STORE 'CEM MIL' TO A1
    ELSE
      STORE 'CENTO' TO A1
    ENDIF
  ENDIF
```

```

STORE 'SEIS' TO C1
ENDIF
IF C=7
STORE 'SETE' TO C1
ENDIF
IF C=8
STORE 'OITO' TO C1
ENDIF
IF C=9
STORE 'NOVE' TO C1
ENDIF
ENDIF
*
IF D=0 .AND. E=0 .AND. F=0
STORE 'CRUZADOS' TO P2
ENDIF
*
IF D=1 .AND. E=0 .AND. F=0
STORE 'CEM CRUZADOS' TO P2
ENDIF
*
IF P2= ' '
IF D=1
STORE 'CENTO' TO D1
ENDIF
IF D=2
STORE 'DUZENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=3
STORE 'TREZENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=4
STORE 'QUATROCENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=5
STORE 'QUINHENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=6
STORE 'SEISSENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=7
STORE 'SETECENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=8
STORE 'OITOCENTOS' TO D1
ENDIF
IF D=9
STORE 'NOVECENTOS' TO D1
ENDIF
ENDIF
*
IF E=1 .AND. F>0
IF F=1
STORE 'ONZE' TO F1
ENDIF
IF F=2
STORE 'DOZE' TO F1
ENDIF
IF F=3
STORE 'TREZE' TO F1
ENDIF
IF F=4
STORE 'QUATORZE' TO F1
ENDIF
IF F=5
STORE 'QUINZE' TO F1
ENDIF
IF F=6
STORE 'DEZESSEIS' TO F1
ENDIF
IF F=7

```

```

STORE 'DEZESSETE' TO F1
ENDIF
IF F=8
STORE 'DEZOITO' TO F1
ENDIF
IF F=9
STORE 'DEZENOVE' TO F1
ENDIF
ENDIF
STORE D1+ ' *F1+ ' CRUZADOS' TO P2
ENDIF
*
IF LEN(F1)<2
IF E=1
STORE 'DEZ' TO E1
ENDIF
IF E=2
STORE 'VINTE' TO E1
ENDIF
IF E=3
STORE 'TRINTA' TO E1
ENDIF
IF E=4
STORE 'QUARENTA' TO F1
ENDIF
IF E=5
STORE 'CINQUENTA' TO E1
ENDIF
IF E=6
STORE 'SESSENTA' TO E1
ENDIF
IF E=7
STORE 'SETENTA' TO E1
ENDIF
IF F=8
STORE 'OITENTA' TO E1
ENDIF
IF E=9
STORE 'NOVENTA' TO E1
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(F1)<2
IF F=1
STORE 'UM' TO F1
ENDIF
IF F=2
STORE 'DOIS' TO F1
ENDIF
IF F=3
STORE 'TRES' TO F1
ENDIF
IF F=4
STORE 'QUATRO' TO F1
ENDIF
IF F=5
STORE 'CINCO' TO F1
ENDIF
IF F=6
STORE 'SEIS' TO F1
ENDIF
IF F=7
STORE 'SETE' TO F1
ENDIF
IF F=8
STORE 'OITO' TO F1
ENDIF
IF F=9
STORE 'NOVE' TO F1
ENDIF
ENDIF
*

```

```

IF LEN(P1)<2
IF LEN(A1)>1
STORE A1+ ' ' TO P1
ENDIF
IF LEN(B1)>1
STORE P1+B1+ ' ' TO P1
ENDIF
IF LEN(C1)>1
STORE P1+C1+ ' ' TO P1
ENDIF
IF LEN(P1)>1
STORE P1+ 'MIL' TO P1
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(P2)<2
IF LEN(D1)>1
STORE D1+ ' ' TO P2
ENDIF
IF LEN(E1)>1
IF LEN(P2)>1
STORE P2+E1+ ' ' TO P2
ELSE
STORE F1+ ' ' TO P2
ENDIF
ENDIF
ENDIF
IF LEN(F1)>1
IF LEN(P2)>1
STORE P2+F1+ ' ' TO P2
ELSE
STORE F1+ ' ' TO P2
ENDIF
ENDIF
IF LEN(P2)>1
STORE P2+ 'CRUZADOS' TO P2
ENDIF
ENDIF
*
IF LEN(P2)=1
STORE A1+ ' *B1+ ' *C1+ ' MIL CRUZADOS' TO P1
ENDIF
*
STORE P1+ ' P2 TO P3
IF LEN(P3)>55
STORE A1+ ' *B1+ ' *C1+ ' MIL, ' TO P1
STORE P1+D1+ ' *E1+ ' *F1 TO P2
STORE P2 TO P3
STORE 'CRUZADOS' TO P4
ENDIF
STORE LEN(P3) TO VER
STORE 55-VER TO VER
*
D 15,10 SAY P3
D 16,10 SAY P4
STORE ' ' TO 0
D 18,15 SAY 'NOVO PREENCHIMENTO (S/N) ' GET 0
READ
IF 0='N'
STORE -1 TO L
LOOP
ENDIF
ENDDO
RETURN

```

**Não perca  
a próxima  
edição de**  
**Micro  
Sistemas**

## O lado oculto do armazenamento

— A estrutura e a organização das gravações nos discos padrão Apple.

## Compactação de dados

— Técnicas de armazenamento e compactação de informações em PC e MSX.

E o tradicional Clube do Leitor com as seções de cartas, dicas e programas.

# Recuperando informações com dBase III Plus (II)

Nelson M. da Silva

**E**m outubro de 1987 apresentamos um programa simples que permitia a uma pessoa organizar sua bibliografia de referência e, através de palavras-chave previamente selecionadas, recuperar artigos ou livros que abordassem determinado tema.

Sabíamos que o programa, embora bastante simples, atenderia seus objetivos e poderia ser de grande ajuda para aquelas pessoas que têm um volume apreciável de informações a guardar e... precisam recuperá-las rapidamente na hora necessária.

Recebemos, de diversas partes do país, pedidos de cópia do programa em disquete e comentários que nos estimularam a implementar a versão inicial e mostraram que o nosso artigo despertou nos leitores o interesse pela pesquisa, o que é entusiasmante.

Mantendo o mesmo princípio do programa original, agora o apresentamos com telas formatadas e menus de fácil operação. Novos comandos de programação são usados, o que é uma forma de apresentar aos iniciantes as facilidades de que o dBase II Plus dispõe.

Estamos introduzindo condições de consulta ao Thesaurus, usar o dBase III Plus e acrescentar novos registros no banco de dados sem ter de abandonar o programa, o que evita por exemplo a necessidade de se ter ao lado uma lista das palavras que compõem o nosso Thesaurus para verificar se determinada palavra consta no mesmo, ou qual é aquela que melhor define um assunto sendo classificado. Também para a consulta em tela, dispõe-se agora de um controle que apresenta a bibliografia em grupos de três (ou menos, no caso de termos apenas uma referência ou o total de referências encontradas não for múltipla de três).

Ao usuário que não programa em dBase III Plus, damos um produto mais completo, e para aqueles que são iniciantes, exemplos do uso de comandos de grande utilidade.

Seguem-se pequenos comentários sobre os programas e arquivos usados

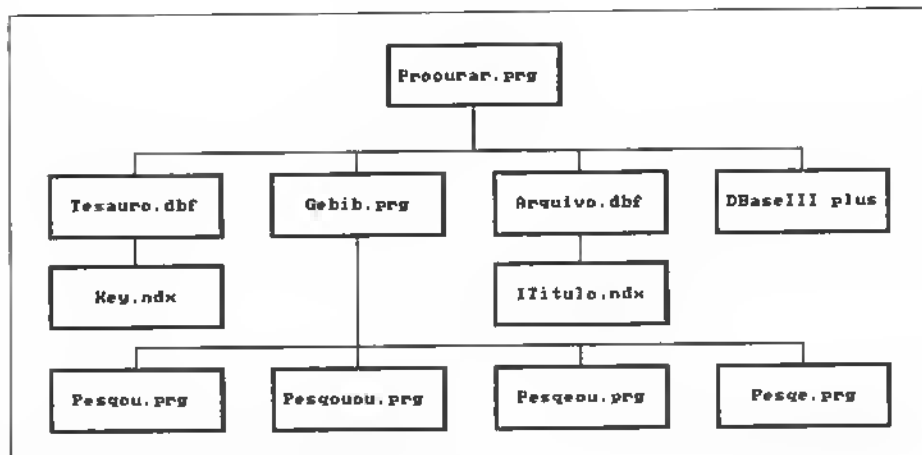


Figura 1 — Interrelacionamento entre arquivos

visando uma orientação aos interessados:

- 1 — Nunca é demais lembrar que o Config.Sys do DOS deve estar configurado para Files - 20 e Buffers-15, pelo menos, evitando-se assim a mensagem de erro "too many files opened".
- 2 — Os programas do tipo (. . .).PRG podem ser modificados através do comando de ponto .MODI COMM (. . .).PRG; a versão anterior é preservada num arquivo (. . .).BAK.
- 3 — O comando de ponto .TYPE (. . .).PRG TO PRINT aciona a impressora para listar este tipo de programa.
- 4 — A estrutura de um arquivo (. . .).

DBF pode ser alterada pelo comando de ponto .MODI STRU (. . .).DBF.

5 — Qualquer alteração nos nomes dos programas ou seus campos implicará na correção nos programas que chamam estes arquivos ou programas.

6 — Também é aconselhável fazer uma cópia dos programas para um disquete e trabalhar com a mesma, pois no caso do surgimento de qualquer problema poderemos recorrer ao disquete original.

A figura número 1 mostra o interrelacionamento dos programas usados e os demais quadros apresentam a listagem dos programas necessários.

### Listagem 1

```

*** Parâmetros PROCURAR.PRG - Arquivo Bibliografico para .....
CLEAR
SET DEF
SET STAT ON
SET TALK ON
USE ARQUIVO.DBF INDEX ITITULO
USE TESOURO.DBF INDEX KEY
STOP IF CHOICE = 1
*** Apresentação do Menu principal ***
DO WITH CHOICE 1
CLEAR
DO 00 20 70 DOUBLE
DO 10 10 70
DO 20 10 70
DO 30 10 70
DO 40 10 70
DO 50 10 70
DO 60 10 70
DO 70 10 70
DO 80 10 70
DO 90 10 70
DO 100 10 70
DO 110 10 70
DO 120 10 70
DO 130 10 70
DO 140 10 70
DO 150 10 70
DO 160 10 70
DO 170 10 70
DO 180 10 70
DO 190 10 70
DO 200 10 70
DO 210 10 70
DO 220 10 70
DO 230 10 70
DO 240 10 70
DO 250 10 70
DO 260 10 70
DO 270 10 70
DO 280 10 70
DO 290 10 70
DO 300 10 70
DO 310 10 70
DO 320 10 70
DO 330 10 70
DO 340 10 70
DO 350 10 70
DO 360 10 70
DO 370 10 70
DO 380 10 70
DO 390 10 70
DO 400 10 70
DO 410 10 70
DO 420 10 70
DO 430 10 70
DO 440 10 70
DO 450 10 70
DO 460 10 70
DO 470 10 70
DO 480 10 70
DO 490 10 70
DO 500 10 70
DO 510 10 70
DO 520 10 70
DO 530 10 70
DO 540 10 70
DO 550 10 70
DO 560 10 70
DO 570 10 70
DO 580 10 70
DO 590 10 70
DO 600 10 70
DO 610 10 70
DO 620 10 70
DO 630 10 70
DO 640 10 70
DO 650 10 70
DO 660 10 70
DO 670 10 70
DO 680 10 70
DO 690 10 70
DO 700 10 70
DO 710 10 70
DO 720 10 70
DO 730 10 70
DO 740 10 70
DO 750 10 70
DO 760 10 70
DO 770 10 70
DO 780 10 70
DO 790 10 70
DO 800 10 70
DO 810 10 70
DO 820 10 70
DO 830 10 70
DO 840 10 70
DO 850 10 70
DO 860 10 70
DO 870 10 70
DO 880 10 70
DO 890 10 70
DO 900 10 70
DO 910 10 70
DO 920 10 70
DO 930 10 70
DO 940 10 70
DO 950 10 70
DO 960 10 70
DO 970 10 70
DO 980 10 70
DO 990 10 70
DO 1000 10 70
DO 1010 10 70
DO 1020 10 70
DO 1030 10 70
DO 1040 10 70
DO 1050 10 70
DO 1060 10 70
DO 1070 10 70
DO 1080 10 70
DO 1090 10 70
DO 1100 10 70
DO 1110 10 70
DO 1120 10 70
DO 1130 10 70
DO 1140 10 70
DO 1150 10 70
DO 1160 10 70
DO 1170 10 70
DO 1180 10 70
DO 1190 10 70
DO 1200 10 70
DO 1210 10 70
DO 1220 10 70
DO 1230 10 70
DO 1240 10 70
DO 1250 10 70
DO 1260 10 70
DO 1270 10 70
DO 1280 10 70
DO 1290 10 70
DO 1300 10 70
DO 1310 10 70
DO 1320 10 70
DO 1330 10 70
DO 1340 10 70
DO 1350 10 70
DO 1360 10 70
DO 1370 10 70
DO 1380 10 70
DO 1390 10 70
DO 1400 10 70
DO 1410 10 70
DO 1420 10 70
DO 1430 10 70
DO 1440 10 70
DO 1450 10 70
DO 1460 10 70
DO 1470 10 70
DO 1480 10 70
DO 1490 10 70
DO 1500 10 70
DO 1510 10 70
DO 1520 10 70
DO 1530 10 70
DO 1540 10 70
DO 1550 10 70
DO 1560 10 70
DO 1570 10 70
DO 1580 10 70
DO 1590 10 70
DO 1600 10 70
DO 1610 10 70
DO 1620 10 70
DO 1630 10 70
DO 1640 10 70
DO 1650 10 70
DO 1660 10 70
DO 1670 10 70
DO 1680 10 70
DO 1690 10 70
DO 1700 10 70
DO 1710 10 70
DO 1720 10 70
DO 1730 10 70
DO 1740 10 70
DO 1750 10 70
DO 1760 10 70
DO 1770 10 70
DO 1780 10 70
DO 1790 10 70
DO 1800 10 70
DO 1810 10 70
DO 1820 10 70
DO 1830 10 70
DO 1840 10 70
DO 1850 10 70
DO 1860 10 70
DO 1870 10 70
DO 1880 10 70
DO 1890 10 70
DO 1900 10 70
DO 1910 10 70
DO 1920 10 70
DO 1930 10 70
DO 1940 10 70
DO 1950 10 70
DO 1960 10 70
DO 1970 10 70
DO 1980 10 70
DO 1990 10 70
DO 2000 10 70
DO 2010 10 70
DO 2020 10 70
DO 2030 10 70
DO 2040 10 70
DO 2050 10 70
DO 2060 10 70
DO 2070 10 70
DO 2080 10 70
DO 2090 10 70
DO 2100 10 70
DO 2110 10 70
DO 2120 10 70
DO 2130 10 70
DO 2140 10 70
DO 2150 10 70
DO 2160 10 70
DO 2170 10 70
DO 2180 10 70
DO 2190 10 70
DO 2200 10 70
DO 2210 10 70
DO 2220 10 70
DO 2230 10 70
DO 2240 10 70
DO 2250 10 70
DO 2260 10 70
DO 2270 10 70
DO 2280 10 70
DO 2290 10 70
DO 2300 10 70
DO 2310 10 70
DO 2320 10 70
DO 2330 10 70
DO 2340 10 70
DO 2350 10 70
DO 2360 10 70
DO 2370 10 70
DO 2380 10 70
DO 2390 10 70
DO 2400 10 70
DO 2410 10 70
DO 2420 10 70
DO 2430 10 70
DO 2440 10 70
DO 2450 10 70
DO 2460 10 70
DO 2470 10 70
DO 2480 10 70
DO 2490 10 70
DO 2500 10 70
DO 2510 10 70
DO 2520 10 70
DO 2530 10 70
DO 2540 10 70
DO 2550 10 70
DO 2560 10 70
DO 2570 10 70
DO 2580 10 70
DO 2590 10 70
DO 2600 10 70
DO 2610 10 70
DO 2620 10 70
DO 2630 10 70
DO 2640 10 70
DO 2650 10 70
DO 2660 10 70
DO 2670 10 70
DO 2680 10 70
DO 2690 10 70
DO 2700 10 70
DO 2710 10 70
DO 2720 10 70
DO 2730 10 70
DO 2740 10 70
DO 2750 10 70
DO 2760 10 70
DO 2770 10 70
DO 2780 10 70
DO 2790 10 70
DO 2800 10 70
DO 2810 10 70
DO 2820 10 70
DO 2830 10 70
DO 2840 10 70
DO 2850 10 70
DO 2860 10 70
DO 2870 10 70
DO 2880 10 70
DO 2890 10 70
DO 2900 10 70
DO 2910 10 70
DO 2920 10 70
DO 2930 10 70
DO 2940 10 70
DO 2950 10 70
DO 2960 10 70
DO 2970 10 70
DO 2980 10 70
DO 2990 10 70
DO 3000 10 70
DO 3010 10 70
DO 3020 10 70
DO 3030 10 70
DO 3040 10 70
DO 3050 10 70
DO 3060 10 70
DO 3070 10 70
DO 3080 10 70
DO 3090 10 70
DO 3100 10 70
DO 3110 10 70
DO 3120 10 70
DO 3130 10 70
DO 3140 10 70
DO 3150 10 70
DO 3160 10 70
DO 3170 10 70
DO 3180 10 70
DO 3190 10 70
DO 3200 10 70
DO 3210 10 70
DO 3220 10 70
DO 3230 10 70
DO 3240 10 70
DO 3250 10 70
DO 3260 10 70
DO 3270 10 70
DO 3280 10 70
DO 3290 10 70
DO 3300 10 70
DO 3310 10 70
DO 3320 10 70
DO 3330 10 70
DO 3340 10 70
DO 3350 10 70
DO 3360 10 70
DO 3370 10 70
DO 3380 10 70
DO 3390 10 70
DO 3400 10 70
DO 3410 10 70
DO 3420 10 70
DO 3430 10 70
DO 3440 10 70
DO 3450 10 70
DO 3460 10 70
DO 3470 10 70
DO 3480 10 70
DO 3490 10 70
DO 3500 10 70
DO 3510 10 70
DO 3520 10 70
DO 3530 10 70
DO 3540 10 70
DO 3550 10 70
DO 3560 10 70
DO 3570 10 70
DO 3580 10 70
DO 3590 10 70
DO 3600 10 70
DO 3610 10 70
DO 3620 10 70
DO 3630 10 70
DO 3640 10 70
DO 3650 10 70
DO 3660 10 70
DO 3670 10 70
DO 3680 10 70
DO 3690 10 70
DO 3700 10 70
DO 3710 10 70
DO 3720 10 70
DO 3730 10 70
DO 3740 10 70
DO 3750 10 70
DO 3760 10 70
DO 3770 10 70
DO 3780 10 70
DO 3790 10 70
DO 3800 10 70
DO 3810 10 70
DO 3820 10 70
DO 3830 10 70
DO 3840 10 70
DO 3850 10 70
DO 3860 10 70
DO 3870 10 70
DO 3880 10 70
DO 3890 10 70
DO 3900 10 70
DO 3910 10 70
DO 3920 10 70
DO 3930 10 70
DO 3940 10 70
DO 3950 10 70
DO 3960 10 70
DO 3970 10 70
DO 3980 10 70
DO 3990 10 70
DO 4000 10 70
DO 4010 10 70
DO 4020 10 70
DO 4030 10 70
DO 4040 10 70
DO 4050 10 70
DO 4060 10 70
DO 4070 10 70
DO 4080 10 70
DO 4090 10 70
DO 4100 10 70
DO 4110 10 70
DO 4120 10 70
DO 4130 10 70
DO 4140 10 70
DO 4150 10 70
DO 4160 10 70
DO 4170 10 70
DO 4180 10 70
DO 4190 10 70
DO 4200 10 70
DO 4210 10 70
DO 4220 10 70
DO 4230 10 70
DO 4240 10 70
DO 4250 10 70
DO 4260 10 70
DO 4270 10 70
DO 4280 10 70
DO 4290 10 70
DO 4300 10 70
DO 4310 10 70
DO 4320 10 70
DO 4330 10 70
DO 4340 10 70
DO 4350 10 70
DO 4360 10 70
DO 4370 10 70
DO 4380 10 70
DO 4390 10 70
DO 4400 10 70
DO 4410 10 70
DO 4420 10 70
DO 4430 10 70
DO 4440 10 70
DO 4450 10 70
DO 4460 10 70
DO 4470 10 70
DO 4480 10 70
DO 4490 10 70
DO 4500 10 70
DO 4510 10 70
DO 4520 10 70
DO 4530 10 70
DO 4540 10 70
DO 4550 10 70
DO 4560 10 70
DO 4570 10 70
DO 4580 10 70
DO 4590 10 70
DO 4600 10 70
DO 4610 10 70
DO 4620 10 70
DO 4630 10 70
DO 4640 10 70
DO 4650 10 70
DO 4660 10 70
DO 4670 10 70
DO 4680 10 70
DO 4690 10 70
DO 4700 10 70
DO 4710 10 70
DO 4720 10 70
DO 4730 10 70
DO 4740 10 70
DO 4750 10 70
DO 4760 10 70
DO 4770 10 70
DO 4780 10 70
DO 4790 10 70
DO 4800 10 70
DO 4810 10 70
DO 4820 10 70
DO 4830 10 70
DO 4840 10 70
DO 4850 10 70
DO 4860 10 70
DO 4870 10 70
DO 4880 10 70
DO 4890 10 70
DO 4900 10 70
DO 4910 10 70
DO 4920 10 70
DO 4930 10 70
DO 4940 10 70
DO 4950 10 70
DO 4960 10 70
DO 4970 10 70
DO 4980 10 70
DO 4990 10 70
DO 5000 10 70
DO 5010 10 70
DO 5020 10 70
DO 5030 10 70
DO 5040 10 70
DO 5050 10 70
DO 5060 10 70
DO 5070 10 70
DO 5080 10 70
DO 5090 10 70
DO 5100 10 70
DO 5110 10 70
DO 5120 10 70
DO 5130 10 70
DO 5140 10 70
DO 5150 10 70
DO 5160 10 70
DO 5170 10 70
DO 5180 10 70
DO 5190 10 70
DO 5200 10 70
DO 5210 10 70
DO 5220 10 70
DO 5230 10 70
DO 5240 10 70
DO 5250 10 70
DO 5260 10 70
DO 5270 10 70
DO 5280 10 70
DO 5290 10 70
DO 5300 10 70
DO 5310 10 70
DO 5320 10 70
DO 5330 10 70
DO 5340 10 70
DO 5350 10 70
DO 5360 10 70
DO 5370 10 70
DO 5380 10 70
DO 5390 10 70
DO 5400 10 70
DO 5410 10 70
DO 5420 10 70
DO 5430 10 70
DO 5440 10 70
DO 5450 10 70
DO 5460 10 70
DO 5470 10 70
DO 5480 10 70
DO 5490 10 70
DO 5500 10 70
DO 5510 10 70
DO 5520 10 70
DO 5530 10 70
DO 5540 10 70
DO 5550 10 70
DO 5560 10 70
DO 5570 10 70
DO 5580 10 70
DO 5590 10 70
DO 5600 10 70
DO 5610 10 70
DO 5620 10 70
DO 5630 10 70
DO 5640 10 70
DO 5650 10 70
DO 5660 10 70
DO 5670 10 70
DO 5680 10 70
DO 5690 10 70
DO 5700 10 70
DO 5710 10 70
DO 5720 10 70
DO 5730 10 70
DO 5740 10 70
DO 5750 10 70
DO 5760 10 70
DO 5770 10 70
DO 5780 10 70
DO 5790 10 70
DO 5800 10 70
DO 5810 10 70
DO 5820 10 70
DO 5830 10 70
DO 5840 10 70
DO 5850 10 70
DO 5860 10 70
DO 5870 10 70
DO 5880 10 70
DO 5890 10 70
DO 5900 10 70
DO 5910 10 70
DO 5920 10 70
DO 5930 10 70
DO 5940 10 70
DO 5950 10 70
DO 5960 10 70
DO 5970 10 70
DO 5980 10 70
DO 5990 10 70
DO 6000 10 70
DO 6010 10 70
DO 6020 10 70
DO 6030 10 70
DO 6040 10 70
DO 6050 10 70
DO 6060 10 70
DO 6070 10 70
DO 6080 10 70
DO 6090 10 70
DO 6100 10 70
DO 6110 10 70
DO 6120 10 70
DO 6130 10 70
DO 6140 10 70
DO 6150 10 70
DO 6160 10 70
DO 6170 10 70
DO 6180 10 70
DO 6190 10 70
DO 6200 10 70
DO 6210 10 70
DO 6220 10 70
DO 6230 10 70
DO 6240 10 70
DO 6250 10 70
DO 6260 10 70
DO 6270 10 70
DO 6280 10 70
DO 6290 10 70
DO 6300 10 70
DO 6310 10 70
DO 6320 10 70
DO 6330 10 70
DO 6340 10 70
DO 6350 10 70
DO 6360 10 70
DO 6370 10 70
DO 6380 10 70
DO 6390 10 70
DO 6400 10 70
DO 6410 10 70
DO 6420 10 70
DO 6430 10 70
DO 6440 10 70
DO 6450 10 70
DO 6460 10 70
DO 6470 10 70
DO 6480 10 70
DO 6490 10 70
DO 6500 10 70
DO 6510 10 70
DO 6520 10 70
DO 6530 10 70
DO 6540 10 70
DO 6550 10 70
DO 6560 10 70
DO 6570 10 70
DO 6580 10 70
DO 6590 10 70
DO 6600 10 70
DO 6610 10 70
DO 6620 10 70
DO 6630 10 70
DO 6640 10 70
DO 6650 10 70
DO 6660 10 70
DO 6670 10 70
DO 6680 10 70
DO 6690 10 70
DO 6700 10 70
DO 6710 10 70
DO 6720 10 70
DO 6730 10 70
DO 6740 10 70
DO 6750 10 70
DO 6760 10 70
DO 6770 10 70
DO 6780 10 70
DO 6790 10 70
DO 6800 10 70
DO 6810 10 70
DO 6820 10 70
DO 6830 10 70
DO 6840 10 70
DO 6850 10 70
DO 6860 10 70
DO 6870 10 70
DO 6880 10 70
DO 6890 10 70
DO 6900 10 70
DO 6910 10 70
DO 6920 10 70
DO 6930 10 70
DO 6940 10 70
DO 6950 10 70
DO 6960 10 70
DO 6970 10 70
DO 6980 10 70
DO 6990 10 70
DO 7000 10 70
DO 7010 10 70
DO 7020 10 70
DO 7030 10 70
DO 7040 10 70
DO 7050 10 70
DO 7060 10 70
DO 7070 10 70
DO 7080 10 70
DO 7090 10 70
DO 7100 10 70
DO 7110 10 70
DO 7120 10 70
DO 7130 10 70
DO 7140 10 70
DO 7150 10 70
DO 7160 10 70
DO 7170 10 70
DO 7180 10 70
DO 7190 10 70
DO 7200 10 70
DO 7210 10 70
DO 7220 10 70
DO 7230 10 70
DO 7240 10 70
DO 7250 10 70
DO 7260 10 70
DO 7270 10 70
DO 7280 10 70
DO 7290 10 70
DO 7300 10 70
DO 7310 10 70
DO 7320 10 70
DO 7330 10 70
DO 7340 10 70
DO 7350 10 70
DO 7360 10 70
DO 7370 10 70
DO 7380 10 70
DO 7390 10 70
DO 7400 10 70
DO 7410 10 70
DO 7420 10 70
DO 7430 10 70
DO 7440 10 70
DO 7450 10 70
DO 7460 10 70
DO 7470 10 70
DO 7480 10 70
DO 7490 10 70
DO 7500 10 70
DO 7510 10 70
DO 7520 10 70
DO 7530 10 70
DO 7540 10 70
DO 7550 10 70
DO 7560 10 70
DO 7570 10 70
DO 7580 10 70
DO 7590 10 70
DO 7600 10 70
DO 7610 10 70
DO 7620 10 70
DO 7630 10 70
DO 7640 10 70
DO 7650 10 70
DO 7660 10 70
DO 7670 10 70
DO 7680 10 70
DO 7690 10 70
DO 7700 10 70
DO 7710 10 70
DO 7720 10 70
DO 7730 10 70
DO 7740 10 70
DO 7750 10 70
DO 7760 10 70
DO 7770 10 70
DO 7780 10 70
DO 7790 10 70
DO 7800 10 70
DO 7810 10 70
DO 7820 10 70
DO 7830 10 70
DO 7840 10 70
DO 7850 10 70
DO 7860 10 70
DO 7870 10 70
DO 7880 10 70
DO 7890 10 70
DO 7900 10 70
DO 7910 10 70
DO 7920 10 70
DO 7930 10 70
DO 7940 10 70
DO 7950 10 70
DO 7960 10 70
DO 7970 10 70
DO 7980 10 70
DO 7990 10 70
DO 8000 10 70
DO 8010 10 70
DO 8020 10 70
DO 8030 10 70
DO 8040 10 70
DO 8050 10 70
DO 8060 10 70
DO 8070 10 70
DO 8080 10 70
DO 8090 10 70
DO 8100 10 70
DO 8110 10 70
DO 8120 10 70
DO 8130 10 70
DO 8140 10 70
DO 8150 10 70
DO 8160 10 70
DO 8170 10 70
DO 8180 10 70
DO 8190 10 70
DO 8200 10 70
DO 8210 10 70
DO 8220 10 70
DO 8230 10 70
DO 8240 10 70
DO 8250 10 70
DO 8260 10 70
DO 8270 10 70
DO 8280 10 70
DO 8290 10 70
DO 8300 10 70
```

[illegible]

```

Listagem 3

4-----Paqaaaa PESCOU
51 TALK OFF
52 TALK ON
53 ETAL ON
54 SAY GEPHON
55 EA
ENWEI+SPACIIIII
1 M Q N IJ 2B II DOUBLE
2 1AY SPACIIISIA' Qual a palavra-chave a pesquisar? "GET" CHAVEI
3 REAS
CHAVEI=IIBIHUPPI IENAVEIII
RESP = B
NO WHILE REIP (> 3)
CLR
0 1A I TO 2B 79 NOUSII
0 1A I TO 172B
0 1A I TO 47B
0 2A SAY "Paqaaaa Iiblogaalaa"
0 1A IJ 1A I, Iaslaaaa na fala"
0 11, IJ SAY "Iaslaaaa a billogaalaa"
0 1A IJ SAY "Vallaa no nome da Paqaaaa".
0 1A IJ SAY "Inter com aaaaaaa ii a 31-011 BIIR"
ICTORI "I" ROUTE 1,3
REAS
NO CASE
CASE RESI = 1
CLR
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
9
```

[illegible]

```

Listagem 5


1-----Programa PESQUISA
SET TAL=001
SET X=0
SET SCOR=0FF
SET DATE=DEPMAN
CLEAR
CHAVE1=SPAC(111)
DO WHILE .T. UNTIL SCOR=DOUBIE
    @ 0,5 SAY SPAC(101):'Qual a 1a. palavra-chave a pesquisar ?'
    GET CHAVE1
    READ
    CHAVE2=RTN(UPPER(CHAVE1))
    CHAVE3=SPAC(111)
    @ 10,5 SAY SPAC(101):'Qual a 2a. palavra-chave a pesquisar ?'
    GET CHAVE2
    READ
    CHAVE4=RTN(UPPER(CHAVE2))
    CHAVE5=SPAC(111)
    @ 20,5 SAY SPAC(101):'Qual a 3a. palavra-chave a pesquisar ?'
    GET CHAVE3
    READ
    CHAVE6=RTN(UPPER(CHAVE3))
    CLEAR
    ?
    RESP=1
    DO WHILE RESP=1
        CLEAR
        @ 0,0 TO 20,29 DOUBIE
        @ 10,1 TO 10,29
        @ 20,1 TO 20,29
        @ 30,5 SAY 'Pesquisa finalizada!'
        @ 40,5 SAY '1. Localiza na lista

```

- eletrônica básica
- áudio e rádio
- programação básica
- análise de sistemas
- refrigeração e ar condicionado
- instalações elétricas
- programação
- microprocessado
- eletrotécnica
- software de base

**exclusivos!**

7-80



Kit de Microcomputador e mais

- Kit de Televisão
- Kit de Refrigeração
- Kit Digital Avançado
- Kit Analógico Digital
- Kit de Rádio AM/FM
- Injetor de Sinais...

**cursos por correspondência intensivos!**

**SCHOOLS®**  
especializados  
700

• Kit Digital  
• Cursos por correspondência  
• Cursos intensivos!  
• Cursos dinâmicos!

**OCCIDENTAL SCHOOLS®**  
Cursos técnicos especializados  
Alameda Ribeiro da Silva, 700  
01217 São Paulo SP  
Fone: (011) 826-2700

OCCIDENTAL SCHOOLS  
 CAIXA POSTAL 30.653  
 01051 SÃO PAULO SP  
 receber, gratuitamente.

**SOLICITAÇÃO**

**OCCIDENTAL SCHOOLS®**  
**CAIXA POSTAL 30.663**  
**01051 SÃO PAULO SP**

Desejo receber, gratuitamente, o catálogo ilustrado do

Curso de: \_\_\_\_\_ Indicar o curso desejado

Nome \_\_\_\_\_ n° \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

Bairro \_\_\_\_\_ Cidade \_\_\_\_\_ Estado \_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_

[illegible]

```

1 73 40 51 "Fia da Jaqueira"
2 411
3 1110
4 1110
5 1110
6 1110
7 1110
8 1110
9 1110
10 1110
11 1110
12 1110
13 1110
14 1110
15 1110
16 1110
17 1110
18 1110
19 1110
20 1110
21 1110
22 1110
23 1110
24 1110
25 1110
26 1110
27 1110
28 1110
29 1110
30 1110
31 1110
32 1110
33 1110
34 1110
35 1110
36 1110
37 1110
38 1110
39 1110
40 1110
41 1110
42 1110
43 1110
44 1110
45 1110
46 1110
47 1110
48 1110
49 1110
50 1110
51 1110
52 1110
53 1110
54 1110
55 1110
56 1110
57 1110
58 1110
59 1110
60 1110
61 1110
62 1110
63 1110
64 1110
65 1110
66 1110
67 1110
68 1110
69 1110
70 1110
71 1110
72 1110
73 1110
74 1110
75 1110
76 1110
77 1110
78 1110
79 1110
80 1110
81 1110
82 1110
83 1110
84 1110
85 1110
86 1110
87 1110
88 1110
89 1110
90 1110
91 1110
92 1110
93 1110
94 1110
95 1110
96 1110
97 1110
98 1110
99 1110
100 1110

```

**Av. Paulista, 2001**  
**19º andar – conj. 1923**  
**Tel.: (011) 285-3875**



Editor:

LUÍZ P. MORAES

Equipe de Produção:

RENATO DEGLOVANI

CLAUDIO COSTA

Produção Editorial:

A.T.I. EDITORA LTDA

# DIGITAL BOOK APOIO Micro Sistemas

A partir de agora o seu micro ficará muito mais "inteligente".



Acabou aquela estória de micro só para joguinhos, ou computador **videagomezado**. Com o Digital BOOK o seu computador MSX vai realmente lhe ensinar alguma coisa. Ensinar o que é e como fazer informática, mostrando detalhadamente como funciona um programa e o próprio microcomputador.

O Digital BOOK é o primeiro iniciativa técnico-editorial séria na área de informações usando, como veículo, a próprio micro. Para isto foi projetado um sistema de suporte exclusivo em disco. É o sistema de montagem e animação PRO KIT.

Mas o Digital BOOK é muito mais do que um livro digital. Ele contém uma série de inovações editoriais só possíveis graças ao uso do computador como veículo de difusão de informações: o mídia digital. Tais recursos permitem criar um produto usando técnicas de didática, de programação e de narrativa audiovisual, contando também com a ajuda de simulações em animação gráfica.

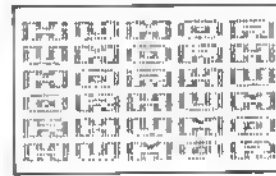
Veja só o que preparamos para o número um:

**Animação gráfica** — Você vai conhecer a que é e como são feitas as animações gráficas no computador, com exemplos detalhados, num artigo de Renato Deglovani. Tudo isto usando a própria animação;

**Adventures** — Num artigo assinado por Luiz Moraes, você irá penetrar no Mundo das Adventures de uma forma inédita. Além disto, reservamos para você um brinde especial;

**Zona franca** — Neste porte do Digital BOOK quem manda é o usuário de MSX. Você irá descobrir coisas ainda não pensadas sobre a seu micro.

E isto não é tudo, mas deixaremos para as usuários do Digital BOOK o sabor da descoberta.



\*\* O Digital BOOK é compatível com o padrão Microsoft de Interface de drive (Microsoft, Expanded, TPX, Laser)

Lançamento ATI Editora, apoio editorial MICRO SISTEMAS.



# Troca de páginas no MSX

João José Marques Gonçalves

O Apple possui um recurso de tela que sempre me impressionou muito: o "paga flipping" (troca de páginas), o qual permite que se apresente uma tela enquanto outra está sendo montada e vice-versa. Trata-se de uma ferramenta importantíssima em animação gráfica, podendo agora com o MSX encontrar inúmeras outras aplicações.

Para quem nunca ouviu falar deste método, ele consiste na criação de pelo menos dois arquivos da imagem (duas "páginas"), os quais serão selecionados por software para serem exibidos ou modificados pelos comandos normais do Basic. No Apple, esta seleção é feita pelo comando POKE em endereços estratégicos; no MSX, além desse, deverão ser usados os comandos até agora pouco compreendidos BASE e VOP. No nosso caso será usado o comando VOP por tornar mais simples e elegante, o chaveamento das páginas. Infelizmente esta técnica não poderá ser aplicada no modo de alta resolução gráfica (SCREEN 2), por falta de memória na VRAM (o MSX possui "apenas" 16 Kbytes de RAM para a manipulação do vídeo e o modo SCREEN 2 os utiliza quase totalmente). As operações com sprites, entretanto, serão preservadas não sendo

afetadas em nenhum momento pelo chaveamento das páginas.

Antes de detalharmos o uso desta técnica, vamos tentar entender o que realmente acontece quando executamos um comando BASE ou VOP. O comando BASE serve para modificar ou ler o endereço inicial de uma das tabelas da VRAM. Sua forma de utilização é idêntica à de uma variável qualquer. Ao ser atribuído um determinado valor a BASE, sua função será a de armazenar esse valor em uma das variáveis do sistema localizadas entre os endereços F3B3H e F30AH a ajustar os registradores do TMS 9128 convenientemente. Já o comando VOP permite modificar ou ler indiretamente o conteúdo dos registradores do TMS 9128. Os endereços iniciais de cada uma das tabelas também estão contidos em alguns desses registradores. Esses endereços poderão ser modificados também por esse comando, com a diferença de que as variáveis do sistema acessadas por BASE permanecerão inalteradas. Para quem estiver curioso, essas variáveis do sistema são usadas pelo comando SCREEN para organizar o mapa da memória da VRAM.

Após essa pequena introdução teórica, vamos passar para a prática.

## O MODO TEXTO

Em SCREEN 0 ou 1, a tabela que normalmente é exibida no vídeo é a chamada tabela de nomes pelos manuais da EPCOM (BASE (0) ou BASE (5)). Muita gente já deve ter tentado modificar BASE (0) ou BASE (5) e verificou que o cursor não acompanha as mudanças de tela. Para que isto acontecesse, era necessário usar o comando SCREEN que provocava a perda de tudo o que estava na nova página. Quem já fez isso pelo menos uma vez deve ter notado que BASE (0) ou BASE (5) só aceitam valores múltiplos de 1024 (1Kbyte). Isso se deve ao fato de que esses comandos ajustam também o registrador número 2 do TMS 9128, que é capaz de armazenar apenas os 4 bits mais significativos de uma palavra de 14 bits. Disso podemos tirar duas conclusões imediatas:

1 — O byte menos significativo (LSB) do endereço inicial da tabela de nomes da VRAM será sempre zero;

2 — O endereço real da tabela de nomes poderá ser calculado por  $VDP(2) * 1024$ , com VDP (2) variando entre 0 e 15.

A questão agora passa a ser como modificar a posição do cursor sem usar o comando SCREEN. Era de se esperar que em algum lugar dos 4 Kbytes de variáveis do sistema existisse uma que servisse como base do cursor. E realmente existe. O endereço base do cursor fica armazenado em F922H e F923H (descobri esses endereços por acaso, enquanto disassemblava a rotina de CLS em 00C3H). Como LSB da tabela de nomes é sempre zero, só nos interessa então o endereço F923H (quem quiser modificar F922H, só para ver o que acontece, pode tentar).

Agora que já sabemos como chavear qual página irá para o vídeo a qual será escrita, podemos tentar simplificar um pouco as coisas. Vamos fazer de conta que cada página de vídeo possui um número. Vimos que VDP (2) pode variar de 0 a 15. Assim, para selecionar qual página irá para o vídeo basta fazer  $VOP(2) = \text{NÚMERO DA PÁGINA}$ . Supondo agora que essa página seja aquela que deva ser escrita, seu endereço inicial seria  $\text{NÚMERO DA PÁGINA} * 1024$ . Como nos interessa apenas o valor de MSB, o resultado válido para nós é:  $\text{MSB} = (\text{NÚMERO DA PÁGINA} * 1024) / 256 = \text{NÚMERO DA PÁGINA} * 4$ . Fácil, não? Resumindo, o que temos realmente a fazer é:

$VDP(2) = X$  — onde X é o número da página apresentada na tela;  
 $POKE \&HF923, Y * 4$  — onde Y é o número da página onde o cursor deve estar.

O programa da listagem 1 exemplifica o uso dessa técnica. É importante notar, entretanto, que apesar de VDP (2) variar entre 0 e 15, não será possível criar 16 páginas de texto. Deve-se tomar o cuidado para não criar uma ou mais páginas sobre outras tabelas importantes da VRAM. No exemplo da listagem 1, a tabela de formação dos caracteres foi transferida para o final da VRAM para que as páginas de 0 a 13 pudessem ser usadas seqüencialmente.

## O MODO GRAFICO

Nesse modo ficamos reduzidos apenas à SCREEN 3 e as coisas mudam um pouco de figura. Nesse modo, a tabela que aparece na tela é a tabela do gerador de padrões. Seu endereço inicial está em BASE (17) e em VDP (4). O cursor que antes possuía um endereço só para ele, agora segue o próprio valor de BASE (17). VOP (4) só pode armazenar os 3 bits mais significativos da palavra de 14 bits. Explicando de uma outra forma, BASE (17) só aceitará valores múltiplos de 2048 (2Kb) e o endereço real da tabela do gerador de padrões poderá ser calculado por  $VOP(4) * 2048$ .

Digite agora o programa da listagem 2. Esse programa mostra um quadrado na página 0 enquanto desenha um círculo na página 2. A linha 60 é responsável pela transferência do cursor da página 0 para a página 2. Note que logo após o comando BASE (17) é necessário fazer  $VOP(4) = 0$  para que o TMS 9128 continue mostrando a página 0. Isso às vezes provoca um efeito de "piscamento" da tela bastante inconveniente. Para contornar esse problema, podemos modificar diretamente a variável do sistema acessada por BASE (17) usando o comando POKE. Essa variável do sistema está localizada em F3D5/06H e, como nos casos anteriores, somente o MSB irá nos interessar.

Agora experimente modificar a linha 60 para:

**60 POKE &HF306, 2 \* 8**

Vejamos que o resultado é o mesmo, mas sem os inconvenientes de antes. Note também que agora o método para SCREEN 3 tornou-se extremamente semelhante ao método para o modo de texto.

Resumindo, teremos:

$VOP(4) = X$  — onde X é o número da página a ser apresentada no vídeo;  
 $POKE \&HF306, Y * 8$  — onde Y é o número da página onde o cursor deve estar;  
 $\text{BASE}(17) = Z * 2048$  — onde Z é o número da página onde o cursor deve estar e é a página que será apresentada na tela.

As aplicações da troca de páginas são muitas. Vão desde a criação de cenários animados para jogos em SCREEN 1 ou 3, até a criação de janelas ou outro efeito qualquer em programas aplicativos. Cabe agora ao leitor usar a sua imaginação e criar programas explorando esse recurso até então desconhecido no MSX.

## Listagem 1

```
10 'Transfere a tabela de formação dos
    caracteres para o final da VRAM
20 BASE(2)=14336:SCREEN0
30 ' Escreve em 14 páginas diferentes
40 FOR F=0 TO 13
50 '     Escreve na página F
60 POKE &HF923,F*4
70 CLS:PRINT 'Página ':F
80 NEXT
90 BEEP
100 ' Mostra as 14 páginas de texto
110 FOR F=0 TO 13
120 VDP(2)=F
130 FOR G=0 TO 100:NEXT
140 NEXT
```

## Listagem 2

```
10 BASE(17)=0:SCREEN3
20 '     Quadrado na página 0
30 LINE(50,20)-(150,120)...B
40 AS=INPUT$(1)
50 'Muda o cursor para a página 2
60 BASE(17)=2*2048:VDP(4)=0
70 '     Círculo na página 2
80 CLS:CIRCLE(100,100),50
90 ' Chaveia entre as páginas
100 AS=INPUT$(1):VDP(4)=2
110 AS=INPUT$(1):VDP(4)=0
120 GOTO 100
```

# CARTAS

## Bate-papo

*O resultado do concurso de telas teve que ser adiado devido à quantidade de material que recebemos. Aguardem só mais um pouquinho.*

*Alguns leitores nos escreveram reclamando que não publicamos os endereços de todos os leitores cujas cartas foram publicadas. Lembramos aos amigos de MS que a publicação dos endereços é feita apenas quando o próprio leitor manifesta sua vontade neste sentido.*

*Assim sendo, caso você nos honre com uma carta para esta seção, não esqueça de mencionar se deseja ou não ter o seu endereço completo publicado.*

*As cartas contando dúvidas sobre equipamentos e/ou programas, que recebemos aqui na redação, estão publicadas a seguir.*

*Nunca é demais lembrar ao leitor que as respostas são publicadas na medida em que isto se torna possível, pois somos uma equipe pequena. Por outro lado, esse espaço sempre esteve aberto para os próprios fabricantes se posicionarem e dirimir as dúvidas levantadas pelos usuários.*

*Damos prioridade de publicação às respostas recebidas; no entanto, isto depende muito do interesse do próprio fabricante em atender aos seus usuários.*

*Esta é uma excelente oportunidade para o leitor conferir quais fabricantes efetivamente se preocupam com seus consumidores.*

**ATENÇÃO CLUBES DE USUÁRIOS:** Micro Sistemas está cadastrando os clubes de usuários de microcomputadores de todo o Brasil. Caso você seja diretor de um clube, ou membro, não deixe de participar.

*Para ter o nome/endereço de seu clube publicado, basta enviar uma carta à MS, relatando o tipo de serviço que o clube presta aos seus membros; quantos membros possui; quando e por que foi criado etc.*

*Não esqueça de informar para qual equipamento o clube funciona e quais as exigências para os novos membros.*

*A partir desta iniciativa, os clubes cadastrados de MSX poderão adquirir os produtos MS Software com um desconto especial (esse é o nosso presente de ano novo para os MSXmaníacos).*

## ALÔ! ALÔ! FABRICANTES

Gostaria que me respondessem às seguintes perguntas: 1) A empresa Micro Equipamentos Produtos e Projetos Eletrônicos Ltda. ainda produz o conversor serial/paralelo e computador serial para o CP 400? 2) A empresa Alphastem ainda produz a impressora Alpheprinter IP-40? 3) A Prológica ainda produz cartuchos ou outros equipamentos para o CP 400? 4) Onde posso encontrar a Interface controladora de drives para o CP 400? 5) Há possibilidades de rodar CP/M no CP 400? 6) Quais são as empresas que ainda comercializam software e outros equipamentos para o CP 400? Gostaria também de me corresponder com usuários de micros da linha TRS Color (CP 400) ou ZX Spectrum (TK 90 X), possuindo vários softs, revistas e informações para troca.

Marcelo Cláudio Faria - Rua Etevíno Sales Alves, 259 B/c D Apto 14 - Jardim Garcia Campinas 13060

Gostaria que me dessem as seguintes informações: 1) Onde posso encontrar compiladores FORTH, Pascal, C e Prolog do TK85/90X/95? 2) Existe alguma interface para drive e para TK 95 que permita rodar software CP/M e que permita ao TK 95 emular o Apple II plus? 3) O software CP/M do CP 500 roda no CP/M do Apple e vice-versa? 4) Existe o jogo Knight Lore para o Apple II? 5) Existe algum sintetizador para o TK 95? 6) Existe algum sintetizador de voz para o TK 95? Nuno Manuel Domingues - SHIS QI 27 - Conj. 06 Casa 04 - Brasília - DF 71600

Uso um computador TK-2000 há mais ou menos três anos, que é muito útil na minha área de eletrônica. Devido a um acidente, a placa de circuito impresso quebrou e eu preciso comprar outra.

Escrevi para a Microdigital, que é fabricante desse micro, mas passados três meses não recebi resposta.

Espero que a MS possa me ajudar. Estou precisando da placa, sem os componentes. Paulo César Menegon de Castro - Campinas - SP

Há dois meses comprei um Hotbit V1.2 que agora começou a ficar com o teclado desalinhado. Já fui na assistência técnica e me informaram que isto é normal. Gostaria de saber se realmente este problema acontece com todos ou se meu aparelho está com defeito no teclado.

Gostaria também de comprar as revistas Micro Sistemas números 53, 55, 56, 61, 63, 64, 68, 70 ou xerox das revistas que tenham algo sobre o MSX. Tenho mais interesse pelas cinco últimas edições. Magno Ditttrich - Av. Água Verde, 1811 - Curitiba - PR 80310

Quereria alertar as pessoas que forem comprar ou trocar programas com a loja Alfamicro Informática, pois fui trocar programas com eles há alguns meses, mandei três disquetes e treze programas, e até hoje não recebi os programas nem os disquetes.

Gostaria de saber onde encontrar lojas que vendam programas para CP 500 e também de trocá-los.

Maria Júlia Monteiro de Almeida - Rua Colúmbia, 156 - Quintino - Rio de Janeiro - RJ 21380

Peço que me esclareçam algumas dúvidas sobre o padrão MSX: 1) A placa de 80 colunas só funciona com drive a monitor e aumenta a resolução gráfica do computador? A do Hotbit não funciona no Expert? Qual o problema com a TV? 2) A expansão de 64 Kb não serve para programação em Basic? Por quê? Para qual linguagem então? E novamente, a do Hotbit não funciona no Expert? 3) Segundo fui informado, a instalação destas placas serviria apenas para rodar uns joguinhos que estão sendo lançados no Japão para o MSX 2.0. É verdade? 4) Tive notícias de que existem três sistemas DOS diferentes para a linha MSX. Se isto for verdade, qual a diferença entre eles? São compatíveis entre si? 5) O que faz a compatibilidade entre as linhas MSX - PC? Como consegui-la?

Solival Anacleto da Silva - Rio de Janeiro RJ

Sou proprietário de um MSX da Gradiente e um disk drive de 3 1/2" da Tecnohead. Gostaria de saber se alguma softhouse está autorizada a vender os programas do MS Software neste formato e qual o preço.

Gostaria também de saber se alguma softhouse já vende programas como o DESK 3, PRO KIT scanner e ANGRA 1 e se os vende em disquetes de 3 1/2" e seus respectivos preços.

Andrei de A. Formiga - João Pessoa - PB

*Resposta: Nenhuma softhouse está autorizada a vender os programas do MS Software em disco 3 1/2", pela simples razão que eles não são produzidos neste formato. O 3 1/2" ainda engatinha no Brasil e qualquer investimento nesta direção deverá ser precedido pela consolidação do mercado.*

*Atualmente tanto os acionadores quanto os discos não são encontrados à venda com a mesma facilidade com as quais os usuários de 5 1/4" encontram esses produtos. Aliado a isto há o problema da compatibilidade de acesso, que para ser resolvido demandaria um grande esforço de programação.*

*Quanto aos programas, a série PRO KIT já conta com o zipper 2.1, scanner 2.0 e files 1.0. O DESK 3 só estará disponível para comercialização em meados de agosto. O ANGRA 1, quando da publicação desta edição, já deverá estar à venda nos representantes autorizados.*

Tenho um micro Expert e gostaria que me respondessem algumas perguntas: 1) Posso um drive DRX 360 da Microsol que apresenta um defeito: ele não lê os últimos programas do disco nem formata (dá erro no fim da formatação). Me disseram que o problema é na fonte, que não é bem dimensionada. Isto é verdade? Quais são as correntes consumidas em 5 e 12 V? 2) Onde posso encontrar assistências técnicas autorizadas da Microsol em

São Paulo e no ABC? 3) Há vários programas monitores Assembler para MSX no mercado. Qual o mais indicado e/ou completo? 4) Adquirir uma expansão (cartucho) de 80 colunas da Spectravideo, proveniente da Alemanha, mas ela não funciona aqui por trabalhar em 50 Hz. Onde poderia transformá-la?  
Alfredo A. T. Gallinucci - Santo André - SP

**Resposta:** O problema que você menciona no seu drive já foi detectado também por outros usuários. Nesses casos, o cabeçote do drive não consegue acessar as últimas trilhas do disco, causando uma série de aborrecimentos ao usuário. Você deve procurar uma assistência técnica, ou o próprio fabricante, o mais rápido possível.

Quanto ao editor/montador Assembler, todos os encontrados no mercado são bons. O que importa mesmo é o usuário se adaptar e conhecer bem aquele que escolher para usar.

Como todos os usuários de microcomputadores de cidades interiores, eu também sofro com a falta de acervo de material didático e software. Este último problema está praticamente resolvido com os clubes de usuários da que participo, mas a questão da bibliografia ainda não consegui resolver.

Sendo assim, recorro a vocês para uma orientação mais correta. É que vários programas são para uso exclusivo com joysticks ou paddles. Gostaria de saber a disposição da pinagem do conector de jogos do Apple (Dis-mac O-8105 A) para que eu, como hobbyista de eletrônica, possa solucionar este problema.  
Alexandre Reis - São Gabriel - RS

Recentemente assumi a tarefa de "tornar útil" um computador CP 200s, que se encontrava à disposição (abandonado) em um laboratório de minha escola. Porém, tenho encontrado dificuldades para conseguir informações atualizadas sobre software e periféricos para esses micros.

Gostaria que me respondessem às seguintes perguntas: 1) Ainda há, por acaso, alguma coisa parecida com o CP 200s no mercado? 2) Em caso negativo, como e onde conseguir programas para esses micros (Assemblers, Disassemblers, compiladores, etc.)? 3) Idem com respeito a periféricos (interface para impressora, gravador EPROM, expansões de memória, etc.).  
Luís Guilherme Barbosa Rolim - R. Lemos Cunha, 389/702 - Icarai - Niterói - RJ 24230

## LINHA DIRETA

Sou um dos inúmeros usuários dos programas do Renato Degiovani e recentemente adquiri um MSX 2. Gostaria de perguntar ao Renato quando teremos os programas GRAPHOS III, EDITOR DE AVENTURAS, ZAPPER e tantos outros para o MSX 2?

Gostaria de ter uma resposta, pois também sou programador e a minha vontade é me tornar um programador como o Renato. Acho que vocês podiam publicar esta carta pois conheço muita gente que pensa como eu.  
Márcio F. Carvalho - Belo Horizonte - MG

**Resposta:** Caro Márcio, criar um programa para uma determinada linha de computador é relativamente simples. O difícil (quase impossível no Brasil) é transformar este mesmo programa em um produto comercial viável.

Além dos problemas já bastante discutidos acerca da pirataria, os autores enfrentam a total falta de apoio dos fabricantes. Não me refiro apenas às informações técnicas. Aliás,

quando se quer ter informações técnicas seguras sobre um determinado micro, basta procurar a literatura do seu país de origem.

As informações que um produtor de software necessita dizem respeito principalmente à base de equipamentos realmente instalada. Aqui no Brasil, os fabricantes gostam de dizer que já venderam um, dois ou até três milhões de micros quando se sabe que o número real nem sequer se aproxima disso. Seria um desastre total se nós, os produtores, nos baseássemos nas informações divulgadas pelos fabricantes.

Veja o próprio MSX 1. Somente agora, após quase dois anos do seu lançamento é que se pode ter a segurança da existência de um mercado consumidor que irá viabilizar qualquer investimento em criação e produção de software. Mas nós chegamos a isso não pelas informações dos fabricantes, e sim pelas nossas próprias experiências nessa área.

Quanto ao MSX 2, todo final de ano um fabricante diz que irá lançá-lo. Pessoalmente não duvido da intenção deles, porém o intervalo que separa a vontade de fabricar o MSX 2 e a existência de uma base de no mínimo 50 mil máquinas realmente funcionando é bastante grande.

Além disso, é preciso sempre separar a nossa paixão por um microcomputador da sua viabilidade comercial. Esta é uma análise difícil de ser feita e que depende muito das informações que cada um tem.

Todos nós, usuários de MSX, gostaríamos de ter os 99 mil colegas MSXmaníacos que comporiam a base dos 100 mil MSXs no Brasil. Infelizmente, por diversas razões, este não é um dado real com o qual possamos contar.

Quanto aos programas para o MSX 2, eles existirão na medida em que o MSX 2 existir, e se até lá não tiver surgido no Brasil uma outra linha de micro doméstico mais acessível e com mais recursos.  
(Renato Degiovani)

## CRÍTICAS E SUGESTÕES

Apreciaria muito um artigo e se possível um exemplo de um programa fonte em Turbo Pascal 4.0 para redefinir qualquer tecla do teclado do IBM PC.

Sai que existe essa possibilidade, pois o fabricante do PC que utilizo me forneceu um programa objeto com esta finalidade, redefinindo as teclas que eu especifiquei.

Uso esse programa em conjunto com o software de comunicação "Z", da Humana Informática, na emulação de terminal Burroughs T0830, justamente reposicionando as teclas para facilitar a digitação.

Esse programa fica residente em memória, sendo no entanto possível desinstalá-lo a qualquer instante através da digitação do nome do mesmo seguido do sinal - (menos), a partir do DOS.

Infelizmente não me forneceram o programa fonte, alegando que há necessidade de conhecimentos muito profundos da BIOS e rotinas de interrupções para se fazer um programa deste tipo.

Acredito que uma matéria abordando esse tema seria muito interessante para uma grande parcela dos leitores.  
Valério F. Leube - Schroeder - SC

Gostaria de sugerir à MS que fizesse uma matéria sobre a Amiga 500 pois, pelo que tenho notado em conversas com amigos, este é o micro que substituirá o MSX. Ele é superpotente (um mega de memória RAM); dispõe de multiprocessamento; altíssima resolução gráfica; tem design lindo e é muito barato.

O mais importante, no entanto, é que ele roda diretamente os mesmos programas que existem para o PC e o Mac.  
Paulo Alfredo G. de Freitas - Curitiba - PR

Por que MS não faz uma matéria sobre os micros que estão fazendo o maior sucesso lá fora (só para citar um, que tal o Amiga 500)?  
Pedro Cardoso Alves - São Paulo - SP

Um amigo meu tem uma Amiga 500 e eu fiquei "embasbacado" quando ele me mostrou o potencial desse micro. Eu pergunto: quando teremos o nosso Amiga 500 fabricado aqui no Brasil? Acordem, fabricantes!  
Marcos G. Teixeira - Ribeirão Preto - SP

**Resposta:** Temos realmente notado um interesse muito grande dos leitores acerca dos micros da linha Amiga. De fato, eles são de fazer inveja ao usuário de qualquer outra linha.

Estamos preparando para as próximas edições uma matéria sobre o Amiga 500. Aguardem só mais um pouquinho.

## SOS AOS LEITORES

Possuo um MSX Hotbit com drive de 5 1/4". Gostaria de trocar manuais, programas, dicas, mecetes e principalmente instruções de jogos.

Gostaria de saber se alguém possui imundada ou vidas infinitas para o jogo NEMESIS e como ir para as suas fases secretas.  
Fernando Augusto Tidei - R. D. Augusto de Miranda, 1130 - São Paulo - SP 05026

Há cerca de dois meses adquiri, motivado pelo preço e pelo fato de ser gráfica, uma impressora Graphix MTA. Possuo um Apple II + e comprei uma interface do tipo GRAPPLER. Consegui imprimir textos muito facilmente, mas para imprimir gráficos tive e tenho diversos problemas.

Depois de muita luta, descobri que a Graphix MTA é compatível com a Epson MX-70 e assim consegui imprimir com alguns programas que possuíam a tal opção no SET-UP. A maioria dos programas, entretanto, não tem a opção Epson MX-70 e sendo assim não consigo usá-los.

É o caso do PRINT SHOP e do PRINT-MASTER, que são os programas que mais gostaria de usar. Se alguém souber como resolver este problema, AJUDE-ME!!!

Outra coisa que gostaria de saber é qual é exatamente, para a minha impressora, a configuração da interface (o ajuste ideal das 4 chaves da interface).  
Eduardo Augusto de Andrade Ramos - R. Nascimento Silva 361/201 - Rio de Janeiro - RJ 22421

Necessito com urgência do manual Software AVSIMZ 80 da AVOCET SYSTEMS - qualquer informação será de grande importância.

Gustavo Carrer Ignácio Azevedo - R. Ademar de Barros, 456 - Ituverava - São Paulo - SP

## PAINEL

Sou micromaníaco, embora sempre engatinhando nesta coisa fantástica que é lidar com o computador. Possuo um CP 500, e como todos os brasileiros sonho com um computador melhor, porém tenho que conviver com a falta de recursos para adquiri-lo, o que me faz ficar de quando em vez meio frustrado; mas...

Gostaria de obter o manual do DIAGNOS/CMD, pois possuo este software e não sei como utilizá-lo. Ficaria bastante feliz se alguém pudesse me ajudar enviando-o em português. Pago as despesas.  
**Ângela Fernandes - R. Joaquim Távora 110/502 B - Niterói - RJ 24230**

Sou um usuário de um MSX com drive e gravador e gostaria de trocar programas diversos. Tenho também grande interesse em adquirir manuais originais de programas, pelos quais pagarei um preço justo.  
**Fábio Luis Fernandes Gaion - R. Cel. Geretto, 1036 - Ibitinga - SP 14940**

Vendo um CP 400 Color II com 64 Kbytes de memória, pouco uso. Acompanha livros de BASIC e manual do computador, dois joysticks e jogos.

Gostaria também de trocar jogos e dicas para o computador Hotbit (MSX).  
**Vlami de Souza Lima - R. Território do Rio Branco 28E/201 - Salvador - BA 41830**

Possuo um CP 400 Color I e aviso aos leitoras de MS que tenham CP 400 Color I ou II, e queiram vendê-los, que eu os compro (com pelo menos 64 K). Compro também unidades de disco, toca fitas, programas, livros, revistas, periféricos e qualquer coisa para o Color (incluindo joysticks analógicos ou não).

Gostaria também de me corresponder com usuários de CP 400 Color e IBM-PC para troca de programas, livros, etc.  
**Fábio Barreto Hawkins - R. Cristóvão de Barros 101/202 - Aracaju - SE 49020**

Possuo um MSX com drive 5 1/4 e 3 1/2 e diversos programas (jogos e utilitários). Te-

enho grande interesse em adventures, computação gráfica e o uso do micro na área profissional.

Desejo entrar em contato com usuários para troca de programas e dicas.  
**Maurício Araújo - Caixa Postal 1004 - João Pessoa - PB 58001**

Vendo um TK 90X (64K) novo, acompanhado de manual mais um livro de programas e um livro de base para o TK 90X.  
**Maurício Gallo Nato - R. Francisco Paranhos, 407 - Cabo Frio - RJ 28900**

Gostaria de trocar programas com usuários da linha MSX.  
**Mauro Pressato - R. Delfim Moreira, 481-B - Varginha - MG 37100**

Gostaria de fundar um clube de computadores MSX para troca de correspondências, sugestões e programas.

Propomos também atividades no ramo de eletrônica, troca de selos e revistas.  
**Leonardo Fontes de Sales - Caixa Postal 361 Parnaíba - PI 64200**

Possuo um TK 90X, tenho várias dicas de POKES para vida eterna em vários jogos. Gostaria de trocar jogos, programas, mapas e manuais.  
**Marcelo Martins do Carmo - R. Itanhaém, 40 - Taubaté - SP 12010**

Gostaria de entrar em contato com usuários do TK 90X para troca de informações, xerox de manuais e compra de programas musicais inéditos.

Estou querendo comprar o PSG do TK 85 que saiu de linha de produção. Estou pre-

cisando dos manuais dos programas Lenda da Gávea, Art Studio, Artista 1 e 2. Desejo comprar programas que usem light pen.  
**Gilmar da Silva - R. Aguinaldo de Macado, 37 - Campinas - SP 13043**

Sou possuidor de um CP 400, com sistema cassete e possuo um acervo de mais de 100 programas.

Gostaria de trocá-los com pessoas de todo o Brasil que possuam esta máquina. Eu não possuo impressora, então a troca seria feita por fita cassete.  
**Silmar da Rosa Fonseca - Av. Palmira Gabbi, 886/1010 - Poa - RS 90250**

Procuro usuários sérios do ZX Spectrum 48K e 128K para troca de idéias e programas. Possuo um ZX Spectrum 128K + 3, interface de vidaotexto e modem, impressora Olívia, mouse, vários programas em fita e disquete (3"), várias revistas (Crash, YS, SU, ZX Computing), também alguns manuais técnicos.

Procuro principalmente usuários do 128 + 2 e 128 + 3, para os quais não há muito material disponível no Brasil.

Estou precisando urgentemente de um ZX Interface One e estou vendendo uma impressora Alphacom 32.  
**Ricardo Suzuki - Caixa Postal 55259 - São Paulo - SP 04799**

Envia sua correspondência para: **ATI - Análise Teleprocessamento e Informática Editora Ltda., Av. Presidente Wilson, 165/gr. 1210, Centro, Rio de Janeiro/RJ, CEP 20030, Seção Cartas/Redação MICRO SISTEMAS.**



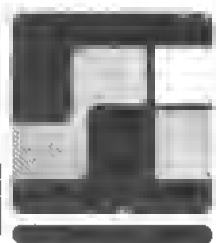
# PC TECH

## "O MICRO COM MANIA DE GRANDEZA"

O PC TECH TURBO XT é um microcomputador compatível com o PC/XT da IBM com clock de 4,77 MHz ou 8 MHz.

- Memória RAM de 512 Kb a 768 Kb
- Drives 5 1/4" Slim
- Winchester de 20 Mb e 40 Mb
- Fita Streamer
- Maior garantia do mercado
- Assistência técnica em todo País.

*Estamos cadastrando revendedores*



## SUPORTE INFORMÁTICA

## PC TECH

PC TECH COM. E IND. LTDA.

SUPORTE INFORMÁTICA LTDA. - Rua Almirante Ary Parreiras, 565 - Rocha - Rio - RJ - Tel.: (021) 281-9766 - Telex 36461 SUOP  
 PC TECH COM. E IND. LTDA. - Av. José Maria Whitaker, 833 - Mirandópolis - SP - Tel.: (011) 581-6817









# Minusc

Carlos Duarte

Este pequeno programa em linguagem de máquina possibilita o uso de minúsculas em computadores compatíveis com o Apple II+. Como se sabe, tais equipamentos possuem letras minúsculas, embora não seja possível imprimi-las diretamente com o comando PRINT.

## UTILIZANDO O PROGRAMA

Digite e listagem 1 com o auxílio de um editor Assembler ou através do monitor residente e salve-a com o comando BSAVE MINUSC BY & A\$88BB, L\$100. Em seguida digite o programa da listagem 2 a grave-o com SAVE CARREGADOR. É importante observar que o carregador deve ser executado antes de rotina em linguagem de máquina; assim, é recomendável que estas linhas sejam incluídas no começo de todo programa que usar o utilitário.

Como não é possível digitar as letras minúsculas diretamente pelo teclado, a solução foi criar um novo comando que contornasse este problema, empregando-se o recurso do &. Esta novo comando tem o seguinte formato:

nnnn &'TEXTO'

Onde nnnn é o número da linha (que pode ser omitido em modo direto) e "TEXTO" corresponda à string a ser impressa, a qual deve sempre vir entre aspas.

Todo o texto colocado entre aspas será

impresso em minúsculas. Caso seja necessário alternar maiúsculas e minúsculas, basta incluir antes da letra que se deseja em maiúsculo um CTRL + A, ou seja teclar a letra A enquanto se mantém pressionada a tecla CONTROL.

Desse modo, a declaração:

&"<CTRL + A> MICRO

<CTRL + A> SISTEMAS"

Produzirá e string:

Micro Sistemas

## OBSERVAÇÕES

1) Tanto os números como sinais gráficos devem ser precedidos por CTRL + A;

2) A sintaxe adicional do PRINT não vale para o & com exceção do ponto e vírgula, que posicionará o cursor no fim de frase;

3) O programa não imprime variáveis string ou numéricas, mas apenas textos entre aspas;

4) Você pode direcionar a saída para a impressora da mesma forma que faria com um PRINT normal, ou seja, utilizando um PR#n, onde n é o slot onde está a impressora.

```
888B- A6 B8 BE 0D B9 A6 B9 BE
88C0- 01 B9 C9 22 D0 47 20 F7
88C8- B8 20 10 B9 C9 01 D0 10
88D0- 20 F7 B8 20 10 B9 69 B0
88D8- 20 54 B9 E9 B0 4C C6 B8
88E0- C9 60 B0 F2 20 10 B9 69
88E8- 20 4C D6 B8 AE 00 B9 B6
88F0- B8 AE 01 B9 B6 B9 60 EE
88F8- 00 B9 D0 03 EE 01 B9 AD
8900- 0C 02 C9 3A B0 06 38 E9
8908- 30 38 E9 D0 60 4C C9 DE
8910- C9 22 F0 10 C9 00 F0 1F
8918- C9 20 EA EA C9 7F B0 01
8920- 60 D0 EA 60 AA 6B 6B BA
8928- 20 F7 B8 C9 3B F0 0F A9
8930- BD 20 ED FD 4C EC B8 AA
8938- 6B 6B BA 4C 2F B9 20 F7
8940- B8 4C EC B8 A9 4C BD F5
8948- 03 A9 B8 BD F6 03 A9 B8
8950- BD F7 03 60 C9 C0 D0 02
8958- A9 A0 20 ED FD 60
```

## Listagem 1

```
10 PRINT CHR# (4) "LOAD MINUSC
BY &"
20 CALL 35140
30 HIMEM: 35000
40 TEXT : HOME
```

## Listagem 2

## CONVITE AOS NÃO SOCIOS DO MISC

Seja você um usuário profissional ou de lazer

Solicitamos a participação do melhor clube de MSX do Brasil. A proposta fundamental do MISC é dar apoio a nível de informação, serviço e produto.

Esta retaguarda é proporcionada por uma jovem equipe de especialistas em MSX. O Jornal do MSX é uma exclusividade dos associados. Para ingressar no MISC você paga uma taxa única de Cz\$ 6.500,00 (até 31/01) e Cz\$ 8.000,00 (de 01 a 28/02). Pague com cheque nominal a EMBASS EDITORA LTDA., ou através de depósito no BRADESCO agência 0108 conta 141.184-5. Ao fazer sua inscrição informe-nos se quer receber sua coleção-brinde de jogos em K-7 ou disco 5 1/4.



MISC-MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB

Rua Xavier de Toledo, 210 cj. 23

01048 - São Paulo - SP - FONE: (011) 34-8391 e 36-3226



# clube do leitor

## dicasdicasdicasdicas

### MSX

```
10 " -----
    GRAVACAO EM 1800 BAUDS
    -----

20 "
    Grave seus programas numa
    velocidade intermediaria entre
    2400 e 1200 bauds!

30 "=====
    POKE 62470,55:POKE 62471,61:
    POKE 62472,25:POKE 62473,30:
    POKE 62474,23
    =====

40 " -----
    LUIZ ALBERTO RODRIGUES - DF
    -----
```

### APPLE

```
10 " -----
    DE BAIXA RESOLUCAO PARA HGR
    -----

20 " Esta dica transfere todos
    os graficos de baixa resolucao
    para a tela de alta resolucao
    grafica numero 1.

30 HGR: HCOLOR= 3: FOR Y= 0 TO 3
40 FOR X= 0 TO 39
50 IF SCRN (X,Y) THEN X2 = X * 7
   :Y2 = Y * 4:HCOLOR= 2 + (SCRN (X
   ,Y) > 12 AND SCRN (X,Y) < 16): F
   OR N = 0 TO 3: HPLOT X2,Y2 + N T
   O X2 + 6,Y2 + N: NEXT N
60 NEXT X,Y

70 " -----
    EDUARDO SAITO - SP
    -----
```

### ZX SPECTRUM

```
10 REM -----
    ESPELHO
    -----

20 CLEAR 64999
30 FOR N=65000 TO 65018: READ A:
   POKE N,A: NEXT N
40 DATA 33,0,64,78,6,0,203,17,31
   ,16,251,119,35,124,254,88,32,241
   ,201
50 PRINT AT 11,15: "ESPELHO"
60 PRINT AT 5,3: "Aguarde o espe
   lhamento"
70 PAUSE 50
80 PRINT AT 5,3:
90 RAND USR 65000
100 PRINT AT 5,3: "Pressione qua
   lquer tecla para voltar ao nor
   mal"
110 PAUSE 0
120 PRINT AT 5,3:
130 RAND USR 65000
140 REM -----
    ROBSON P. RANGEL - SP
    -----
```

### MSX

```
10 " -----
    CAVAQUINHO II
    -----

20 PLAY"D6L14B10M2000","D6L14SM4
   500"
30 PLAY"BBBBDDGGDGBBC#DGA#DGA#","B
   BBRDGBDDGA#DGA#DGA#"
40 PLAY"DGA#DGBDGBDGBBC#C#C#BBBBA
   #AG#G..","DGA#DGBDGBDGBBC#C#C#BDD
   BA#AG#G..."
50 " -----
    RENATO LABADIA - SP
    -----
```

Envie suas dicas para a Redação de MICRO SISTEMAS  
na Av. Presidente Wilson, 165 - Grupo 1210 - Castelo  
Rio de Janeiro - RJ - CEP 20030

## S.O.S. MICRO

**ATENDIMENTO INSTANTÂNEO (2hs.)  
ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

Especializado na área com 5 anos de  
experiência em manutenção de:

**MICROS • REDES LOCAIS • MONITORES  
E PERIFÉRICOS**

**Contratos de Manutenção a partir de 5 OTNs  
Laboratório próprio**

ligue já e comprovê!

**TEL.: 299.1166**

## PRODUTOS p/ MSX

**LINHA Microsol  
Tecnologia**

- CDX-02 - Interface p/2 Drives
- VIX-80 - Cartucho 80 Colunas
- DRX-360 - Drive completo 360 Kb
- PRX-01 - Programador de EPROMS

## OUTROS PRODUTOS MSX

- Gabinete metálico o/fonte para Drivas MSX - simples ou duplo
- Disketos - Aplicativos - Jogos
- Micro-Yodem p/Videotexto

## PRODUTOS PARA PC

- Impressoras 80 e 132 colunas
- Winchester 20 MP - Nacional
- Suprimentos em Geral MSX/PC
- Estabilizador de Tensão

(Despachamos para todo o Brasil)

**Xcom Com. Rep. Ltda.**

CLAN 710-C Lj.05 BRASÍLIA-DF

♦ Tel. (081) 272-3494 ♦

# MSX

**Direto da Fábrica.  
DRIVE 5 1/4 DD e 3 1/2  
(Super promoção)**

- Impressoras p/MSX
- Capas p/MSX
- Monitor p/MSX
- Multimodem p/MSX
- Gabinete p/MSX
- Interface p/MSX
- Dbase e Supercalc II

# NASA

**Computadores e Sistemas Ltda.**

Rua Lord Cockrane, 775-Ipiranga

SP-CEP 04213-Telex (11)34-224

Fone: (011) 914-2266

# MSX CHAMPION

**MSX 1 e MSX 2**

**TEMOS GRANDE QUANTIDADE DE  
JOGOS E APLICATIVOS EM DISCO  
E FITA**

**Todos os Programas tem Garantia  
de Qualidade e Gravação**

**ENTREGAMOS NO MÁXIMO EM  
7 DIAS A PARTIR DA DATA DE  
RECEBIMENTO DO PE**

**PEÇA CATALUNHA "GRÁTIS"**

**Tel: (011) 212-8990**

Das 8 às 22 hs.

Em breve estaremos na Rua Cima, 1837

Lapa - CEP 05642

**PROMOÇÃO**

**compre 6 jogos/ leve 8**

**Champion Software Ltda.**

CPostal 54243-CEP 01296- S.Paulo

# ASSEL

**ASSEL Assistência Eletrônica Ltda.**

**Assistência Técnica Autorizada  
DISMAC - TEXAS**

**REVENDA AUTORIZADA DE  
PEÇAS E ACESSÓRIOS SHARP**

**Assistência para todas as marcas  
de calculadoras eletrônicas, vídeo  
games, máquinas de escrever  
eletrônicas, micros da linha  
Apple.**

**Rua da Lapa, 107 - Lapa - Centro - RJ  
Tel.: (021) 222-7137 e 221-2980  
Av. Ministro Edgard Romero, 81/307**

**Tel.: (021) 390-8225**

## TK 95/TK 90X/TK 2.000

**SALZANI Informática**

\* **TK 90X:** Sons Wise, Sgezeur, Beyond Feun  
Ice Centre, Eastlight, Dilud Pauc, Bionk  
Comand, Side Arue, Blood Valley, Huplo  
Med, Dia Show I, Dia Show II, Dia Show III,  
Combei School, Peep Show I, Peep Show II,  
Deu Dere II, Mega Bugs, Flee Fly.

\* **TK 2.000:** Moon Patrol, Sletelizador de  
voz, Montezuma's Revenge, Chopliffe,  
Hero, Serpentius, Q. Bee, Xadrez, Buzzed  
Ball, Side Blaster.

- Temos as últimas novidades em periféricos  
p/todas as linhas de micros, Mesep/Computa-  
dores, etc.

- Pagamos bem p/seu equipamento usado.

- Solicite catálogo grátis.

12 jogos - Cz\$ 3.900,00

24 jogos - Cz\$ 6.500,00

60 jogos - Cz\$ 12.000,00

Esses preços são válidos p/todos os computa-  
dores e p/todos os jogos (incluindo novidades).  
As frete e as despesas postais são por nossa  
conta.

**SALZANI Informática**

**Poa. Heitor Leay, 30 Tetuapê**

**Cep 03316/S. Paulo/SP**

**Tel.: (011)296-2015**

# SOFTCLUBES

A Solução em Software

## APPLE CLUBE

**O Clube dos usuários de APPLE**  
O maior acervo de programas com que-  
se 3000 títulos à sua disposição. Além  
disso, temos o APPLE NEWS, um jornal  
mensal com as novidades do clube e que  
serve como meio de comunicação entre  
os sócios para troca de informações.

## PC CLUBE

**O Clube dos usuários do IBM-PC.** Com  
mais de 2.000 discos com as últimas no-  
vidades do mercado internacional.

Mensalmente temos o PCNEWS, um ca-  
nal de comunicação entre os sócios com  
todas as informações sobre o mundo dos  
16 BITS.

## SOFTCLUBES

**Caixa Postal 12190 CEP 02098**

**Tel.: (011) 299-1166 SÃO PAULO SP**

**Não deixe  
para depois**

**É HORA DE  
ASSINAR**

**Micro  
Sistemas**

*São sete anos de liderança no mercado editorial de informáti-  
ca que fizeram de MICRO SISTEMAS uma revista indispensável para  
os possuidores de microcomputadores. Sendo assim não perca mais  
tempo e assine logo MICRO SISTEMAS.*

*Com ela você poderá participar de tudo o que acontece de real-  
mente importante no setor de informática. São dicas, programas  
e novidades que não podem faltar na estante do leitor exigente.*

Estou enviando o cheque nº \_\_\_\_\_ no valor de Cz\$ 15.000,00 nominal à  
ATI EDITORA LTDA., referente a uma assinatura anual (12 números) de  
MICRO SISTEMAS

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ CIDADE: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_ TEL.: \_\_\_\_\_

PROFISSÃO: \_\_\_\_\_ DATA/NASCIMENTO: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

EQUIPAMENTO: \_\_\_\_\_ DRIVE: \_\_\_\_\_

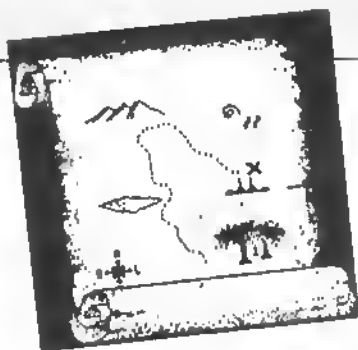
INTERFACE: \_\_\_\_\_ IMPRESSORA: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ ASSINATURA: \_\_\_\_\_

**ATI - Análise, Teleprocessamento e Informática Editora Ltda.**

**Av. Presidente Wilson, 165 - Gr. 1210**

**Rio de Janeiro - RJ - CEP 20030 - Tel.: (021) 262-6306**



# O mapa do AMAZÔNIA

Devido à quantidade de cartas recebidas, nesta edição a coluna ADVENTURES fará um grande balanço do que nos foi mais solicitado em 1988. Atendendo aos pedidos, aqui está o mapa completo do AMAZÔNIA e mais algumas dicas do jogo.

Apraeço muito os adventures, principalmente os programados pelo Renato Dagiovani. Por esse motivo gostaria que ele me desse algumas dicas sobre o jogo AMAZÔNIA.

As minhas dificuldades são: encontrar a corda e a chave que abre a porta que existe dentro da caverna. Já consegui algumas descobertas neste jogo, mas estas venho tentando há vários dias sem obter sucesso.

Gostaria de saber também se o posto da FUNAI, mencionado em MS 80, é imprescindível no jogo. Caso seja, por favor me diga como achá-lo.

Gilvan Lobo Menezes — Aracaju — SE

*Caro Gilvan, a corda está justamente no posto da FUNAI e para chegar até lá você terá que seguir o mapa à risca. A chave está dentro de um vaso que se encontra no templo da cidade perdida (você terá que atravessar o lago para chegar até lá).*

Sou fanático pelo seu adventure AMAZÔNIA e gostaria de saber se caso eu me "enfia" na mata se eu vou chegar a algum lugar. Também gostaria de ter uma dica sobre onde encontrar a corda.

Ah! Gostaria de saber o que eu posso fazer com o cacique, porque uma vez, por brincadeira, arrisquei "PEGUE O CACIQUE" e o computador aceitou. Como não tinha o que fazer com, coloquei-o no lago.

Omar Silas Colocci — Aracaju — SE

*Caro Omar, a resposta ao seu contarrâneo Gilvan serve também para você. Quanto ao cacique, realmente não há nada que possa ser "feito" com ele. A função dele no jogo é fornecer uma dica sobre a saída, mas isso só acontece após o mesmo ter recebido alguns presentes (tente dar o espelho para ele).*

*Um conselho: não aborreça demais os índios pois eles podem bloquear a passagem pela aldeia. Isto dificulta muito a movimentação pela selva.*

Recentemente comprei o jogo AMAZÔNIA mas não conheço os seus comandos. Gostaria que me mandassem uma carta com os comandos, a que quem já conseguiu terminar este jogo me escravessa. O que faço quando estou com sede?

Luiz Cláudio Gomes Barbosa — Rio de Janeiro — RJ

*Carlo Luiz, os comandos do AMAZÔNIA são todos aquelas comandos clássicos dos adventures (PEGAR, SOLTAR, EXAMINAR, etc.). Quando você tem sede basta beber água. Dê o comando BEBA ÁGUA, estando em lugares onde ela exista, evidentemente.*

Gostaria que o Renato me explicasse como se faz para beber água no jogo AMAZÔNIA. Já andei por toda parte: no pântano, clareiras, matas, etc. e nunca encontro as pilhas. Onde elas estão?

Ricardo E. Carrareto — Vila Velha — RS

*Caro Ricardo, a resposta do Luiz também serve para você. Acrescento, para os dois, uma dica: se vocês encontrarem uma garrafa, podem enchê-la com água para beber quando tiverem sede.*

*As pilhas para a lanterna estão no rádio portátil que está dentro do avião (aposto que você não encontrou nele para ver o que tem lá dentro, não é?).*

Gostaria de saber como obter o adventure AMAZÔNIA na versão CP 500 disco.

José Lucas da Silva — São Bernardo do Campo — SP

*Caro José, Infelizmente não produzimos mais os AMAZÔNIA na versão TRS 80. Você pode consegui-lo através de algum clube de usuários.*

Desde que consegui meu primeiro adventure em 1985 (Zork I), fiquei completamente apaixonado por jogos dessa tipo. O fato de ter comprado, e não pirateado esse jogo me permitiu um contato um pouco mais direto com a empresa que o desenvolveu e o comercializa.

Isso inclui um catálogo e um jornal trimestral da empresa, que nos deixa atualizados sobre todos os seus lançamentos, além de nos fornecer diversas informações e permitir dar nossa opinião (através de um questionário de pesquisa publicado desde 1986) sobre o que queremos ou não.

O resultado disso é que hoje possuo onze jogos das categorias ficção científica, fantasia, mistério e aventura, de um total de 38 jogos que abrangem ainda além das categorias já citadas, comédia, romance, intriga (espionagem) e terror, além de paquenas comédias estilo "revista em quadrinhos". O único motivo de não possuir mais jogos deve-se ao fato de minha linha (CP/M) ter sido desativada.

Tais jogos desfrutam de grande prestígio; vários deles ganharam o prêmio da melhor software do ano nos EUA e dois deles estão entre os softwares (a não simplesmente jogos) mais vendidos no mundo!!! Estes jogos chegam a formar trilógias e partilham, dentro de suas categorias, de vocabulários comuns e, em alguns casos, de universos comuns. Em adição a isso, suas linhas de comando podem ser escritas como qualquer frase imperativa em Inglês, e sua documentação (manual e principalmente o etc.) é de tão alto nível que nunca me senti tentado a copiar ao invés de comprar um dos seus jogos, apenas para poder dispor do manual que, de fato, representa metade do jogo.

Isso tudo, associado ao jornal da empresa e ao meu conhecimento da diversos outros adventures de todos os tipos, dos mais aos menos gráficos dos mais aos menos complicados, me deu grande experiência com adventures.

Não é de hoje que planejo construtores de adventures e linguagens voltadas para isso. Porém, meu maior interesse é no estudo das possibilidades de um adventure. Portanto, para qualquer um que acha que gosta tanto de adventures como eu, a que deseja trocar idéias e informações, aqui vai meu endereço atual:

Daniel C. Sobral — SHIN QL 8 Conj 8 Casa 1 — Brasília — DF 71500

*Caro Daniel, nós da Redação da MS ficamos muito contentes em saber que cada vez mais aumenta o número de usuários que respeitam o trabalho original. O pessoal todo (do clube adventuremaníacos de MS) manda um abraço: Cláudio Costa, José Eduardo, Luiz Moraes e eu.*

Adquiri, por meio de um amigo, um programa de sua autoria: o famoso adventure AMAZÔNIA. Possuo um Hotbit da Sharp e, ao chegar em casa para rodar o programa constatei que o mesmo não rodava. A tela de apresentação entrou, mas quando o micro terminava de carregar o programa este ressetava sem piedade.

Pensei que o jogo estavam mal gravado, mas ao lavá-lo à casa de um amigo que possui um Expert verifiquei que o mesmo funciona perfeitamente, ficando eu a ver navios.

A partir disto, gostaria que você me desse um esclarecimento quanto a esta incompatibilidade e um "jeltinho" que faça o AMAZÔNIA rodar em meu equipamento. Por favor, solucione o meu problema pois gostei muito do adventure e o achei interessantíssimo.

Um fato curioso foi que o meu amigo que "copiou" este programa disse-me que o AMAZÔNIA foi feito num Hotbit, mas aí seria o cúmulo dos cúmulos: como um programa que é feito em uma máquina não roda numa outra máquina de mesmo nome, fabricante, etc? Grinaldo Lopes de Oliveira — Salvador — BA

Caro Grinaldo, seu "amigo" tem razão quando diz que o AMAZÔNIA foi escrito num Hotbit. Eu o escrevi da modo a rodar tanto no próprio Hotbit quanto no Expert (apesar das diferenças).

Acontece que a sua cópia do AMAZÔNIA, por ter sido adquirida de forma ilegal, não pode ser considerada como um produto digno de confiança. Entenda que, se por um breve momento deixarmos de lado as implicações comerciais do ato da pirataria, o que sobrar é o seguinte: um autor cria um programa e este é gravado em uma fita ou disco para servir de matriz.

Todas as cópias originais saíam desta mesma matriz e desta forma pode-se afirmar, com certo grau de certeza, que todas elas são idênticas. Qualquer cópia que seja feita de um original fora do controle da produção do autor pode acarretar divergências quanto à primeira versão.

Isto ocorre com muita frequência, ou seja, além do prejuízo comercial que a pirataria impõe aos autores, é comum o pirata, dando vazão à sua incompetência como programador, alterar dados, nomes, etc, do programa original. A partir daí fica difícil saber porque a sua cópia ilegal do AMAZÔNIA não funciona.

Lembre-se que nenhum autor pode ser responsabilizado por cópias ilegais da sua obra. O cúmulo dos cúmulos seria culparmos um pintor pelos quadros falsos que porventura levem a sua assinatura.

Eu diria que você não possui o jogo AMAZÔNIA e sim um falso "Amazônia".

Adquiri um editor de adventures para a linha Spectrum chamado Graphic Adventure Creator (G.A.C.), mas não consigo nem iniciar a montagem de um jogo, pois não sei qual é a instrução que faz o cursor aparecer.

Gostaria de saber, também, quais são as instruções disponíveis na linguagem do G.A.C. e seus significados.

Hermann Henning Rauth — Curitiba — PR

Caro Hermann, estamos preparando uma matéria para esta coluna só sobre o G.A.C.. Para isto estamos contando com a ajuda do Luiz Moraes, que não só entende tudo sobre o G.A.C., mas também é o autor do adventure Lenda de Gávea, cuja versão para o TK 90X/95 foi escrita no próprio.

Aguarde só mais um pouquinho.

Gostaria de saber de quem possui o jogo A Lenda da Gávea, como se faz para achar o revólver usado para matar a cobra.

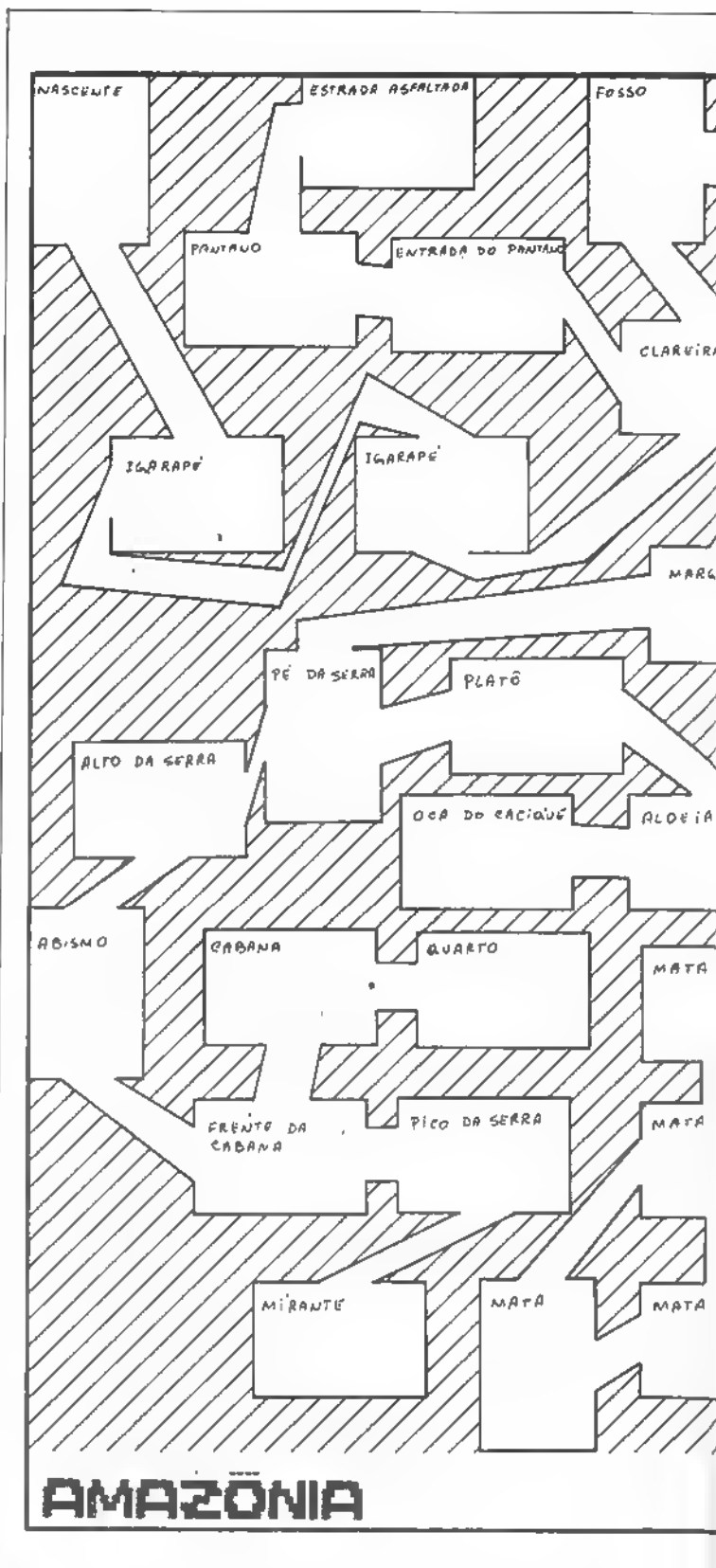
Márcio Lopes Moreira Lima — Juiz de Fora — MG

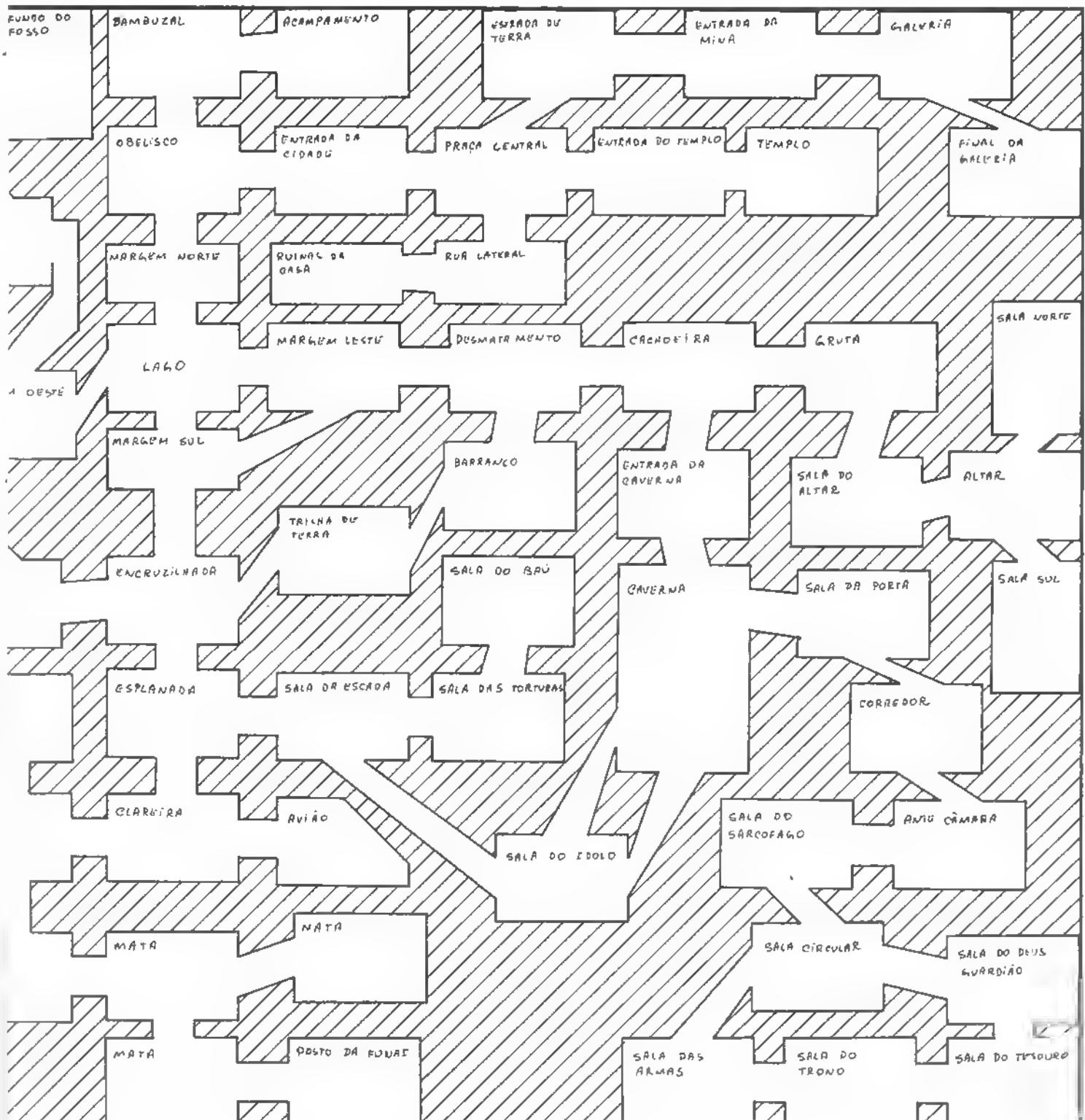
Puxa, Márcio, você não acha uma maldade matar a cobra? Pense bem, não seria melhor ao invés de ficar procurando o revólver (já que você não consegue encontrá-lo), contornar o problema?

Gostaria que os leitores desta coluna me dessem uma dica para achar o revólver ou para matar a cobra do adventure A Lenda da Gávea.

Sérgio Suelo Tamura — Mogi das Cruzes — SP

Mei um querendo matar a pobre cobra. Será que esta é a única alternativa? Pense bem: a gente tem medo de cobra, mas a cobra também pode ter medo da gente, então...





# O uso do PC na automação bancária

Luiz Aurélio Pedro Graça  
e  
Cid dos Santos

**A** Automação Bancária no Brasil, acompanhando toda a tecnologia em que a microinformática tem contribuído para alargar soluções, acaba de se integrar a este tipo de solução com a utilização de micros PCs, como concentradores de Agências, operando em rede local.

Na medida em que a crise econômica brasileira começou a retrain os lucros dos grandes conglomerados financeiros, estes começaram a olhar a Automação Bancária não só como um serviço ou imagem de marketing do Banco inovador, mas principalmente como uma solução que viesse a reduzir significativamente os custos operacionais.

Esta estratégia começou a dispor em alguns Bancos que já adotavam a Automação Bancária da seguinte maneira: os grandes centros regionais de entrada e processamento de dados começaram a ser reduzidos e até eliminados, passando para as Agências a tarefa de captura de transações e tratamento das informações a nível local. Esta estratégia, sem dúvida, não pode ser adotada sem ter a Automação Bancária como a principal aliada.

Os caixas passaram a ter em uma Agência bancária a função de capturar todos os dados financeiros e através da rede de automação, estes dados são transmitidos ao computador central. Neste conceito estão incluídas não só as transações de conta corrente e poupança, como também transações de fundos de investimentos, certificados de depósitos, tributos, liquidações de duplicatas e etc.

A retaguarda operacional da uma Agência também está passando por grandes transformações. A Automação da Retaguarda é sem sombra de dúvida a grande função desburocratizante de uma Agência. Milhares de documentos, como fichas contábeis, preparação de avisos de créditos ou débitos a clientes, preparação de slips a grades de fechamento dos sistemas, que são na maior parte dos Bancos preparados manualmente por um imenso contingente de funcionários, que se revezam em turnos de seis horas, são tratados na Automação de Retaguarda de forma automática, eliminando a tarefa manual de prepa-

ração de tais documentos, e principalmente, melhorando o controle operacional, isto é, eliminando erros e evitando estornos de documentos.

Outro setor da agência que está tirando partido da automação, para com isto melhor atender e seus clientes com custos reduzidos é a Gerência da Agência. Em alguns Bancos, também o Gerente da Conta passa a ser um elemento de captura de dados, na medida em que a entrada do negócio efetuado com o cliente é feito no computador da agência pelo próprio Gerente. Senão vejamos: o cadastro dos dados do cliente que antes era coletado em formulários, agora, na própria presença do cliente este dados são imputados, através da Rede de Automação. O fechamento de negócios, como venda de produtos (CDBs, RDBs, Fundos, etc.) passam a ser capturados diretamente no momento em que o negócio é fechado, possibilitando, mais uma vez pela Rede de Automação, que o Tesoureiro do Banco tenha uma posição atualizada dos negócios captados no decorrer do dia, sem necessidade de manter sistemas on-line.

A grande ferramenta que o mercado de Automação Bancária acaba de receber e que já está implantado em Agências de um Banco multinacional é a solução utilizando equipamentos micros PCs como concentrador de Agências, trabalhando no conceito de rede local.

Sem dúvida, esta solução atende a grande expectativa dos Bancos, em busca de menores investimentos e ampliação de sua capacidade de processamento local.

A solução adotada pelo Banco Multinacional consiste em uma rede de PCs (Concentrador da Agência, Processador da Retaguarda e Processador da Gerência) que possibilita a total integração dos diferentes ambientes da Agência.

O Concentrador da Agência além de ter a função de gerenciar a rede local e se comunicar com o Host, possuirá uma base de dados, relativa ao cliente, que será compartilhada pela Retaguarda e pela Gerência.

A solução dos PCs, comparada com a adoção de Super Micros, permite uma maior modularidade, isto é, uma agência média poderá ser configurada com um número de PCs exatamente igual para atender à sua necessidade, enquanto que a configuração de um Super Micro, pode em termos de sua real utilização ultrapassar as necessidades das agências, por um custo realmente muito maior.

Ao contrário do Super Micro, que é uma solução eminentemente para automação bancária, os PCs instalados nas agências, podem ser remanejados para outras áreas do banco, em troca dos novos modelos, acompanhando assim a evolução tecnológica que marca este segmento de mercado.

O uso dos PCs permite que sejam utilizados softwares para Bancos já existentes no mercado, como Cofres de Aluguel, Contas a Pagar, Planilhas, etc., que podem ser utilizados nos PCs obedecendo as regras de segurança necessárias para um sistema de automação, isto é, acesso hierarquizado de acordo com o cargo e nível do funcionário.

O Banco multinacional que adotou esta solução usa na maioria das agências três PCs ligados em rede local, sendo um deles o concentrador de terminais de caixa. O segundo automatiza todas as funções da Retaguarda da agência, e um terceiro gera informações para a área Gerencial da Agência.

O ambiente de processamento utilize um sistema operacional compatível com DOS da Microsoft.

A TELEPRO INFORMÁTICA "software house" com grande experiência no mercado bancário coloca a disposição a sua tecnologia em Automação Bancária para Caixas, Retaguarda e Gerência, utilizando equipamentos PCs, a ligação com o Host e para desenvolvimento de qualquer sistema bancário.





# SISTEMA COMPONÍVEL



*Para empresas  
em constante  
expansão.*

SECURIT S.A.

São Paulo SP Av Brig Faria Lima 2223  
CEP 01451 Tel (011) 815 0266  
Rio de Janeiro RJ Av Rio Branco 177  
CEP 20040 Tel (021) 282 1355

49 ANOS DE EVOLUÇÃO

 **SECURIT**

# FALTOU LUZ ?

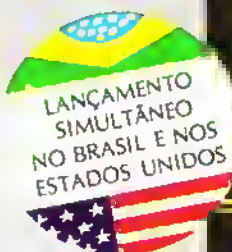
**1** ESTABILIZADOR

**+ 1** "NO BREAK"  
(ENERGIA DE EMERGÊNCIA)

**+ 1** BATERIA (SELADA)

**= POWER PAK**

(PELO PREÇO DE UM ESTABILIZADOR)



## BATERIA SELADA

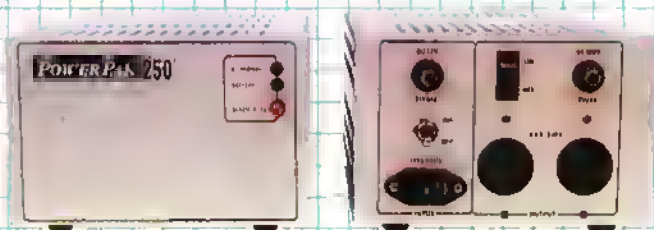
- Não vaza
- Dispensa reposição de água
- Não exala gases
- Não suja os terminais



**NÃO PARE...  
POWER PAK  
(ENERGIA DE EMERGÊNCIA)**

## POWER PAK

Único "No break" (energia de emergência)  
do Brasil estabilizado e com bateria  
interna selada.



São Paulo (011) 581-5009  
(011) 578-9018  
Sr. Naid Afnan

Rio de Janeiro (021) 280-2680  
Engº Helio Caldas

Campos (0192) 41-0537  
Engº Lenine Rocha

Belo Horizonte (031) 221-4005  
Engº Maurício Ricardo Ventura

Recife (081) 325-1551  
Engº Fernando Guimarães  
Vitória (027) 239-2200  
Sr. Edem Wigner Jr.

Porto Alegre (0512) 43-4373  
Sr. Carlos Calazans

Curitiba (041) 224-3672  
Engº Mauro Coacci

Salvador (071) 358-4886  
Engº José Carlos Dario de Sá

Brasília (061) 274-7788  
Sr. Marcelo Miranda

**LEVE  
3  
PAGUE  
1**